

○ 콘텐츠산업 매출액 규모별 종사자 현황¹⁾

<표 1> 콘텐츠산업 매출액 규모별 종사자 현황(2011년)

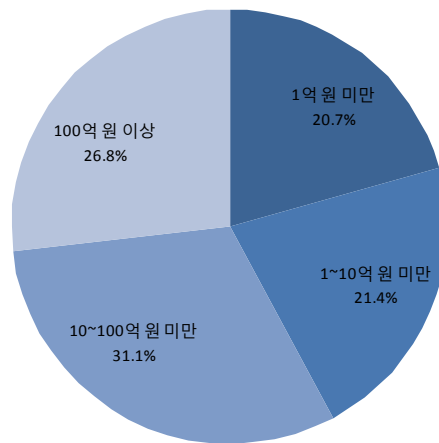
(단위: 명)

산업	매출액 규모	1억 원 미만	1~10억 원 미만	10~100억 원 미만	100억 원 이상	합계
출판		9,630	31,601	59,003	51,929	152,163
만화		6,004	1,718	2,457	179	10,358
음악		64,947	5,992	4,674	2,568	78,181
게임		14,429	30,925	11,922	37,739	95,015
영화		4,941	3,006	16,345	5,277	29,569
애니메이션		145	1,592	2,706	203	4,646
방송영상독립제작사		1,726	953	2,051	1,193	5,923
광고		4,300	10,314	11,824	8,209	34,647
캐릭터		1,006	2,891	13,099	9,422	26,418
지식정보		1,088	19,705	29,524	18,709	69,026
콘텐츠솔루션		610	3,706	9,919	5,578	19,813
합계		108,826	112,403	163,524	141,006	525,759
비중(%)		20.7	21.4	31.1	26.8	100.0

※ 출처: 문화체육관광부, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 콘텐츠산업 매출액 규모별 종사자 현황(2011년)

■ 1억 원 미만 ■ 1~10억 원 미만 ■ 10~100억 원 미만 ■ 100억 원 이상



1) 출판(계약배달 판매업(신문배달판매)), 방송(방송영상독립제작사는 포함)산업 종사자 제외