

<표> '11년 2~4분기, '12년 1~2분기 콘텐츠산업 전체 매출액 대비 상장사 매출액 비교

(단위 : 백만원, %)

산업명	매출액(백만원)									
	2011년p					2012년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출판	5,187,922	10,580,805	5,209,813	5,234,092	21,024,710	5,284,694	5,121,880	10,406,574	-3.1%	-1.3%
만화	184,641	376,682	190,378	190,027	757,087	183,281	181,533	364,814	-1.0%	-1.7%
음악	953,338	1,807,650	980,201	1,081,563	3,869,414	997,347	1,014,330	2,011,677	1.7%	6.4%
게임	2,224,522	4,287,121	2,210,352	2,307,267	8,804,740	2,412,509	2,293,558	4,706,067	-4.9%	3.1%
영화	843,053	1,674,203	924,861	858,182	3,457,246	903,827	923,623	1,827,450	2.2%	9.6%
애니메이션	152,525	289,127	141,607	120,584	551,318	135,502	119,436	254,938	-11.9%	-21.7%
방송영상독립제작사	198,926	419,709	184,227	196,554	800,490	213,556	217,852	431,408	2.0%	9.5%
광고	1,792,363	3,361,156	1,816,922	1,897,652	7,075,730	1,637,582	1,925,848	3,563,430	17.6%	7.4%
캐릭터	1,837,760	3,498,690	1,773,677	1,942,506	7,214,873	1,882,931	1,970,835	3,853,766	4.7%	7.2%
지식정보	1,980,855	3,867,853	2,018,875	2,155,117	8,041,845	2,123,105	2,140,482	4,263,587	0.8%	8.1%
콘텐츠솔루션	694,058	1,323,875	728,334	776,582	2,828,791	816,522	825,328	1,641,850	1.1%	18.9%
합계	16,049,963	31,486,871	16,179,247	16,760,126	64,426,244	16,590,856	16,734,705	33,325,561	0.9%	4.3%

산업명	상장사 매출액(백만원)									
	2011년p					2012년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출판	529,500	1,095,800	585,740	520,710	2,202,250	574,800	508,640	1,083,440	-11.5%	-3.9%
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	177,500	326,870	171,330	233,260	731,460	188,910	194,490	383,400	3.0%	9.6%
게임	1,061,690	2,024,880	1,048,590	1,139,680	4,213,150	1,145,980	1,095,740	2,241,720	-4.4%	3.2%
영화	210,700	378,880	278,600	263,870	921,350	264,170	226,310	490,480	-14.3%	7.4%
애니메이션	14,070	25,030	9,380	10,100	44,510	8,220	10,860	19,080	32.1%	-22.8%
방송영상독립제작사	18,170	35,580	14,710	20,830	71,120	28,250	22,680	50,930	-19.7%	24.8%
광고	540,990	924,170	573,300	718,190	2,215,660	509,300	741,710	1,251,010	45.6%	37.1%
캐릭터	58,100	118,650	58,750	72,350	249,750	51,850	68,500	120,350	32.1%	17.9%
지식정보	889,630	1,734,450	907,840	961,560	3,603,850	927,680	954,490	1,882,170	2.9%	7.3%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	3,500,350	6,664,310	3,648,240	3,940,550	14,253,100	3,699,160	3,823,420	7,522,580	3.4%	9.2%

산업명	콘텐츠산업 전체 대비 상장사 비중(%)								
	2011년p					2012년p			
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기	
출판	10.2%	10.4%	11.2%	9.9%	10.5%	10.9%	9.9%	10.4%	
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	
음악	18.6%	18.1%	17.5%	21.6%	18.9%	18.9%	19.2%	19.1%	
게임	47.7%	47.2%	47.4%	49.4%	47.9%	47.5%	47.8%	47.6%	
영화	25.0%	22.6%	30.1%	30.7%	26.6%	29.2%	24.5%	26.8%	
애니메이션	9.2%	8.7%	6.6%	8.4%	8.1%	6.1%	9.1%	7.5%	
방송영상독립제작사	9.1%	8.5%	8.0%	10.6%	8.9%	13.2%	10.4%	11.8%	
광고	30.2%	27.5%	31.6%	37.8%	31.3%	31.1%	38.5%	35.1%	
캐릭터	3.2%	3.4%	3.3%	3.7%	3.5%	2.8%	3.5%	3.1%	
지식정보	44.9%	44.8%	45.0%	44.6%	44.8%	43.7%	44.6%	44.1%	
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	
합계	21.8%	21.2%	22.5%	23.5%	22.1%	22.3%	22.8%	22.6%	

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

- '12년 2분기 상장사 매출액은 콘텐츠산업 매출액 대비 약 22.8%를 차지하며, 11년 4분기 비중 23.5% 보다 약 0.7%p 감소
 - 산업별로 상장사 비중이 높은 산업은 게임(47.8%), 지식정보(44.6%)
 - 상대적으로 비중이 낮은 산업은 캐릭터(3.5%), 애니메이션(9.1%), 방송영상독립제작사(10.4%)