

○ 콘텐츠산업 매출액 규모별 매출액 현황¹⁾

<표 1> 콘텐츠산업 매출액 규모별 매출액 현황(2011년)

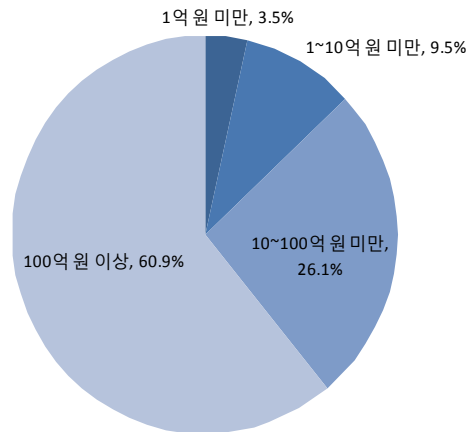
(단위: 백만 원)

산업	매출액 규모	1억 원 미만	1~10억 원 미만	10~100억 원 미만	100억 원 이상	합계
출판		457,729	2,600,603	7,178,485	11,007,764	21,244,581
만화		126,045	158,234	362,148	105,264	751,691
음악		1,454,241	264,322	1,069,866	1,029,031	3,817,460
게임		580,037	1,334,451	791,583	6,098,669	8,804,740
영화		38,455	148,654	1,940,013	1,792,897	3,920,019
애니메이션		3,848	58,484	242,591	76,715	381,638
방송		32,599	75,519	805,982	11,838,384	12,752,484
광고		101,203	784,829	2,160,996	9,125,653	12,172,681
캐릭터		25,321	675,995	3,290,251	3,218,016	7,209,583
지식정보		45,662	1,398,617	2,351,982	5,249,447	9,045,708
콘텐츠솔루션		59,808	391,930	1,424,048	991,385	2,867,171
합계		2,924,948	7,891,638	21,617,945	50,533,225	82,967,756
비중(%)		3.5	9.5	26.1	60.9	100.0

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 콘텐츠산업 매출액 규모별 매출액 비중(2011년)

■ 1억 원 미만 ■ 1~10억 원 미만 ■ 10~100억 원 미만 ■ 100억 원 이상



1) 애니메이션(극장 매출액, 방송사 수출액)산업 매출액 제외