

2012년 1분기 게임산업 상장사 매출액

<표> '11년 1분기~'12년 1분기 게임산업(상장사별) 매출액 변동

(단위 : 억원, 명, %)

구분	2010년 매출액	2011년 매출액					2012년 매출액	
	2010년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	2분기 (전기대비)	3분기 (전기대비)	4분기 (전기대비)	2011년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	1분기 (전년동기)
NHN	17,906.0 44.7%	5,048.4 6.5%	5,235.4 3.7%	5,293.0 1.1%	5,897.3 11.4%	21,474.1 19.9%	5,760.6 -2.3%	14.1%
엔씨소프트	5,146.6 13.7%	1,269.3 -0.4%	1,401.5 10.4%	1,240.9 -11.5%	1,090.1 -12.2%	5,001.8 -2.8%	1,158.6 6.3%	-8.7%
네오위즈게임즈	4,305.5 55.3%	1,482.4 18.6%	1,678.1 13.2%	1,749.2 4.2%	1,767.8 1.1%	6,677.5 55.1%	1,972.3 11.6%	33.0%
CJ E&M	2,274.5 3.1%	260.3 58.3%	672.3 158.3%	548.4 -18.4%	600.2 9.4%	2,081.2 -8.5%	596.2 -0.7%	129.0%
게임하이	347.1 -16.4%	102.4 28.3%	85.3 -16.7%	83.3 -2.3%	126.7 52.1%	397.7 14.6%	162.2 28.0%	58.4%
엑토즈소프트	1,034.6 -25.2%	235.1 -3.1%	248.1 5.5%	256.4 3.3%	253.1 -1.3%	992.7 -4.0%	250.3 -1.1%	6.5%
웹젠	411.2 47.9%	132.5 -8.0%	143.0 7.9%	154.8 8.3%	181.1 17.0%	611.4 48.7%	161.3 -10.9%	21.7%
와이디온라인	509.9 -13.0%	115.4 -5.2%	109.9 -4.8%	113.6 3.4%	108.8 -4.2%	447.7 -12.2%	94.8 -12.9%	-17.9%
이스트소프트	267.3 9.6%	73.8 1.1%	80.0 8.4%	68.5 -14.4%	109.1 59.3%	331.4 24.0%	80.0 -26.7%	8.4%
한빛소프트	439.3 -28.2%	51.5 -75.7%	76.4 48.3%	92.4 20.9%	214.3 131.9%	434.6 -1.1%	89.2 -58.4%	73.2%
컴투스	309.2 -2.5%	73.2 -16.2%	85.3 16.5%	91.3 7.0%	112.4 23.1%	362.2 17.1%	112.4 0.0%	53.6%
엠게임	495.1 -11.5%	114.3 -2.1%	106.2 -7.1%	113.4 6.8%	109.0 -3.9%	442.9 -10.5%	121.6 11.6%	6.4%
드래곤플라이	355.4 3.3%	96.1 4.8%	103.6 7.8%	81.2 -21.6%	83.0 2.2%	363.9 2.4%	99.3 19.6%	3.3%
와이엔케이코리아	129.2 -29.7%	27.0 -8.5%	23.3 -13.7%	21.5 -7.7%	32.7 52.1%	104.5 -19.1%	34.0 4.0%	25.9%
제이씨엔터테인먼트	253.3 15.8%	95.4 28.1%	86.5 -9.3%	89.4 3.4%	121.4 35.8%	392.7 55.0%	187.9 54.8%	97.0%
바른손게임즈	96.4 -5.9%	26.5 14.7%	24.1 -9.1%	23 -4.6%	22.3 -3.0%	95.9 -0.5%	20.0 -10.3%	-24.5%
소프트맥스	62.8 -1.7%	21.3 21.7%	20.5 -3.8%	19.2 -6.3%	23.0 19.8%	84.0 33.8%	19.3 -16.1%	-9.4%
조이맥스	272.1 65.6%	61.4 10.8%	64.7 5.4%	59.6 -7.9%	80.5 35.1%	266.2 -2.2%	69.0 -14.3%	12.4%
게임빌	306.2 51.1%	63.7 -32.8%	98.2 54.2%	100.0 1.8%	165.6 65.6%	427.5 39.6%	165.5 -0.1%	159.8%
위메이드 엔터테인먼트	1,088.8 109.3%	281.9 -31.9%	291.2 3.3%	286.8 -1.5%	298.4 4.0%	1,158.3 6.4%	308.0 3.2%	9.3%
합계	36,010.5 28.3%	9,631.9 -0.8%	10,633.6 -70.5%	10,485.9 -1.4%	11,396.8 8.7%	42,148.2 17.0%	11,462.5 0.6%	19.0%

