

# 1. 콘텐츠산업 전체 요약(2011년)

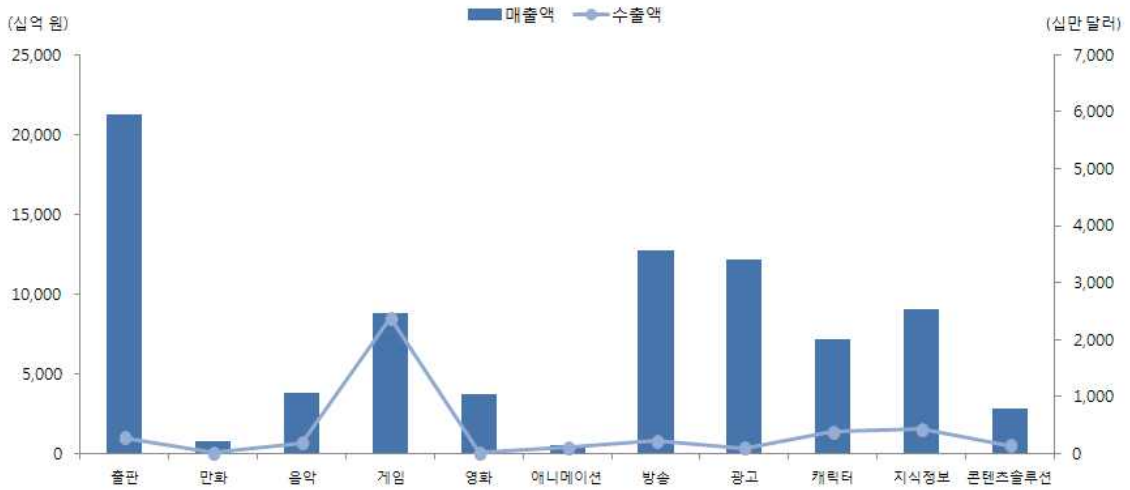
<표 1> 콘텐츠산업 전체 요약(2011년)

구분	사업체 수 (개)	종사자 (명)	매출액 (백만 원)	부가가치액 (백만 원)	부가가치율(%)	수출액 (천 달러)	수입액 (천 달러)	수출입 차액 (천 달러)
출판	27,132	198,691	21,244,581	8,946,093	42.11	283,439	351,604	▽68,165
만화	8,709	10,358	751,691	307,558	40.92	17,213	3,968	13,245
음악	37,774	78,181	3,817,460	1,597,663	41.85	196,113	12,541	183,572
게임	17,344	95,015	8,804,740	4,184,893	47.53	2,378,078	204,986	2,173,092
영화 <sup>1)</sup>	3,424	29,569	3,773,236	1,467,411	38.89	15,829	46,355	▽30,526
애니메이션	341	4,646	528,551	223,109	42.21	115,941	6,896	109,045
방송 <sup>2)</sup>	1,074	38,366	12,752,484	4,548,227	37.49	222,372	233,872	▽11,500
광고	5,625	34,647	12,172,681	3,988,988	32.77 <sup>3)</sup>	102,224	804,124	▽701,900
캐릭터	1,711	26,418	7,209,583	3,065,286	42.52	392,266	182,555	209,711
지식정보	9,507	69,026	9,045,708	3,915,254	43.28	432,256	496	431,760
콘텐츠솔루션	1,301	19,813	2,867,171	1,165,985	40.67	146,281	433	145,848
콘텐츠산업 합계	113,942	604,730	82,967,886	33,410,467	40.27	4,302,012	1,847,830	2,454,182

※ 출처: 문화체육관광부, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 콘텐츠산업 전체 매출액 및 수출액(2011년)

(단위: 십억 원, 십만 달러)



- 1) 애니메이션 극장매출액(146,783백만 원)과 그에 대한 부가가치액 제외
- 2) 중계유선방송 및 IPTV 부가가치액은 제외(방송산업 실태조사 보고서에 자료 없음)
- 3) 한국은행, "기업경영분석", 2012