

<표> '11년 1분기~'12년 1분기 게임산업(상장사별) 수출액 변동

(단위: 억원, 명, %)

구분	2010년 수출액	2011년 수출액					2012년 수출액	
	2010년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	2분기 (전기대비)	3분기 (전기대비)	4분기 (전기대비)	2011년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	1분기 (전년동기)
NHN	-	-	-	-	-	-	-	-
엔씨소프트	979.9	256	224.9	218.0	261.2	960.1	211.1	-17.5%
	2.4%	3.4%	-12.1%	-3.1%	19.8%	-2.0%	-19.2%	
네오위즈게임즈	1,607.0	688.1	676.5	766.4	745.7	2,876.7	931.7	35.4%
	159.7%	32.6%	-1.7%	13.3%	-2.7%	79.0%	24.9%	
CJ E&M	179.5	28.4	98.9	75.6	79.5	282.4	101.3	256.7%
	24.0%	-34.7%	248.2%	-23.6%	5.2%	57.3%	27.4%	
게임하이	42.5	7.1	8.2	9.9	23.6	48.8	11.4	60.6%
	-35.0%	-13.4%	15.5%	20.7%	138.4%	14.8%	-51.7%	
액토즈소프트	982.3	220.2	225.1	241.6	233.6	920.5	226.2	2.7%
	-26.0%	-5.2%	2.2%	7.3%	-3.3%	-6.3%	-3.2%	
웹젠	114.1	69.5	82.3	80.4	97.6	329.8	88.0	26.6%
	-8.5%	30.6%	18.4%	-2.3%	21.4%	189.0%	-9.8%	
와이디온라인	303.1	67.8	60.8	61.6	57.8	248.0	51.6	-23.9%
	-18.2%	-6.4%	-10.3%	1.3%	-6.2%	-18.2%	-10.7%	
이스트소프트	82.4	17.2	20.9	23.4	36.3	97.8	20.6	19.8%
	21.1%	-50.9%	21.5%	12.0%	55.1%	18.7%	-43.3%	
한빛소프트	181.4	25.4	50.4	41.2	46.7	163.7	34.9	37.4%
	-32.3%	-33.3%	98.4%	-18.3%	13.3%	-9.8%	-25.3%	
컴투스	58.4	25.3	40.4	54.8	55.7	176.2	64.5	154.9%
	103.8%	39.8%	59.7%	35.6%	1.6%	201.7%	15.8%	
엠게임	203.4	49.4	45.1	50.1	91.3	235.9	55.1	11.5%
	-18.0%	7.9%	-8.7%	11.1%	82.2%	16.0%	-39.6%	
드래곤플라이	179.2	57.2	45.6	39.9	44.9	187.6	44.0	-23.1%
	17.4%	13.9%	-20.3%	-12.5%	12.5%	4.7%	-2.0%	
와이엔케이코리아	61.2	10.9	11.0	8.1	11.0	41.0	8.9	-18.3%
	-34.3%	-19.3%	0.9%	-26.4%	35.8%	-33.0%	-19.1%	
제이씨엔터테인먼트	94.3	15.4	18.7	14.8	69.0	117.9	34.4	123.4%
	9.1%	-49.8%	21.4%	-20.9%	366.2%	25.0%	-50.1%	
바론손게임즈	74.7	22.1	19.8	18.1	16.2	76.2	15.8	-28.5%
	2.5%	21.4%	-10.4%	-8.6%	-10.5%	2.0%	-2.5%	
소프트맥스	1.7	0	0.6	0.0	0.0	0.6	0.0	-
	-90.5%	-100.0%	-	-100.0%	-	-65.5%	-	
조이맥스	310.8	54.9	47.7	42.3	55.0	199.9	43.4	-20.9%
	-6.2%	-47.8%	-13.1%	-11.3%	30.0%	-35.7%	-21.1%	
게임빌	31.4	12.1	38.3	25.1	31.8	107.3	64.9	436.4%
	63.5%	42.4%	216.5%	-34.5%	26.7%	241.7%	104.1%	
위메이드엔터테인먼트	124.2	27.9	26.6	21.5	833.9	909.9	230.1	724.7%
	46.6%	9.0%	-4.7%	-19.2%	3778.6%	632.6%	-72.4%	
합계	5,611.5	1,654.9	1,741.8	1,792.8	2,790.8	7,980.3	2,237.9	35.2%
	10.4%	5.7%	5.3%	2.9%	55.7%	42.2%	-19.8%	

- 게임 '12년 1분기 수출액은 약 2,237억원으로 전년동기대비 35.2% 증가했으나 전분기대비 19.8% 하락. '11년 1분기 이후 주도적으로 전체 콘텐츠 산업 수출액 성장을 견인
 - '12년 1분기 전체 콘텐츠 상장사 수출액 중 비중은 72.4%(69.2%)¹⁾로 전분기대비 3.2%p 상승했으나 '11년 1분기(76.3%)에 비해 낮은 수준
 - '12년 1분기 수출액에서 대형업체인 네오위즈게임즈, CJ E&M 게임부문은 전년동기대비 35.4%, 256.7% 증가. 이는 대형게임 개발력과 이에 따른 자금력 보유 등 대내외 경쟁력에 기인. 대형업체 중 액토즈소프트는 '10년 1분기부터 '11년 2분기까지 전년동기대비 감소하다가 3분기부터 증가세로 반전되었으며 '12년 1분기는 전년동기대비 2.7% 증가
 - ※ 엔씨소프트의 수출액은 '11년 1분기에 전년동기대비 7.1% 증가했으나 '11년 2분기부터 감소세를 보이고 있으며 '12년 1분기는 전년동기대비 17.5% 감소
 - 중소형 업체 중에서 게임빌, 웹젠, 이스트소프트, 컴투스, 한빛소프트, 엠게임, 제이씨엔터테인먼트, 게임하이 등 8개 업체는 '11년 4분기에 이어 스마트게임 등 신작게임들의 국내외 흥행게임들의 호조로 '12년 1분기 수출액이 전년동기대비 높은 증가율 상승
 - ※ 모바일 게임업체인 컴투스 및 게임빌은 국내외 스마트폰 등 스마트기기들의 보급증가 등 관련 게임수요 인프라에 긍정적으로 영향을 미쳐 '11년 1분기 이후 큰 폭의 수출증가를 보임. 컴투스 및 게임빌의 '12년 1분기 수출액은 전년동기대비 각각 154.9%(207.7%)²⁾, 436.4%(274.1%) 증가
 - ※ 제이씨엔터테인먼트 및 게임하이는 흥행성공 게임들의 수출호조로 '12년 1분기 전년동기대비 123.4%(124.8%)³⁾, 60.6%(187.8%) 증가
 - 게임의 수출은 전분기대비 '10년 2분기 이후 상승세를 유지하고 있으며 '11년 4분기에 다소 높은 상승했으나 '12년 1분기 들어 다소 하락. 향후 고성능의 스마트기기 출현 등 시장 인프라 성장이 지속되고 게임개발사들의 흥행작 출현이 이어질 경우 실적 상승 전망
 - ※ '10년 3분기에서 '11년 4분기까지 전분기대비 각각 2.3%, 12.1%, 5.7%, 5.3%, 2.9%, 55.7% 상승

1) 2011년 4분기 수출액 비중

2) 2011년 4분기 전년동기대비 수출액 성장률

3) 2011년 4분기 전년동기대비 수출액 성장률

<그림> '11년 1분기~'12년 1분기 게임(상장사) 수출액 변동

(단위 : 억원, %)

