

○ 콘텐츠산업 지역별 수출액 현황¹⁾

<표 1> 콘텐츠산업 지역별 수출액 현황(2011년)

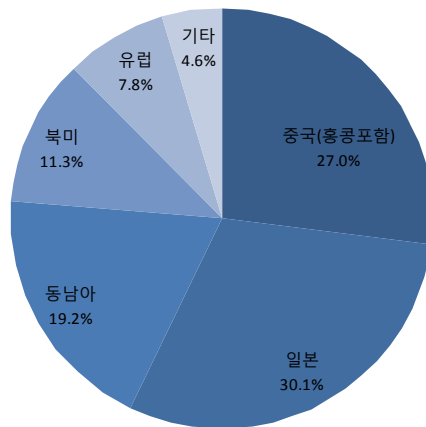
(단위: 천 달러)

구분	중국 (홍콩포함)	일본	동남아	북미	유럽	기타	합계
출판	33,693	62,790	29,810	90,127	21,557	45,462	283,439
만화	662	6,639	2,643	1,766	5,457	46	17,213
음악	6,836	157,938	25,691	587	4,632	429	196,113
게임	907,296	652,556	428,277	181,255	152,369	56,325	2,378,078
영화	1,628	3,663	1,646	1,673	3,522	3,697	15,829
애니메이션	1,659	21,688	1,183	59,397	28,556	3,458	115,941
방송	21,268.8	102,058.2	38,432.3	3,562.6	1,479.7	2,139.1	168,940.7
캐릭터	89,257	20,256	45,255	102,565	82,358	52,575	392,266
지식정보	36,287	176,925	198,372	8,802	3,528	8,342	432,256
콘텐츠솔루션	20,322	43,469	25,323	18,553	21,668	16,946	146,281
합계	1,118,908.8	1,247,982.2	796,632.3	468,287.6	325,126.7	189,419.1	4,146,356.7
비중(%)	27.0	30.1	19.2	11.3	7.8	4.6	100.0

※ 출처: 문화체육관광부, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 콘텐츠산업 지역별 수출액 현황(2011년)

■중국(홍콩포함) ■일본 ■동남아 ■북미 ■유럽 ■기타



1) 방송(해외교포방송지원, 비디오/DVD 판매, 타임블럭/포맷 판매 및 방송영상독립제작사), 광고산업 수출액 제외