

<표> '11년 2~4분기, '12년 1~2분기 콘텐츠산업 매출액 규모

산업명	매출액(백만원)									
	2011년p					2012년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출판	5,187,922	10,580,805	5,209,813	5,234,092	21,024,710	5,284,694	5,121,880	10,406,574	-3.1%	-1.3%
만화	184,641	376,682	190,378	190,027	757,087	183,281	181,533	364,814	-1.0%	-1.7%
음악	953,338	1,807,650	980,201	1,081,563	3,869,414	997,347	1,014,330	2,011,677	1.7%	6.4%
게임	2,224,522	4,287,121	2,210,352	2,307,267	8,804,740	2,412,509	2,293,558	4,706,067	-4.9%	3.1%
영화	843,053	1,674,203	924,861	858,182	3,457,246	903,827	923,623	1,827,450	2.2%	9.6%
애니메이션	152,525	289,127	141,607	120,584	551,318	135,502	119,436	254,938	-11.9%	-21.7%
방송영상독립제작사	198,926	419,709	184,227	196,554	800,490	213,556	217,852	431,408	2.0%	9.5%
광고	1,792,363	3,361,156	1,816,922	1,897,652	7,075,730	1,637,582	1,925,848	3,563,430	17.6%	7.4%
캐릭터	1,837,760	3,498,690	1,773,677	1,942,506	7,214,873	1,882,931	1,970,835	3,853,766	4.7%	7.2%
지식정보	1,980,855	3,867,853	2,018,875	2,155,117	8,041,845	2,123,105	2,140,482	4,263,587	0.8%	8.1%
콘텐츠솔루션	694,058	1,323,875	728,334	776,582	2,828,791	816,522	825,328	1,641,850	1.1%	18.9%
합계	16,049,963	31,486,871	16,179,247	16,760,126	64,426,244	16,590,856	16,734,705	33,325,561	0.9%	4.3%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

● '12년 2분기 콘텐츠산업 매출액은 16조 7,347억원이며, 전분기대비 매출액은 약 0.9% 증가, 전년동기대비 매출액은 약 4.3% 증가한 것으로 나타남

- '12년 2분기 산업별 매출액을 보면 출판산업이 5조 1,219억원으로 가장 높은 비중을 차지하고 있으며, 전분기대비 약 3.1% 감소한 것으로 추정됨

- 지식정보산업 2조 1,405억원으로 전분기대비 약 0.8% 증가, 광고산업 1조 9,258억원으로 전분기대비 약 17.6% 증가, 음악산업은 1조 143억원으로 전분기대비 약 1.7% 증가, 게임산업이 2조 2,936억원으로 전분기대비 약 4.9% 감소, 캐릭터산업 1조 9,708억원으로 전분기대비 약 4.7% 증가, 방송영상독립제작사 2,179억원으로 전분기대비 약 2.0% 증가, 애니메이션산업 1,194억원으로 전분기대비 약 11.9% 감소, 만화산업 1,815억원으로 전분기대비 약 1.0% 감소, 영화산업 9,236억원으로 전분기대비 약 2.2% 증가한 것으로 추정됨

<그림> '12년p 2분기 콘텐츠산업 매출액 및 종사자 규모

