

<표> '11년 1~4분기, '12년p 1~3분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 백만원, %)

산업명	기획 및 제작 매출액(백만원)									
	2011년					2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	3분기		
출판	3,249,725	3,142,483	3,164,282	3,197,610	12,754,100	3,306,588	3,163,616	3,170,382	0.2%	0.2%
만화	89,217	86,273	89,632	89,286	354,408	85,762	84,137	88,339	5.0%	-1.4%
음악	242,030	290,437	314,068	398,310	1,244,845	330,746	348,957	396,253	13.6%	26.2%
게임	1,587,840	1,770,981	1,765,211	1,888,071	7,012,103	1,975,582	1,851,382	1,869,658	1.0%	5.9%
영화	252,499	252,848	255,569	265,699	1,026,615	277,270	279,700	296,557	6.0%	16.0%
애니메이션	86,631	91,309	87,612	91,603	357,155	87,597	90,696	88,362	-2.6%	0.9%
방송영상독립제작사	247,062	222,603	206,155	219,949	895,769	238,975	243,782	232,111	-4.8%	12.6%
광고	1,545,817	1,766,113	1,790,312	1,869,861	6,972,103	1,613,599	1,897,643	1,769,251	-6.8%	-1.2%
캐릭터	841,977	900,916	854,137	970,910	3,567,940	926,024	979,561	982,345	0.3%	15.0%
지식정보	278,637	300,371	325,497	341,988	1,246,493	336,104	350,915	352,251	0.4%	8.2%
콘텐츠솔루션	677,690	713,538	718,096	757,847	2,867,171	748,512	758,104	766,359	1.1%	6.7%
합계	9,099,125	9,537,872	9,570,571	10,091,134	38,298,702	9,926,759	10,048,493	10,011,868	-0.4%	4.6%

산업명	도매업 매출액(백만원)									
	2011년					2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	3분기		
출판	733,861	723,587	715,846	710,331	2,883,625	689,449	680,945	665,322	-2.3%	-7.1%
만화	15,508	14,562	15,053	15,003	60,126	14,117	13,134	12,157	-7.4%	-19.2%
음악	26,195	25,750	26,399	27,351	105,695	26,554	25,790	25,832	0.2%	-2.1%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	254,009	234,570	221,005	200,674	910,258	236,925	232,599	245,667	5.6%	11.2%
애니메이션	4,344	4,648	4,577	4,661	18,230	3,967	4,209	4,167	-1.0%	-9.0%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	291,691	324,360	319,409	332,349	1,267,809	329,803	338,142	341,253	0.9%	6.8%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,325,608	1,327,477	1,302,289	1,290,369	5,245,743	1,300,815	1,294,819	1,294,398	0.0%	-0.6%

산업명	소매업 매출액(백만원)									
	2011년					2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	3분기		
출 판	1,433,769	1,334,839	1,341,073	1,330,068	5,439,749	1,285,720	1,264,473	1,243,527	-1.7%	-7.3%
만 화	57,782	53,390	54,803	53,079	219,054	51,322	49,895	48,366	-3.1%	-11.7%
음 악	34,071	35,332	36,559	38,717	144,679	37,683	38,720	38,756	0.1%	6.0%
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영 화	3,930	3,822	3,648	3,303	14,703	3,205	3,074	3,022	-1.7%	-17.2%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	524,953	611,570	600,130	637,181	2,373,834	625,984	651,338	653,778	0.4%	8.9%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	2,054,505	2,038,953	2,036,213	2,062,348	8,192,019	2,003,914	2,007,500	1,987,449	-1.0%	-2.4%

산업명	오프라인 서비스업 매출액(백만원)									
	2011년					2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	3분기		
출 판	15,103	15,541	15,559	16,122	62,325	15,146	17,003	17,328	1.9%	11.4%
만 화	17,538	18,205	18,221	18,323	72,287	17,093	18,145	18,569	2.3%	1.9%
음 악	382,830	379,768	375,724	382,412	1,520,734	373,508	365,722	376,253	2.9%	0.1%
게 임	474,759	453,541	445,141	419,196	1,792,637	436,927	442,176	452,325	2.3%	1.6%
영 화	368,464	390,224	465,689	415,449	1,639,826	423,824	441,595	469,325	6.3%	0.8%
애니메이션	38,561	49,208	42,304	16,840	146,913	36,813	17,176	37,460	118.1%	-11.5%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	281,687	281,686	281,686	281,687	1,126,746	276,740	270,971	275,332	1.6%	-2.3%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	1,578,942	1,588,173	1,644,324	1,550,029	6,361,468	1,580,051	1,572,788	1,646,592	4.7%	0.1%

