

## ○ 콘텐츠산업 종사자 규모별 매출액 현황<sup>1)</sup>

<표 1> 콘텐츠산업 종사자 규모별 매출액 현황(2011년)

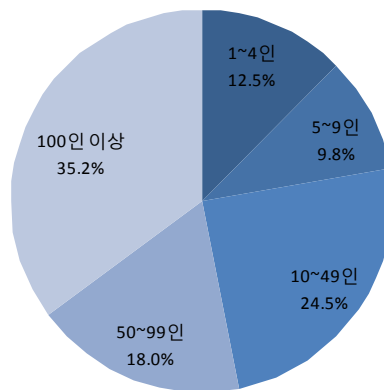
(단위: 백만 원)

종사자 규모 산업	1~4인	5~9인	10~49인	50~99인	100인 이상	합계
출판	2,472,975	2,880,357	5,128,108	3,787,076	6,976,065	21,244,581
만화	376,785	180,950	117,746	76,210	-	751,691
음악	1,685,716	577,968	845,541	519,783	188,452	3,817,460
게임	1,425,063	494,615	445,925	523,462	5,915,675	8,804,740
영화	207,521	249,320	1,440,564	1,416,751	605,863	3,920,019
애니메이션	51,779	70,526	229,883	29,450	-	381,638
방송영상독립제작사	74,918	149,696	371,943	165,439	133,773	895,769
광고	725,846	1,221,619	3,707,652	1,303,176	5,214,388	12,172,681
캐릭터	462,522	396,350	2,998,861	2,723,418	628,432	7,209,583
지식정보	1,197,154	447,824	1,272,318	1,625,236	4,503,176	9,045,708
콘텐츠솔루션	171,003	305,223	864,045	653,661	873,239	2,867,171
합계	8,851,282	6,974,448	17,422,586	12,823,662	25,039,063	71,111,041
비중(%)	12.5	9.8	24.5	18.0	35.2	100.0

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 콘텐츠산업 종사자 규모별 매출액 비중 현황(2011년)

■ 1~4인 ■ 5~9인 ■ 10~49인 ■ 50~99인 ■ 100인 이상



1) 애니메이션(극장 매출액, 방송사 수출액), 방송(방송영상독립제작사는 포함)산업 매출액 제외