

<표> '11년 1~4분기, '12년p 1~3분기 콘텐츠산업 수출액 규모

산업명	수출액(백만원)									
	2011년					2012년p			3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	3분기		
출판	40,171	99,074	73,510	101,327	314,082	65,035	77,691	78,245	0.7%	6.4%
만화	4,830	5,274	3,440	5,530	19,074	5,049	4,974	4,982	0.2%	44.8%
음악	34,121	46,234	63,189	73,771	217,315	51,685	58,989	75,325	27.7%	19.2%
게임	604,982	624,958	639,259	765,973	2,635,172	664,627	623,500	646,352	3.7%	1.1%
영화	2,526	4,738	5,030	5,246	17,540	8,546	7,891	7,782	-1.4%	54.7%
애니메이션	29,185	32,833	32,711	33,746	128,475	30,070	29,331	28,537	-2.7%	-12.8%
방송영상독립제작사	5,550	5,827	5,729	3,968	21,074	2,332	2,409	5,932	146.2%	3.5%
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	92,600	105,193	108,241	128,640	434,674	114,302	134,883	135,291	0.3%	25.0%
지식정보	117,919	118,729	119,440	122,899	478,987	108,075	105,119	105,327	0.2%	-11.8%
콘텐츠솔루션	36,955	40,392	41,781	42,967	162,095	41,129	42,033	43,225	2.8%	3.5%
합계	968,839	1,083,252	1,092,330	1,284,067	4,428,488	1,090,850	1,086,820	1,130,998	4.1%	3.5%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업
 ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업
 ※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

- '12년 3분기 콘텐츠산업 수출액은 1조 1,309억원이고 전분기대비 수출액은 4.1% 증가하였고, 전년동기대비는 수출액은 약 3.5% 증가한 것으로 나타남
- 산업별 수출액을 살펴보면, 전체 수출액 1조 1,309억원으로 전분기대비 약 4.1% 증가하였으며, 게임산업은 6,463억원으로 전분기대비 약 3.7% 증가, 출판산업 782억원으로 전분기대비 약 0.7% 증가, 캐릭터산업 1,352억원으로 전분기대비 약 0.3% 증가, 음악산업 753억원으로 전분기대비 약 27.7%로 증가, 애니메이션산업 285억원으로 전분기대비 약 2.7% 감소, 영화산업은 77억원으로 전분기대비 약 1.4% 감소, 지식정보산업은 1,053억원으로 전분기대비 약 0.2% 증가한 것으로 추정

<그림> '12년p 3분기 콘텐츠산업 수출액 규모