산업명	온라인 서비스업 매출액(백만원)									
	2011년					2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	3분기		
출 판	20,510	25,412	26,943	31,917	104,782	37,882	41,759	43,527	4.2%	61.6%
만 화	10,646	10,892	11,304	12,974	45,816	13,791	15,180	16,259	7.1%	43.8%
음 악	156,601	207,652	213,557	223,697	801,507	215,592	222,504	236,255	6.2%	10.6%
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영 화	44,130	44,698	46,126	46,880	181,834	48,811	49,410	51,333	3.9%	11.3%
애니메이션	1,555	1,544	1,529	1,625	6,253	1,564	1,567	1,688	7.7%	10.4%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	1,578,836	1,649,883	1,663,156	1,780,594	6,672,469	1,754,909	1,757,815	1,766,332	0.5%	6.2%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	1,812,278	1,940,081	1,962,615	2,097,687	7,812,661	2,072,549	2,088,235	2,115,394	1.3%	7.8%

산업명	매출액 합계(백만원)									
	2011년					2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	3분기		
출판	5,452,968	5,241,862	5,263,703	5,286,048	21,244,581	5,334,785	5,167,796	5,140,086	-0.5%	-2.3%
만화	190,691	183,322	189,013	188,665	751,691	182,085	180,491	183,690	1.8%	-2.8%
음악	841,727	938,939	966,307	1,070,487	3,817,460	984,083	1,001,693	1,073,349	7.2%	11.1%
게임	2,062,599	2,224,522	2,210,352	2,307,267	8,804,740	2,412,509	2,293,558	2,321,983	1.2%	5.1%
영화	923,032	926,162	992,037	932,005	3,773,236	990,036	1,006,378	1,065,904	5.9%	7.4%
애니메이션	131,091	146,709	136,022	114,729	528,551	129,941	113,648	131,677	15.9%	-3.2%
방송영상독립제작사	247,062	222,603	206,155	219,949	895,769	238,975	243,782	232,111	-4.8%	12.6%
광고	1,545,817	1,766,113	1,790,312	1,869,861	6,972,103	1,613,599	1,897,643	1,769,251	-6.8%	-1.2%
캐릭터	1,658,621	1,836,846	1,773,676	1,940,440	7,209,583	1,881,811	1,969,041	1,977,376	0.4%	11.5%
지식정보	2,139,160	2,231,940	2,270,339	2,404,269	9,045,708	2,367,753	2,379,701	2,393,915	0.6%	5.4%
콘텐츠솔루션	677,690	713,538	718,096	757,847	2,867,171	748,512	758,104	766,359	1.1%	6.7%
합계	15,870,458	16,432,556	16,516,012	17,091,567	65,910,593	16,884,089	17,011,835	17,055,701	0.3%	3.3%

- ※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업
- ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업
- ※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

● '12년 3분기 가치사슬별 매출액을 살펴보면, 기획 및 제작업이 10조 118억원으로 전분기대비 약 0.4% 감소하였으며, 도매업이 1조 2,943억원으로 전분기와 동일, 소매업은 1조 9,874억원으로 전분기대비 약 1.0% 감소, 오프라인 서비스업은 1조 6,465억원으로 전분기대비 4.7% 증가, 온라인 서비스업은 2조 1,153억원으로 전분기대비 약 1.3%로 증가한 것으로 추정

※ 오프라인 서비스업 정의

- 출판산업(서적임대), 만화산업(만화임대(대본소), 서적임대(만화부분)), 게임산업(PC방, 아케이드게임장, 비디오게임장), 영화산업(극장상영, DVD/VHS 상영, DVD/VHS 대여), 애니메이션산업(극장상영)

※ 온라인 서비스업 정의

- 출판산업(인터넷전자출판서비스업), 만화산업(모바일만화서비스업, 인터넷만화서비스업), 음악산업(인터넷음악서비스업, 모바일음악서비스업), 지식정보산업(포털 및 매개정보서비스업)
- 출판산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 3조 1,703억원으로 전분기대비 약 0.2% 증가하였으며, 온라인 서비스업이 435억원으로 전분기대비 약 4.2% 증가한 것으로 추정
- 만화산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 883억원으로 전분기

대비 약 5.0% 증가, 온라인 서비스업이 162억원으로 전분기대비 약 7.1% 증가한 것으로 추정

- 음악산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 3,962억원으로 전분기대비 약 13.6% 증가, 온라인 서비스업이 2,362억원으로 전분기대비 약 6.2% 증가한 것으로 추정

- 게임산업은 기획 및 제작이 1조 8,696억원으로 전분기대비 약 1.0% 증가, 영화산업은 기획 및 제작이 2,965억원으로 전분기대비 약 6.0% 증가, 방송 영상독립제작사는 기획 및 제작이 2,321억원으로 전분기대비 약 4.8% 감소, 광고산업은 기획 및 제작이 1조 7,692억원으로 전분기대비 약 6.8% 감소, 캐릭터산업은 기획 및 제작이 9,823억원으로 전분기대비 약 0.3% 증가, 지식정보산업은 기획 및 제작이 3,522억원으로 전분기대비 약 0.4% 증가, 콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 7,663억원으로 전분기대비 1.1% 증가한 것으로 추정

<그림> '11년 3~4분기, '12년p 1~3분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 십억원)

