

<표> '11년 2~4분기, '12년 1~2분기 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명, %)

산업명	기획 및 제작 종사자수(명)						
	2011년p			2012년p		2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출판	111,415	111,326	111,278	110,527	110,468	-0.1%	-0.8%
만화	2,282	2,267	2,232	2,219	2,213	-0.3%	-3.0%
음악	6,020	6,435	6,866	7,125	7,168	0.6%	19.1%
게임	49,847	50,240	51,859	51,656	51,572	-0.2%	3.5%
영화	5,817	5,838	5,799	5,805	5,809	0.1%	-0.1%
애니메이션	4,293	4,378	4,452	4,407	4,406	0.0%	2.6%
방송영상독립제작사	4,697	4,682	4,713	4,714	4,711	-0.1%	0.3%
광고	5,245	5,309	5,328	5,412	5,447	0.6%	3.9%
캐릭터	13,090	13,147	13,762	13,677	13,641	-0.3%	4.2%
지식정보	10,389	10,421	10,875	10,821	10,615	-1.9%	2.2%
콘텐츠솔루션	19,163	19,283	19,538	19,625	19,638	0.1%	2.5%
합계	232,258	233,326	236,702	235,988	235,688	-0.1%	1.5%

산업명	도매업 종사자수(명)						
	2011년p			2012년p		2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출판	10,904	10,763	10,752	10,731	10,677	-0.5%	-2.1%
만화	737	721	713	709	698	-1.6%	-5.3%
음악	426	421	423	421	413	-1.9%	-3.1%
게임	-	-	-	-	-	-	-
영화	2,311	2,302	2,296	2,301	2,269	-1.4%	-1.8%
애니메이션	120	119	121	119	117	-1.7%	-2.5%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	2,353	2,358	2,369	2,372	2,371	0.0%	0.8%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	16,851	16,684	16,674	16,653	16,545	-0.6%	-1.8%

산업명	소매업 종사자수(명)						
	2011년p			2012년p		2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출판	76,612	76,328	76,115	76,007	75,751	-0.3%	-1.1%
만화	2,998	2,973	2,968	2,926	2,858	-2.3%	-4.7%
음악	758	742	728	722	701	-2.9%	-7.5%
게임	-	-	-	-	-	-	-
영화	463	459	425	421	408	-3.1%	-11.9%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	10,149	10,158	10,467	10,511	10,527	0.2%	3.7%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	90,980	90,660	90,703	90,587	90,245	-0.4%	-0.8%

산업명	오프라인 서비스업 종사자수(명)						
	2011년p			2012년p		2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출판	1,997	1,993	1,975	1,967	1,952	-0.8%	-2.3%
만화	4,152	4,128	4,096	4,058	4,013	-1.1%	-3.3%
음악	68,551	68,312	68,292	68,115	67,621	-0.7%	-1.4%
게임	43,353	43,270	43,156	43,049	42,658	-0.9%	-1.6%
영화	21,246	21,666	21,647	21,662	21,653	0.0%	1.9%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	139,299	139,369	139,166	138,851	137,897	-0.7%	-1.0%

산업명	온라인 서비스업 종사자수(명)						
	2011년p			2012년p		2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출판	411	438	468	483	498	3.1%	21.2%
만화	309	317	331	337	345	2.4%	11.7%
음악	2,020	2,163	2,272	2,399	2,411	0.5%	19.4%
게임	-	-	-	-	-	-	-
영화	572	588	596	598	593	-0.8%	3.7%
애니메이션	94	96	99	98	97	-1.0%	3.2%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	39,669	39,727	40,632	40,527	40,438	-0.2%	1.9%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	43,075	43,329	44,398	44,442	44,382	-0.1%	3.0%

산업명	종사자수 합계(명)						
	2011년p			2012년p		2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출판	201,339	200,848	200,588	199,715	199,346	-0.2%	-1.0%
만화	10,478	10,406	10,340	10,249	10,127	-1.2%	-3.3%
음악	77,775	78,073	78,581	78,782	78,314	-0.6%	0.7%
게임	93,200	93,510	95,015	94,705	94,230	-0.5%	1.1%
영화	30,409	30,853	30,763	30,787	30,732	-0.2%	1.1%
애니메이션	4,507	4,593	4,672	4,624	4,620	-0.1%	2.5%
방송영상독립제작사	4,697	4,682	4,713	4,714	4,711	-0.1%	0.3%
광고	5,245	5,309	5,328	5,412	5,447	0.6%	3.9%
캐릭터	25,592	25,663	26,598	26,560	26,539	-0.1%	3.7%
지식정보	50,058	50,148	51,507	51,348	51,053	-0.6%	2.0%
콘텐츠솔루션	19,163	19,283	19,538	19,625	19,638	0.1%	2.5%
합계	522,463	523,368	527,643	526,521	524,757	-0.3%	0.4%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

- '12년 2분기 가치사슬별 종사자를 살펴보면, 기획 및 제작이 23만 5,688명으로 전분기대비 약 0.1% 감소, 오프라인 서비스업이 13만 7,897명으로 전분기대비 약 0.7% 감소, 소매업이 9만 245명으로 전분기대비 약 0.4% 감소, 도매업이 1만 6,545명으로 전분기대비 약 0.6% 감소, 온라인 서비스업이 4만 4,382명으로 전분기대비 약 0.1% 감소한 것으로 추정됨
- 출판산업은 기획 및 제작이 11만 468명으로 전분기대비 0.1% 감소, 소매업이 7만 5,751명으로 전분기대비 약 0.3% 감소, 도매업이 1만 677명으로 전분기대비 약 0.5% 감소한 것으로 나타남
- 만화산업은 오프라인 서비스업이 4,013명으로 전분기대비 1.1% 감소, 소매업이 2,858명으로 전분기대비 약 2.3% 감소, 기획 및 제작이 2,213명으로 전분기대비 약 0.3% 감소한 것으로 파악됨
- 음악산업은 기획 및 제작이 7,168명으로 전분기대비 약 0.6% 증가, 게임산업은 기획 및 제작이 5만 1,572명으로 전분기대비 약 0.2% 감소, 영화산업은 기획 및 제작이 5,809명으로 전분기대비 약 0.1% 증가한 것으로 나타남
- 애니메이션산업은 기획 및 제작이 4,406명으로 전분기대비 약 0.0% 비슷하였으며, 방송영상독립제작사의 기획 및 제작이 4,711명으로 전분기대비 약 0.1% 감소, 광고산업은 기획 및 제작이 5,447명으로 전분기대비 약 0.6% 증가한 것으로 추정됨
- 캐릭터산업은 기획 및 제작이 1만 3,641명으로 전분기대비 약 0.3% 감소하였으며, 지식정보산업은 기획 및 제작이 1만 615명으로 전분기대비 약 1.9% 감소한 것으로 파악됨
- 콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 1만 9,638명으로 전분기대비 약 0.1% 증가한 것으로 추정됨

<그림> '11년p 2~4분기, '12년p 1~2분기' 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명)

