

<표> '11년 1~4분기, '12년p 1~3분기 콘텐츠산업 전체 종사자 대비 상장사 종사자 수 비교

(단위 : 명, %)

산업명	종사자(명)								3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	2011년				2012년p					
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기	3분기		
출판	199,367	199,487	198,975	198,691	197,823	197,453	197,164	-0.1%	-0.9%	
만화	10,668	10,499	10,426	10,358	10,268	10,148	10,113	-0.3%	-3.0%	
음악	77,060	77,488	77,727	78,181	78,339	77,862	78,052	0.2%	0.4%	
게임	95,379	93,200	93,510	95,015	94,705	94,230	93,657	-0.6%	0.2%	
영화	29,596	29,238	29,655	29,569	29,593	29,537	29,640	0.3%	-0.1%	
애니메이션	4,390	4,482	4,567	4,646	4,598	4,594	4,577	-0.4%	0.2%	
방송영상독립제작사	5,920	5,903	5,884	5,923	5,924	5,920	5,897	-0.4%	0.2%	
광고	7,473	7,648	7,741	7,769	7,891	7,943	8,012	0.9%	3.5%	
캐릭터	24,987	25,421	25,491	26,418	26,381	26,360	26,445	0.3%	3.7%	
지식정보	66,404	67,550	67,642	69,026	68,820	68,390	68,354	-0.1%	1.1%	
콘텐츠솔루션	18,903	19,433	19,554	19,813	19,901	19,914	19,925	0.1%	1.9%	
합계	540,147	540,349	541,172	545,409	544,243	542,351	541,836	-0.1%	0.1%	

산업명	상장사 종사자수(명)						콘텐츠산업 전체 대비상장사 비중(%)							
	2011년				2012년p		2011년				2012년p			
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기
출판	7,041	7,181	7,156	7,190	6,958	6,840	6,746	3.5%	3.6%	3.6%	3.6%	3.5%	3.5%	3.4%
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	981	1,011	1,141	1,358	1,468	1,444	1,488	1.3%	1.3%	1.5%	1.7%	1.9%	1.9%	1.9%
게임	10,654	10,723	10,900	11,163	11,114	10,979	10,384	11.2%	11.5%	11.7%	11.7%	11.7%	11.7%	11.1%
영화	1,235	1,235	1,368	1,396	1,425	1,419	1,530	4.2%	4.2%	4.6%	4.7%	4.8%	4.8%	5.2%
애니메이션	133	123	128	205	157	156	150	3.0%	2.7%	2.8%	4.4%	3.4%	3.4%	3.3%
방송영상독립제작사	70	69	75	74	77	74	74	1.2%	1.2%	1.3%	1.2%	1.3%	1.3%	1.3%
광고	1,325	1,397	1,424	1,402	1,483	1,585	1,669	17.7%	18.3%	18.4%	18.0%	18.8%	20.0%	20.8%
캐릭터	458	446	457	455	446	401	397	1.8%	1.8%	1.8%	1.7%	1.7%	1.5%	1.5%
지식정보	7,299	7,905	7,988	8,062	8,073	7,941	7,801	11.0%	11.7%	11.8%	11.7%	11.7%	11.6%	11.4%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	29,196	30,090	30,637	31,305	31,201	30,839	30,239	5.4%	5.6%	5.7%	5.7%	5.7%	5.7%	5.6%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

● '12년 3분기 상장사 종사자수는 콘텐츠산업 종사자수 대비 약 5.6%를 차지하며, '11년 4분기 비중 5.7%보다 0.1%p 낮음

- 산업별로 상장사 비중이 높은 산업은 광고(20.8%), 지식정보(11.4%), 게임(11.1%)

- 상대적으로 비중이 낮은 산업은 방송영상독립제작사(1.3%), 음악(1.9%), 캐릭터(1.5%), 애니메이션(3.3%)