

<표> '11년 2~4분기, '12년 1~2분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 백만원, %)

산업명	기획 및 제작 매출액(백만원)									
	2011년p					2012년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출판	3,094,959	6,295,538	3,116,428	3,149,251	12,561,217	3,256,582	3,115,772	6,372,354	-4.3%	0.7%
만화	86,735	176,430	90,112	89,763	356,305	86,221	84,587	170,808	-1.9%	-2.5%
음악	276,809	507,483	299,331	379,621	1,186,435	315,227	332,583	647,810	5.5%	20.1%
게임	1,770,981	3,358,821	1,765,211	1,888,071	7,012,103	1,975,582	1,851,382	3,826,964	-6.3%	4.5%
영화	197,298	394,324	199,421	207,326	801,071	216,355	218,251	434,606	0.9%	10.6%
애니메이션	97,208	189,436	93,273	97,522	380,231	93,257	96,556	189,813	3.5%	-0.7%
방송영상독립제작사	198,926	419,709	184,227	196,554	800,490	213,556	217,852	431,408	2.0%	9.5%
광고	1,792,363	3,361,156	1,816,922	1,897,652	7,075,730	1,637,582	1,925,848	3,563,430	17.6%	7.4%
캐릭터	926,751	1,792,873	878,631	998,753	3,670,257	952,579	1,007,652	1,960,231	5.8%	8.7%
지식정보	292,104	563,072	316,539	332,576	1,212,187	326,854	341,257	668,111	4.4%	16.8%
콘텐츠솔루션	694,058	1,323,875	728,334	776,582	2,828,791	816,522	825,328	1,641,850	1.1%	18.9%
합계	9,428,192	18,382,717	9,488,429	10,013,671	37,884,817	9,890,317	10,017,068	19,907,385	1.3%	6.2%

산업명	도매업 매출액(백만원)									
	2011년p					2012년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출판	740,145	1,490,799	732,226	726,585	2,949,610	705,225	696,527	1,401,752	-1.2%	-5.9%
만화	17,114	35,340	17,692	17,633	70,665	16,592	15,436	32,028	-7.0%	-9.8%
음악	33,536	67,652	34,381	35,622	137,655	34,583	33,588	68,171	-2.9%	0.2%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	170,961	356,090	161,075	146,257	663,422	172,678	169,525	342,203	-1.8%	-0.8%
애니메이션	4,811	9,307	4,738	4,825	18,870	4,106	4,357	8,463	6.1%	-9.4%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	313,505	595,434	308,719	321,226	1,225,379	318,765	326,825	645,590	2.5%	4.2%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,280,072	2,554,622	1,258,831	1,252,148	5,065,601	1,251,949	1,246,258	2,498,207	-0.5%	-2.6%

산업명	소매업 매출액(백만원)									
	2011년p					2012년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출판	1,301,178	2,698,791	1,307,255	1,296,528	5,302,574	1,253,298	1,232,587	2,485,885	-1.7%	-5.3%
만화	51,632	107,511	52,998	51,332	211,841	49,632	48,252	97,884	-2.8%	-6.5%
음악	33,995	66,777	35,176	37,252	139,205	36,257	37,255	73,512	2.8%	9.6%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	3,764	7,635	3,593	3,253	14,481	3,157	3,028	6,185	-4.1%	-19.6%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	597,504	1,110,383	586,327	622,527	2,319,237	611,587	636,358	1,247,945	4.1%	6.5%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,988,073	3,991,097	1,985,349	2,010,892	7,987,338	1,953,931	1,957,480	3,911,411	0.2%	-1.5%

산업명	오프라인 서비스업 매출액(백만원)									
	2011년p					2012년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출판	14,321	28,238	14,337	14,856	57,431	13,957	15,668	29,625	12.3%	9.4%
만화	18,597	36,513	18,613	18,717	73,843	17,461	18,536	35,997	6.2%	-0.3%
음악	383,849	770,793	379,762	386,522	1,537,077	377,522	369,652	747,174	-2.1%	-3.7%
게임	453,541	928,300	445,141	419,196	1,792,637	436,927	442,176	879,103	1.2%	-2.5%
영화	462,673	899,546	552,148	492,581	1,944,275	502,511	523,581	1,026,092	4.2%	13.2%
애니메이션	49,164	87,691	42,267	16,825	146,783	36,780	17,161	53,941	-53.3%	-65.1%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,382,145	2,751,081	1,452,268	1,348,697	5,552,046	1,385,158	1,386,774	2,771,932	0.1%	0.3%

