

<표> '11년 1~4분기, '12년p 1~3분기 콘텐츠산업 전체 수출액 대비 상장사 수출액 비교

(단위 : 백만원, %)

산업명	수출액(백만원)									
	2011년					2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	3분기		
출판	40,171	99,074	73,510	101,327	314,082	65,035	77,691	78,245	0.7%	6.4%
만화	4,830	5,274	3,440	5,530	19,074	5,049	4,974	4,982	0.2%	44.8%
음악	34,121	46,234	63,189	73,771	217,315	51,685	58,989	75,325	27.7%	19.2%
게임	604,982	624,958	639,259	765,973	2,635,172	664,627	623,500	646,352	3.7%	1.1%
영화	2,526	4,738	5,030	5,246	17,540	8,546	7,891	7,782	-1.4%	54.7%
애니메이션	29,185	32,833	32,711	33,746	128,475	30,070	29,331	28,537	-2.7%	-12.8%
방송영상독립제작사	5,550	5,827	5,729	3,968	21,074	2,332	2,409	5,932	146.2%	3.5%
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	92,600	105,193	108,241	128,640	434,674	114,302	134,883	135,291	0.3%	25.0%
지식정보	117,919	118,729	119,440	122,899	478,987	108,075	105,119	105,327	0.2%	-11.8%
콘텐츠솔루션	36,955	40,392	41,781	42,967	162,095	41,129	42,033	43,225	2.8%	3.5%
합계	968,839	1,083,252	1,092,330	1,284,067	4,428,488	1,090,850	1,086,820	1,130,998	4.1%	3.5%

산업명	상장사 수출액(백만원)									
	2011년					2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	3분기		
출판	770	1,560	1,500	8,580	12,410	1,570	1,630	2,310	41.7%	54.0%
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	6,010	12,780	17,550	51,090	87,430	32,410	37,180	55,060	48.1%	213.7%
게임	165,490	174,180	179,280	279,080	798,030	223,790	203,480	208,660	2.5%	16.4%
영화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
애니메이션	470	1,370	720	440	3,000	150	560	310	-44.6%	-56.9%
방송영상독립제작사	1,690	1,960	1,540	2,140	7,330	780	1,160	4,140	256.9%	168.8%
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	17,810	19,270	18,260	21,380	76,720	13,130	19,570	19,610	0.2%	7.4%
지식정보	1,240	1,250	740	1,820	5,050	1,070	710	1,650	132.4%	123.0%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	193,480	212,370	219,590	364,530	989,970	272,900	264,290	291,740	10.4%	32.9%

산업명	콘텐츠산업 전체 대비 상장사 비중(%)								
	2011년					2012년p			
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	
출판	1.9%	1.6%	2.0%	8.5%	4.0%	2.4%	2.1%	3.0%	
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	
음악	17.6%	27.6%	27.8%	69.3%	40.2%	62.7%	63.0%	73.1%	
게임	27.4%	27.9%	28.0%	36.4%	30.3%	33.7%	32.6%	32.3%	
영화	-	-	-	-	-	-	-	-	
애니메이션	1.6%	4.2%	2.2%	1.3%	2.3%	0.5%	1.9%	1.1%	
방송영상독립제작사	30.5%	33.6%	26.9%	53.9%	34.8%	33.4%	48.2%	69.8%	
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	
캐릭터	19.2%	18.3%	16.9%	16.6%	17.7%	11.5%	14.5%	14.5%	
지식정보	1.1%	1.1%	0.6%	1.5%	1.1%	1.0%	0.7%	1.6%	
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	
합계	20.0%	19.6%	20.1%	28.4%	22.4%	25.0%	24.3%	25.8%	

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

- '12년 3분기 상장사 수출액은 콘텐츠산업 수출액 대비 약 25.8%를 차지하며, '11년 3분기 비중 20.1% 보다 약 5.7%p 증가
  - 산업별로 상장사 수출 비중이 높은 산업은 음악(73.1%), 방송영상독립제작사(69.8%), 게임(32.3%), 캐릭터(14.5%)
  - 상대적으로 비중이 낮은 산업은 출판(3.0%), 애니메이션(1.1%)