

○ 콘텐츠산업 수출입액 차액

<표 1> 콘텐츠산업 광고 제외 수출입 차액(2011년)

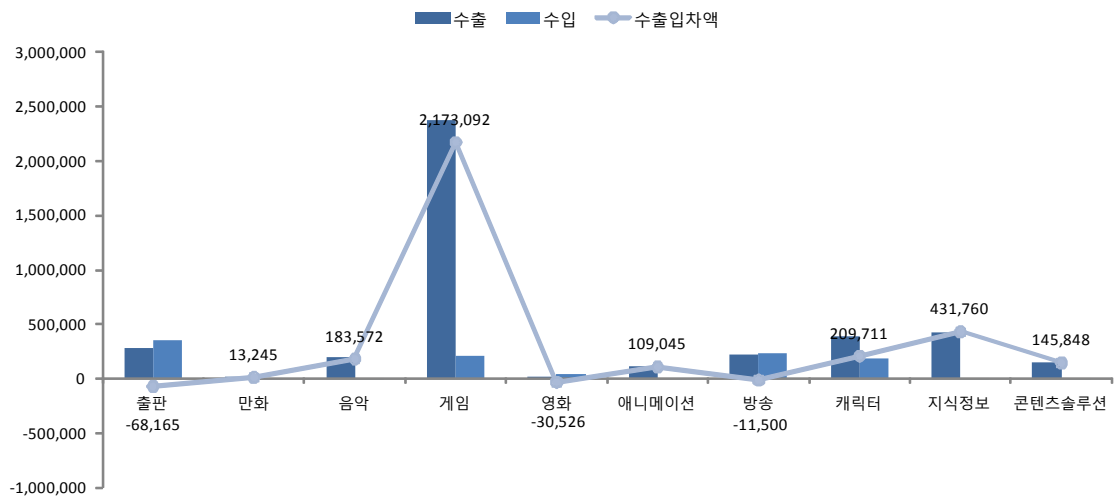
(단위: 천 달러)

구분	출판	만화	음악	게임	영화	애니메이션	방송	캐릭터	지식 정보	콘텐츠 솔루션	합계
수출	283,439	17,213	196,113	2,378,078	15,829	115,941	222,372	392,266	432,256	146,281	4,199,788
수입	351,604	3,968	12,541	204,986	46,355	6,896	233,872	182,555	496	433	1,043,706
수출입 차액	▽68,165	13,245	183,572	2,173,092	▽30,526	109,045	▽11,500	209,711	431,760	145,848	3,156,082

※ 출처: 문화체육관광부, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 콘텐츠산업 광고 제외 수출입 차액(2011년)

(단위: 천 달러)



<표 2> 콘텐츠산업 광고 포함 수출입 차액(2011년)

(단위: 천 달러)

구분	출판	만화	음악	게임	영화	애니메이션	방송	광고	캐릭터	지식 정보	콘텐츠 솔루션	합계
수출	283,439	17,213	196,113	2,378,078	15,829	115,941	222,372	102,224	392,266	432,256	146,281	4,302,012
수입	351,604	3,968	12,541	204,986	46,355	6,896	233,872	804,124	182,555	496	433	1,847,830
수출입 차액	▽68,165	13,245	183,572	2,173,092	▽30,526	109,045	▽11,500	▽701,900	209,711	431,760	145,848	2,454,182

※ 출처: 문화체육관광부, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 2> 콘텐츠산업 광고 포함 수출입 차액(2011년)

(단위: 천 달러)