- 게임 '12년 1분기 매출액은 전년동기대비 19.0% 증가했으며 전분기대비 0.6% 상승
 - '10년 1분기에서 2분기까지 전분기대비 하락하다가 3분기부터 매출액 등락을 보이고 있으며 '11년 4분기는 전분기대비 8.7% 다소 큰 폭으로 상승했으며, '12년 1분기 들어 상승세 지속
 - ※ '11년 경기는 '10년에 이어 상승세가 지속되는 양상이나, '12년 들어 유럽금융위기 등 해외 위험요소 및 이에 연계된 국내경기 불확실성 확대에 향후 국내 매출액 상승의 저해요인으로 작용할 것으로 예상. 이러한 대내외적 거시적 불확실성 증대에도 불구하고 미시적으로 1) 경쟁력 보유한 국내게임의 중국 등 해외수출 등의 호조여부 2) 산업패러다임 변화에 부응하는 스마트게임 선전여부 등이 매출액 증가의 긍정적 요인으로 작용할 전망
 - ※ 온라인게임은 상대적으로 투입비용이 적고 연령층을 불문하고 다양한 소비층이 형성되어 높은 대중성을 보유해, 전반적으로 경기 하강에 따른 매출감소 등 산업 충격이 다른 분야에 비해 낮음. 이 중 온라인게임은 어린이, 청소년 등 학생층의 여름·겨울 방학시즌의 경우 온라인게임 이용자수가 높아 3분기와 4분기, 1분기가 계절적 성수기이며, 2분기는 야외활동이 활발해져 계절적 비수기
 - 대형업체¹⁾들은 '11년 4분기 이후 일부업체의 매출액 감소 및 등락에도 불구하고 주도적으로 전체 매출증가세를 견인
 - ※ 네오위즈게임즈는 수출의 경우 기존 중국 등 아시아권에서 퍼블리싱한 FPS 게임 등의 선전이 이어지면서 유럽지역 등 시장 다변화와 함께 국내 시장은 다양한 장르 게임의 론칭으로 매출액 증가. '12년 1분기 매출액은 전년동기대비 33.0% 증가. NHN은 '11년 1분기 이후 두 자릿수 성장세를 이어가고 있으나 '10년 성장세 보다 다소 낮으며 '12년 1분기 매출액²⁾은 전년동기대비 14.1% 증가. 위메이드엔터테인먼트는 '10년 4분기의 감소세에서 '11년 1분기부터 회복세를 보이고 있으며 '12년 1분기 매출액은 전년동기대비 9.3% 증가
 - ※ 엔씨소프트는 '10년 4분기에서 '11년 1분기까지 매출성장이 정체되다가 '11년 2분기부터 증가세를 보였으나 이후 약간 정체. '12년 1분기 매출액은 전년동기대비 8.7% 감소했으나 전분기대비 6.3% 상승. 액토즈소프트는 '10년 1분기 이후 매출액 감소세가 이어지다가 '11년 3분기부터 증가세로 반전되었으며 '12년 1분기 매출액은 전년동기대비 6.5% 증가
 - 중소 게임업체들의 매출액은 흥행작 출현여부에 따라 업체별 편차가 나타나고 있으며 이러한 현상은 '11년 1분기 이후 지속되는 양상. 특히, 스마트

1) 대형업체 : 각 분기별 매출액이 200억원 이상으로 정의하고 총 6개 업체(NHN, 엔씨소프트, 네오위즈게임즈, 액토즈소프트, 위메이드엔터테인먼트, CJ E&M)임

2) 2012년 1분기 전체 매출액 중 온라인 게임 비중은 약 28.5%이며 규모는 약 1천 641억원 수준으로 2011년 매출액 중 온라인게임 비중(29.8%)에 비해 다소 하락

게임 및 대형개발사에 피인수된 업체들은 흥행작 출현으로 매출액 증가세가 '11년 3분기 이후 두드러짐. 향후 1) 유럽금융위기 해소 2) 중국 등 게임 주요 수출국들의 경기회복 등 국내외 리스크가 저감될 경우 성장의 정체를 보이고 있는 내수시장에 집중된 업체들 보다는 해외수요에 부응하는 게임개발 업체들의 매출액 호조세가 이어질 것으로 전망

※ 게임하이(58.4%), 웹젠(21.7%), 한빛소프트(73.2%), 컴투스(53.6%), 와이엔케이코리아(25.9%), 제이씨엔터테인먼트(97.0%), 게임빌(159.8%) 등 7개 업체는 '12년 1분기 전체 매출액 성장률에 비해 높은 전년동기대비 증가

<그림> '11년 1분기~'12년 1분기 게임(상장사) 매출액 변동

(단위 : 억원, %)

