

<표> '11년 1~4분기, '12년p 1~3분기 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명, %)

산업명	기획 및 제작 종사자수(명)								
	2011년				2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기		
출판	109,314	110,188	110,100	110,053	109,310	109,252	109,113	-0.1%	-0.9%
만화	2,456	2,417	2,401	2,364	2,350	2,344	2,339	-0.2%	-2.6%
음악	5,313	5,541	5,923	6,320	6,558	6,598	6,732	2.0%	13.7%
게임	48,967	49,847	50,240	51,859	51,656	51,572	51,125	-0.9%	1.8%
영화	5,884	5,893	5,915	5,875	5,881	5,885	5,889	0.1%	-0.4%
애니메이션	4,169	4,260	4,345	4,418	4,373	4,372	4,349	-0.5%	0.1%
방송영상독립제작사	5,920	5,903	5,884	5,923	5,924	5,920	5,897	-0.4%	0.2%
광고	7,473	7,648	7,741	7,769	7,891	7,943	8,012	0.9%	3.5%
캐릭터	12,852	12,929	12,986	13,593	13,509	13,473	13,471	0.0%	3.7%
지식정보	10,483	11,006	11,040	11,521	11,464	11,246	11,247	0.0%	1.9%
콘텐츠솔루션	18,903	19,433	19,554	19,813	19,901	19,914	19,925	0.1%	1.9%
합계	231,734	235,065	236,129	239,508	238,817	238,519	238,099	-0.2%	0.8%

산업명	도매업 종사자수(명)								
	2011년				2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기		
출판	10,952	10,897	10,756	10,745	10,724	10,670	10,653	-0.2%	-1.0%
만화	797	779	762	754	750	738	731	-1.0%	-4.1%
음악	293	291	288	289	288	282	279	-1.1%	-3.0%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	2,473	2,455	2,445	2,439	2,444	2,410	2,411	0.0%	-1.4%
애니메이션	126	126	125	127	125	123	126	2.6%	0.9%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	2,343	2,366	2,371	2,382	2,385	2,384	2,392	0.3%	0.9%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	16,984	16,914	16,747	16,736	16,716	16,607	16,592	-0.1%	-0.9%

산업명	소매업 종사자수(명)								
	2011년				2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기		
출판	76,652	75,962	75,680	75,469	75,362	75,108	74,963	-0.2%	-0.9%
만화	2,893	2,867	2,843	2,838	2,798	2,733	2,711	-0.8%	-4.6%
음악	817	801	784	769	763	740	732	-1.1%	-6.6%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	427	424	420	389	385	373	369	-1.2%	-12.2%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	9,792	10,126	10,135	10,443	10,487	10,503	10,582	0.8%	4.4%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	90,581	90,180	89,862	89,908	89,795	89,457	89,357	-0.1%	-0.6%

산업명	오프라인 서비스업 종사자수(명)								
	2011년				2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기		
출판	2,104	2,091	2,087	2,068	2,060	2,044	2,043	0.0%	-2.1%
만화	4,212	4,133	4,109	4,077	4,039	3,994	3,987	-0.2%	-3.0%
음악	69,040	69,178	68,937	68,917	68,738	68,240	68,223	0.0%	-1.0%
게임	46,412	43,353	43,270	43,156	43,049	42,658	42,532	-0.3%	-1.7%
영화	20,206	19,856	20,249	20,231	20,245	20,237	20,338	0.5%	0.4%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	16,963	16,963	16,963	16,963	16,919	16,796	16,768	-0.2%	-1.1%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	158,937	155,574	155,615	155,412	155,050	153,969	153,891	-0.1%	-1.1%

