

<표> '11년 2~4분기, '12년 1~2분기 콘텐츠산업 수출액 규모

산업명	수출액(백만원)									
	2011년p					2012년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출판	112,705	158,403	83,624	115,269	357,296	65,035	77,691	142,726	19.5%	-31.1%
만화	5,010	9,598	3,268	5,252	18,118	4,796	4,725	9,521	-1.5%	-5.7%
음악	43,405	75,438	59,322	69,257	204,017	48,522	55,379	103,901	14.1%	27.6%
게임	623,040	1,226,166	637,297	763,622	2,627,085	662,587	621,587	1,284,174	-6.2%	-0.2%
영화	8,699	13,338	9,237	9,632	32,207	15,692	14,489	30,181	-7.7%	66.6%
애니메이션	38,458	72,643	38,315	39,526	150,484	35,221	34,356	69,577	-2.5%	-10.7%
방송영상독립제작사	5,632	10,996	5,537	3,835	20,368	2,254	2,328	4,582	3.3%	-58.7%
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	102,755	193,208	105,732	125,658	424,598	111,652	131,756	243,408	18.0%	28.2%
지식정보	115,635	230,481	116,327	119,695	466,503	105,258	102,379	207,637	-2.7%	-11.5%
콘텐츠솔루션	40,921	78,360	42,328	43,528	164,216	41,667	42,583	84,250	2.2%	4.1%
합계	1,096,260	2,068,631	1,100,987	1,295,274	4,464,892	1,092,684	1,087,273	2,179,957	-0.5%	-0.8%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업
 ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업
 ※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

- '12년 2분기 콘텐츠산업 수출액은 1조 873억원이고 전분기대비 수출액은 0.5% 감소하였고, 전년동기대비 수출액은 약 0.8% 감소한 것으로 나타남
- 산업별 수출액을 살펴보면, 전체 수출액 1조 873억원으로 전분기대비 약 0.5% 감소하였으며, 게임산업은 6,216억원으로 전분기대비 약 6.2% 감소, 출판산업 777억원으로 전분기대비 약 19.5% 증가, 캐릭터산업 1,318억원으로 전분기대비 약 18.0% 증가, 음악산업 554억원으로 전분기대비 약 14.1%로 증가, 애니메이션산업 344억원으로 전분기대비 약 2.5% 감소, 영화산업은 145억원으로 전분기대비 약 7.7% 감소, 방송영상독립제작사는 23억원으로 전분기대비 약 3.3% 증가, 지식정보산업은 1,024억원으로 전분기대비 약 2.7% 감소한 것으로 나타남

<그림> '12년p 2분기 콘텐츠산업 수출액 규모

