

○ 콘텐츠산업 사업형태별 매출액 현황¹⁾

<표 1> 콘텐츠산업 사업형태별 매출액 현황(2011년)

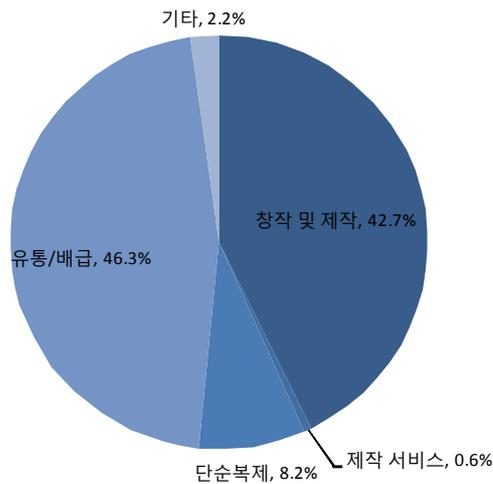
(단위: 백만 원)

산업 \ 사업형태	창작 및 제작	제작 서비스	단순복제	유통/배급	기타	합계	비중(%)
출판	7,947,519	16,456	4,191,900	8,669,774	418,932	21,244,581	38.6
만화	346,003	2,004	49	400,530	3,105	751,691	1.4
음악	741,445	50,013	42,905	2,597,769	385,328	3,817,460	6.9
게임	5,685,595	16,928	-	3,064,792	37,425	8,804,740	16.0
애니메이션	335,396	2,527	-	35,322	8,393	381,638	0.7
방송영상독립제작사	700,434	63,109	-	54,584	77,642	895,769	1.6
캐릭터	2,873,854	149,247	278,043	3,839,540	68,899	7,209,583	13.1
지식정보 ²⁾	2,099,601	13,138	-	6,780,328	152,641	9,045,708	16.5
콘텐츠솔루션 ³⁾	2,788,772	19,677	-	27,265	31,457	2,867,171	5.2
합계	23,518,619	333,099	4,512,897	25,469,904	1,183,822	55,018,341	100.0
비중(%)	42.7	0.6	8.2	46.3	2.2	100.0	-

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠산업통계」, 2013

<그림 1> 콘텐츠산업 사업형태별 매출액 현황(2011년)

■ 창작 및 제작 ■ 제작 서비스 ■ 단순복제 ■ 유통/배급 ■ 기타 ■ 합계



1) 영화, 애니메이션(극장 매출액, 방송사 수출액), 방송(방송영상독립제작사는 포함), 광고산업 매출액 제외

2) 2009년부터 가상세계 및 가상현실업 포함

3) 2009년부터 컴퓨터그래픽스(CG) 제작업 포함