산업명	온라인 서비스업 종사자수(명)								
	2011년				2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기		
출판	345	348	351	356	367	379	392	3.5%	11.5%
만화	309	303	311	325	331	339	345	1.8%	10.8%
음악	1,597	1,677	1,796	1,886	1,991	2,001	2,086	4.2%	16.2%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	606	609	626	635	637	632	633	0.2%	1.0%
애니메이션	95	96	98	101	100	99	102	3.1%	4.1%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	38,959	39,581	39,639	40,542	40,437	40,348	40,339	0.0%	1.8%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	41,911	42,614	42,821	43,845	43,863	43,798	43,897	0.2%	2.5%

산업명	종사자수 합계(명)								
	2011년				2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기		
출판	199,367	199,487	198,975	198,691	197,823	197,453	197,164	-0.1%	-0.9%
만화	10,668	10,499	10,426	10,358	10,268	10,148	10,113	-0.3%	-3.0%
음악	77,060	77,488	77,727	78,181	78,339	77,862	78,052	0.2%	0.4%
게임	95,379	93,200	93,510	95,015	94,705	94,230	93,657	-0.6%	0.2%
영화	29,596	29,238	29,655	29,569	29,593	29,537	29,640	0.3%	-0.1%
애니메이션	4,390	4,482	4,567	4,646	4,598	4,594	4,577	-0.4%	0.2%
방송영상독립제작사	5,920	5,903	5,884	5,923	5,924	5,920	5,897	-0.4%	0.2%
광고	7,473	7,648	7,741	7,769	7,891	7,943	8,012	0.9%	3.5%
캐릭터	24,987	25,421	25,491	26,418	26,381	26,360	26,445	0.3%	3.7%
지식정보	66,404	67,550	67,642	69,026	68,820	68,390	68,354	-0.1%	1.1%
콘텐츠솔루션	18,903	19,433	19,554	19,813	19,901	19,914	19,925	0.1%	1.9%
합계	540,147	540,349	541,172	545,409	544,243	542,351	541,836	-0.1%	0.1%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

- '12년 3분기 가치사슬별 종사자를 살펴보면, 기획 및 제작이 23만 8,099명으로 전분기대비 약 0.2% 감소, 오프라인 서비스업이 15만 3,891명으로 전분기대비 약 0.1% 감소, 소매업이 8만 9,357명으로 전분기대비 약 0.1% 감소, 도매업이 1만 6,592명으로 전분기대비 약 0.1% 감소, 온라인 서비스업이 4만 3,897명으로 전분기대비 약 0.2% 증가한 것으로 추정
 - 출판산업은 기획 및 제작이 10만 9,113명으로 전분기대비 0.1% 감소, 소매업이 7만 4,963명으로 전분기대비 약 0.2% 감소, 도매업이 1만 653명으로 전분기대비 약 0.2% 감소한 것으로 추정
 - 만화산업은 오프라인 서비스업이 3,987명으로 전분기대비 0.2% 감소, 소매업이 2,711명으로 전분기대비 약 0.8% 감소, 기획 및 제작이 2,339명으로 전분기대비 약 0.2% 감소한 것으로 파악
 - 음악산업은 기획 및 제작이 6,732명으로 전분기대비 약 2.0% 증가, 게임산업은 기획 및 제작이 5만 1,125명으로 전분기대비 약 0.9% 감소, 영화산업은 기획 및 제작이 5,889명으로 전분기대비 약 0.1% 증가한 것으로 추정
 - 애니메이션산업은 기획 및 제작이 4,349명으로 전분기대비 약 0.5% 감소하였으며, 방송영상독립제작사의 기획 및 제작이 5,897명으로 전분기대비 약 0.4% 감소, 광고산업은 기획 및 제작이 8,012명으로 전분기대비 약 0.9% 증가한 것으로 추정
 - 캐릭터산업은 기획 및 제작이 1만 3,471명으로 전분기와 동일하였으며, 지식정보산업은 기획 및 제작이 1만 1,247명으로 전분기와 동일한 것으로 추정
 - 콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 1만 9,925명으로 전분기대비 약 0.1% 증가한 것으로 추정

<그림> '11년p 3~4분기, '12년p 1~3분기' 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명)

