

<표> '11년 1~4분기, '12년p 1~3분기 콘텐츠산업 종사자 규모

산업명	종사자(명)								3분기 전기대비 증감률(%)	3분기 전년동기대비 증감률(%)
	2011년				2012년p					
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기			
출판	199,367	199,487	198,975	198,691	197,823	197,453	197,164	-0.1%	-0.9%	
만화	10,668	10,499	10,426	10,358	10,268	10,148	10,113	-0.3%	-3.0%	
음악	77,060	77,488	77,727	78,181	78,339	77,862	78,052	0.2%	0.4%	
게임	95,379	93,200	93,510	95,015	94,705	94,230	93,657	-0.6%	0.2%	
영화	29,596	29,238	29,655	29,569	29,593	29,537	29,640	0.3%	-0.1%	
애니메이션	4,390	4,482	4,567	4,646	4,598	4,594	4,577	-0.4%	0.2%	
방송영상독립제작사	5,920	5,903	5,884	5,923	5,924	5,920	5,897	-0.4%	0.2%	
광고	7,473	7,648	7,741	7,769	7,891	7,943	8,012	0.9%	3.5%	
캐릭터	24,987	25,421	25,491	26,418	26,381	26,360	26,445	0.3%	3.7%	
지식정보	66,404	67,550	67,642	69,026	68,820	68,390	68,354	-0.1%	1.1%	
콘텐츠솔루션	18,903	19,433	19,554	19,813	19,901	19,914	19,925	0.1%	1.9%	
합계	540,147	540,349	541,172	545,409	544,243	542,351	541,836	-0.1%	0.1%	

- ※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업
- ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업
- ※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

- '12년 3분기 콘텐츠산업 종사자는 54만 1,836명이고 전분기대비 종사자는 약 0.1% 감소하였으며, 전년동기대비는 종사자는 약 0.1% 증가한 것으로 나타남
- 산업별 종사자를 보면, 전체 종사자 54만 1,836명 중 음악산업은 7만 8,052명으로 전분기대비 약 0.2% 증가, 게임산업은 9만 3,657명으로 전분기대비 약 0.6% 감소, 지식정보산업은 6만 8,354명으로 전분기대비 약 0.1% 감소, 캐릭터산업은 2만 6,445명으로 전분기대비 약 0.3% 증가, 콘텐츠솔루션 1만 9,925명으로 전분기대비 약 0.1% 증가, 애니메이션산업은 4,577명으로 전분기대비 약 0.4% 감소, 광고산업은 8,012명으로 전분기대비 약 0.9% 증가, 방송영상독립제작사는 5,897명으로 전분기대비 약 0.4%로 감소, 영화산업은 2만 9,640명으로 전분기대비 약 0.3% 증가, 출판산업은 19만 7,164명으로 전분기대비 약 0.1% 감소, 만화산업은 1만 113명으로 전분기대비 약 0.3% 감소한 것으로 추정

<그림> '12년p 3분기 콘텐츠산업 매출액 및 종사자 규모