산업명	온라인 서비스업 매출액(백만원)									
	2011년p					2012년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출판	37,319	67,439	39,567	46,872	153,878	55,632	61,326	116,958	10.2%	64.3%
만화	10,563	20,888	10,963	12,582	44,433	13,375	14,722	28,097	10.1%	39.4%
음악	225,149	394,945	231,551	242,546	869,042	233,758	241,252	475,010	3.2%	7.2%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	8,357	16,608	8,624	8,765	33,997	9,126	9,238	18,364	1.2%	10.5%
애니메이션	1,342	2,693	1,329	1,412	5,434	1,359	1,362	2,721	0.2%	1.5%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	1,688,751	3,304,781	1,702,336	1,822,541	6,829,658	1,796,251	1,799,225	3,595,476	0.2%	6.5%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,971,481	3,807,354	1,994,370	2,134,718	7,936,442	2,109,501	2,127,125	4,236,626	0.8%	7.9%

산업명	매출액 합계(백만원)									
	2011년p					2012년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출판	5,187,922	10,580,805	5,209,813	5,234,092	21,024,710	5,284,694	5,121,880	10,406,574	-3.1%	-1.3%
만화	184,641	376,682	190,378	190,027	757,087	183,281	181,533	364,814	-1.0%	-1.7%
음악	953,338	1,807,650	980,201	1,081,563	3,869,414	997,347	1,014,330	2,011,677	1.7%	6.4%
게임	2,224,522	4,287,121	2,210,352	2,307,267	8,804,740	2,412,509	2,293,558	4,706,067	-4.9%	3.1%
영화	843,053	1,674,203	924,861	858,182	3,457,246	903,827	923,623	1,827,450	2.2%	9.6%
애니메이션	152,525	289,127	141,607	120,584	551,318	135,502	119,436	254,938	-11.9%	-21.7%
방송영상독립제작사	198,926	419,709	184,227	196,554	800,490	213,556	217,852	431,408	2.0%	9.5%
광고	1,792,363	3,361,156	1,816,922	1,897,652	7,075,730	1,637,582	1,925,848	3,563,430	17.6%	7.4%
캐릭터	1,837,760	3,498,690	1,773,677	1,942,506	7,214,873	1,882,931	1,970,835	3,853,766	4.7%	7.2%
지식정보	1,980,855	3,867,853	2,018,875	2,155,117	8,041,845	2,123,105	2,140,482	4,263,587	0.8%	8.1%
콘텐츠솔루션	694,058	1,323,875	728,334	776,582	2,828,791	816,522	825,328	1,641,850	1.1%	18.9%
합계	16,049,963	31,486,871	16,179,247	16,760,126	64,426,244	16,590,856	16,734,705	33,325,561	0.9%	4.3%

- ※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업
- ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업
- ※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

- '12년 2분기 가치사슬별 매출액을 살펴보면, 기획 및 제작업이 10조 171억원으로 전분기대비 약 1.3% 증가하였으며, 도매업이 1조 2,463억원으로 전분기대비 0.5% 감소, 소매업은 1조 9,575억원으로 전분기대비 약 0.2% 증가, 오프라인 서비스업은 1조 3,868억원으로 전분기대비 0.1% 증가, 온라인 서비스업은 2조 1,271억원으로 전분기대비 약 0.8%로 증가한 것으로 추정됨

※ 오프라인 서비스업 정의

- 출판산업(서적임대), 만화산업(만화임대(대본소), 서적임대(만화부분)), 게임산업(PC방, 아케이드게임장, 비디오게임장), 영화산업(극장상영, DVD/VHS 상영, DVD/VHS 대여), 애니메이션산업(극장상영)

※ 온라인 서비스업 정의

- 출판산업(인터넷전자출판서비스업), 만화산업(모바일만화서비스업, 인터넷만화서비스업), 음악산업(인터넷음악서비스업, 모바일음악서비스업), 지식정보산업(포털 및 매개정보서비스업)
- 출판산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 3조 1,158억원으로 전분기대비 약 4.3% 감소하였으며, 온라인 서비스업이 613억원으로 전분기대비 약 10.2% 증가한 것으로 추정됨
- 만화산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 846억원으로 전분기대비 약 1.9% 감소, 온라인 서비스업이 147억원으로 전분기대비 약 10.1% 증가한 것으로 추정됨
- 음악산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 3,326억원으로 전분기대비 약 5.5% 증가, 온라인 서비스업이 2,413억원으로 전분기대비 약 3.2% 증가한 것으로 나타남
- 게임산업은 기획 및 제작이 1조 8,514억원으로 전분기대비 약 6.3% 감소, 영화산업은 기획 및 제작이 2,183억원으로 전분기대비 약 0.9% 증가, 방송영상독립제작사는 기획 및 제작이 2,179억원으로 전분기대비 약 2.0% 증가, 광고산업은 기획 및 제작이 1조 9,258억원으로 전분기대비 약 17.6% 증가, 캐릭터산업은 기획 및 제작이 1조 77억원으로 전분기대비 약 5.8% 증가, 지식정보산업은 기획 및 제작이 3,413억원으로 전분기대비 약 4.4% 증가, 콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 8,253억원으로 전분기대비 1.1% 증가한 것으로 추정됨

<그림> '11년p 2~4분기, '12년p 1~2분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 십억원)

