

○ 콘텐츠산업 매출액 현황

<표 1> 콘텐츠산업 매출액 현황

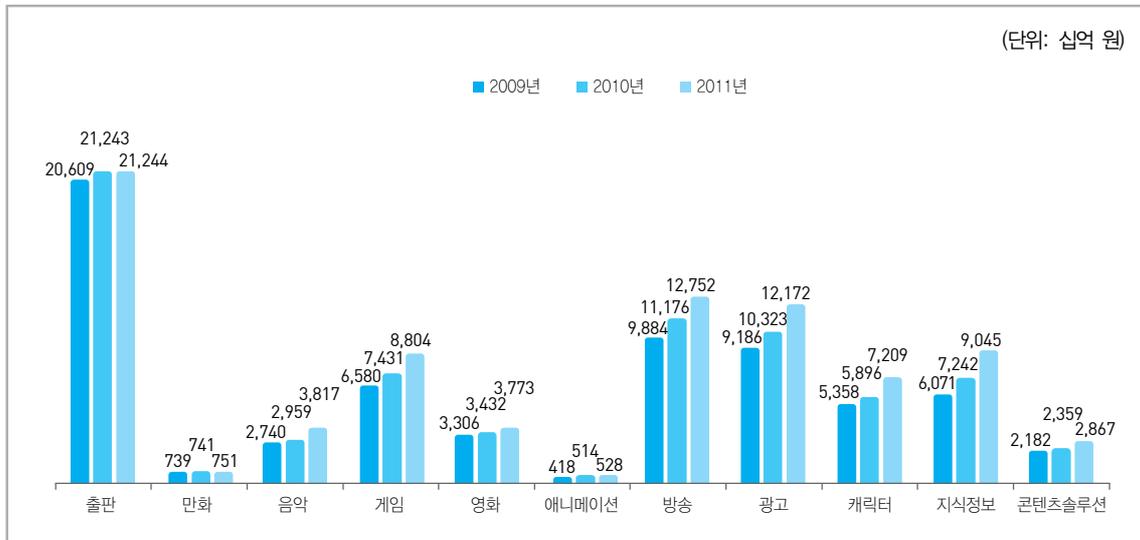
(단위: 백만 원)

구분	2005년	2006년	2007년	2008년	2009년	2010년	2011년	비중 (%)	전년대비 증감률(%)	연평균 증감률(%)
출판	19,392,156	19,879,255	21,595,539	21,052,936	20,609,123	21,243,798	21,244,581	25.6	0.0	1.5
만화 ¹⁾	436,235	730,072	761,686	723,286	739,094	741,947	751,691	0.9	1.3	9.5
음악 ²⁾	1,789,875	2,401,309	2,357,705	2,602,076	2,740,753	2,959,143	3,817,460	4.6	29.0	13.5
게임	8,679,800	7,448,900	5,143,600	5,604,700	6,580,600	7,431,118	8,804,740	10.6	18.5	0.2
영화 ³⁾	3,282,219	3,622,528	3,183,301	2,885,572	3,306,672	3,432,871	3,773,236	4.5	9.9	2.4
애니메이션 ⁴⁾	233,855	288,564	311,166	404,760	418,570	514,399	528,551	0.6	2.8	14.6
방송 ⁵⁾	8,635,200	9,719,862	10,534,374	9,354,605	9,884,954	11,176,433	12,752,484	15.4	14.1	6.7
광고	8,417,779	9,118,059	9,434,625	9,311,635	9,186,878	10,323,172	12,172,681	14.7	17.9	6.3
캐릭터 ⁶⁾	2,075,893	4,550,932	5,115,639	5,098,713	5,358,272	5,896,897	7,209,583	8.7	22.3	23.1
지식정보 ⁷⁾	3,040,869	3,467,795	4,297,341	4,777,330	6,071,439	7,242,686	9,045,708	10.9	24.9	19.9
콘텐츠솔루션 ⁸⁾	1,275,000	1,541,700	1,679,800	1,866,100	2,182,418	2,359,853	2,867,171	3.5	21.5	14.5
합계	57,258,881	62,768,976	64,414,776	63,681,713	67,078,773	73,322,317	82,967,886	100.0	13.2	6.4

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 콘텐츠산업 매출액 현황

(단위: 십억 원)



- 1) 2005년은 어린이·학습만화 매출액 미포함
- 2) 2006년부터 노래연습장 운영업, 음악행사, 음악공연업, 인터넷 음반 소매업, 음반 도매업, 인터넷/모바일 음악콘텐츠 제작 및 제공업(CP) 매출액 포함
- 3) 애니메이션 극장 매출액 제외
- 4) 2006년부터 애니메이션 극장 매출액 및 방송사 수출액 포함 ; 2005년에는 서울지역 관객 수만을 계상하였으나, 2006년부터 전국 관객 수를 계상
- 5) 2008년부터 방송산업 매출액은 방송사업 수익만을 포함하였으므로 이전년도와 직접비교 무리
- 6) 2005년에는 캐릭터상품 도소매업 매출액이 제외되었으나, 2006년부터 이를 포함. 캐릭터 유통업 매출액 중 인터넷 쇼핑물, 홈쇼핑, 편의점, 재래시장, 인터넷/모바일/게임콘텐츠(아바타 등), 불법복제 관련 매출액 제외
- 7) 2009년부터 가상세계 및 가상현실업 포함
- 8) 2009년부터 컴퓨터그래픽스(CG) 제작업 포함