

<표> '11년 1~4분기, '12년p 1~3분기 콘텐츠산업 매출액 규모

산업명	매출액(백만원)									
	2011년					2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	3분기		
출판	5,452,968	5,241,862	5,263,703	5,286,048	21,244,581	5,334,785	5,167,796	5,140,086	-0.5%	-2.3%
만화	190,691	183,322	189,013	188,665	751,691	182,085	180,491	183,690	1.8%	-2.8%
음악	841,727	938,939	966,307	1,070,487	3,817,460	984,083	1,001,693	1,073,349	7.2%	11.1%
게임	2,062,599	2,224,522	2,210,352	2,307,267	8,804,740	2,412,509	2,293,558	2,321,983	1.2%	5.1%
영화	923,032	926,162	992,037	932,005	3,773,236	990,036	1,006,378	1,065,904	5.9%	7.4%
애니메이션	131,091	146,709	136,022	114,729	528,551	129,941	113,648	131,677	15.9%	-3.2%
방송영상독립제작사	247,062	222,603	206,155	219,949	895,769	238,975	243,782	232,111	-4.8%	12.6%
광고	1,545,817	1,766,113	1,790,312	1,869,861	6,972,103	1,613,599	1,897,643	1,769,251	-6.8%	-1.2%
캐릭터	1,658,621	1,836,846	1,773,676	1,940,440	7,209,583	1,881,811	1,969,041	1,977,376	0.4%	11.5%
지식정보	2,139,160	2,231,940	2,270,339	2,404,269	9,045,708	2,367,753	2,379,701	2,393,915	0.6%	5.4%
콘텐츠솔루션	677,690	713,538	718,096	757,847	2,867,171	748,512	758,104	766,359	1.1%	6.7%
합계	15,870,458	16,432,556	16,516,012	17,091,567	65,910,593	16,884,089	17,011,835	17,055,701	0.3%	3.3%

- ※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업
- ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업
- ※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

- '12년 3분기 콘텐츠산업 매출액은 17조 557억원, 전분기대비 매출액은 약 0.3% 증가, 전년동기대비는 약 3.5% 증가한 것으로 나타남
- '12년 3분기 산업별 매출액을 보면 출판산업이 5조 1,400억원으로 가장 높은 비중을 차지하고 있으며, 전분기대비 약 0.5% 감소
- 지식정보산업 2조 3,939억원으로 전분기대비 약 0.6% 증가, 광고산업 1조 7,692억원으로 전분기대비 약 6.8% 감소, 음악산업은 1조 733억원으로 전분기대비 약 7.2% 증가, 게임산업이 2조 3,219억원으로 전분기대비 약 1.2% 증가, 캐릭터산업 1조 9,773억원으로 전분기대비 약 0.4% 증가, 방송영상독립제작사 2,321억원으로 전분기대비 약 4.8% 감소, 애니메이션산업 1,316억원으로 전분기대비 약 15.9% 증가, 만화산업 1,836억원으로 전분기대비 약 1.8% 증가, 영화산업 1조 659억원으로 전분기대비 약 5.9% 증가한 것으로 추정

<그림> '12년p 3분기 콘텐츠산업 매출액 및 종사자 규모

