

○ 콘텐츠산업 종사자 규모별 종사자 현황¹⁾

<표 1> 콘텐츠산업 종사자 규모별 종사자 현황(2011년)

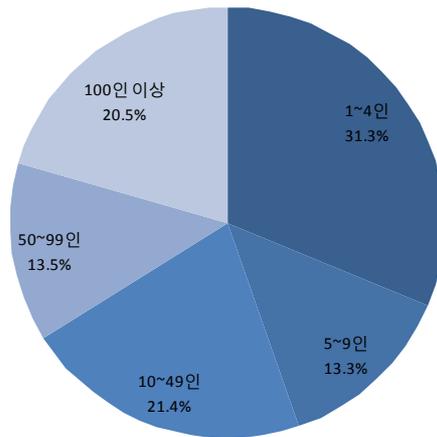
(단위: 명)

산업 \ 종사자 규모	1~4인	5~9인	10~49인	50~99인	100인 이상	합계
출판	26,762	26,858	38,718	20,680	39,145	152,163
만화	8,067	895	1,204	192	-	10,358
음악	62,839	9,294	3,308	1,912	828	78,181
게임	34,215	10,332	5,440	8,357	36,671	95,015
영화	3,426	1,892	8,048	12,058	4,145	29,569
애니메이션	397	746	3,360	143	-	4,646
방송영상독립제작사	768	1,654	1,596	1,105	800	5,923
광고	7,731	6,842	13,059	2,588	4,427	34,647
캐릭터	1,536	1,814	16,141	5,208	1,719	26,418
지식정보	17,572	6,434	15,749	14,401	14,870	69,026
콘텐츠솔루션	1,173	3,193	5,885	4,377	5,185	19,813
합계	164,486	69,954	112,508	71,021	107,790	525,759
비중(%)	31.3	13.3	21.4	13.5	20.5	100.0

※ 출처: 문화체육관광부, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 콘텐츠산업 종사자 규모별 종사자 현황(2011년)

■ 1~4인 ■ 5~9인 ■ 10~49인 ■ 50~99인 ■ 100인 이상



1) 출판(계약배달 판매업(신문배달판매)), 방송(방송영상독립제작사는 포함)산업 종사자 제외