

○ 콘텐츠산업 부가가치액 구성 현황

<표 1> 콘텐츠산업 부가가치액 구성 현황(2011년)

(단위: 백만 원)

부가가치액 구성	산업									합계	비중 (%)
	출판	만화	음악	애니 메이션	캐릭터	방송	지식정보	콘텐츠 솔루션			
경상이익	1,130,114	17,662	196,257	29,116	470,063	1,044,414	731,452	114,267	3,733,345	15.7	
인건비	6,185,891	239,774	976,652	155,380	1,911,257	2,043,681	2,665,825	854,667	15,033,127	63.2	
순금융비용	307,208	9,627	70,655	7,032	192,521	46,032	35,221	59,465	727,761	3.1	
감가상각비	627,793	11,856	213,897	21,437	276,583	991,448	172,951	81,153	2,397,118	10.1	
임차료	472,462	19,987	105,257	5,561	125,611	165,721	241,252	36,379	1,172,230	4.9	
조세공과	222,625	8,652	34,945	4,583	89,251	256,931	68,553	20,054	705,594	3.0	
합계	8,946,093	307,558	1,597,663	223,109	3,065,286	4,548,227	3,915,254	1,165,985	23,769,175	100.0	

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 콘텐츠산업 부가가치액 구성 현황(2011년)

■ 경상이익 ■ 인건비 ■ 순금융비용 ■ 감가상각비 ■ 임차료 ■ 조세공과

