

## ○ 콘텐츠산업 라이선스 매출액 현황<sup>1)</sup>

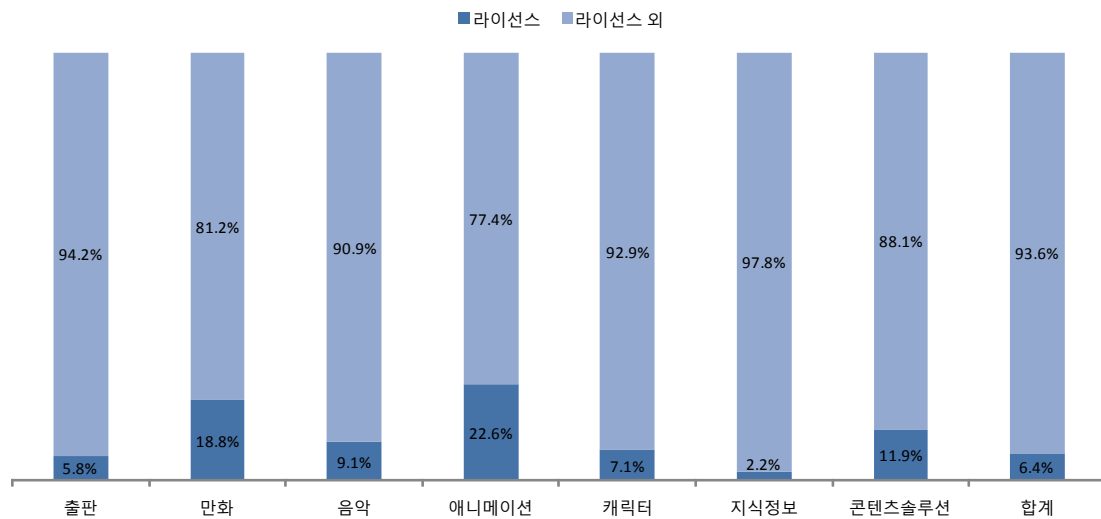
<표 1> 콘텐츠산업 라이선스 매출액 현황

(단위: 백만 원)

구분	출판	만화	음악	애니메이션	캐릭터	지식정보	콘텐츠 솔루션	합계
2010년	라이선스	1,213,875	138,961	246,725	117,387	412,085	172,582	2,560,377
	라이선스 외	20,029,923	602,986	2,712,418	397,012	5,484,812	7,070,104	38,398,346
	합계	21,243,798	741,947	2,959,143	514,399	5,896,897	7,242,686	40,958,723
2011년	라이선스	1,236,252	141,337	346,335	119,322	513,265	196,325	2,895,091
	라이선스 외	20,008,329	610,354	3,471,125	409,229	6,696,318	8,849,383	42,569,654
	합계	21,244,581	751,691	3,817,460	528,551	7,209,583	9,045,708	45,464,745

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 콘텐츠산업 라이선스 매출액 현황(2011년)



1) 게임, 영화, 방송, 광고산업 매출액 제외