

<표> '11년 1~4분기, '12년 1분기 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명, %)

산업명	기획 및 제작 종사자수(명)						
	2011년p				2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기		
출판	110,531	111,415	111,326	111,278	110,527	-0.7%	0.0%
만화	2,319	2,282	2,267	2,232	2,219	-0.6%	-4.3%
음악	5,772	6,020	6,435	6,866	7,125	3.8%	23.4%
게임	48,967	49,283	49,671	51,272	51,071	-0.4%	4.3%
영화	5,808	5,817	5,838	5,799	5,805	0.1%	-0.1%
애니메이션	4,201	4,293	4,378	4,452	4,407	-1.0%	4.9%
방송영상독립제작사	4,711	4,697	4,682	4,713	4,714	0.0%	0.1%
광고	5,125	5,245	5,309	5,328	5,412	1.6%	5.6%
캐릭터	13,012	13,090	13,147	13,762	13,677	-0.6%	5.1%
지식정보	9,895	10,389	10,421	10,875	10,821	-0.5%	9.4%
콘텐츠솔루션	18,641	19,163	19,283	19,538	19,625	0.4%	5.3%
합계	228,982	231,650	232,704	236,115	235,403	-0.3%	2.8%

산업명	도매업 종사자수(명)						
	2011년p				2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기		
출판	10,959	10,904	10,763	10,752	10,731	-0.2%	-2.1%
만화	754	737	721	713	709	-0.6%	-6.0%
음악	429	426	421	423	421	-0.5%	-1.9%
게임	-	-	-	-	-	-	-
영화	2,328	2,311	2,302	2,296	2,301	0.2%	-1.2%
애니메이션	120	120	119	121	119	-1.7%	-0.8%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	2,330	2,353	2,358	2,369	2,372	0.1%	1.8%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	16,920	16,851	16,684	16,674	16,653	-0.1%	-1.6%

산업명	소매업 종사자수(명)						
	2011년p				2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기		
출판	77,308	76,612	76,328	76,115	76,007	-0.1%	-1.7%
만화	3,025	2,998	2,973	2,968	2,926	-1.4%	-3.3%
음악	773	758	742	728	722	-0.8%	-6.6%
게임	-	-	-	-	-	-	-
영화	466	463	459	425	421	-0.9%	-9.7%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	9,815	10,149	10,158	10,467	10,511	0.4%	7.1%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	91,387	90,980	90,660	90,703	90,587	-0.1%	-0.9%

산업명	오프라인 서비스업 종사자수(명)						
	2011년p				2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기		
출판	2,009	1,997	1,993	1,975	1,967	-0.4%	-2.1%
만화	4,232	4,152	4,128	4,096	4,058	-0.9%	-4.1%
음악	68,414	68,551	68,312	68,292	68,115	-0.3%	-0.4%
게임	46,412	46,325	46,237	46,115	46,001	-0.2%	-0.9%
영화	21,620	21,246	21,666	21,647	21,662	0.1%	0.2%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	142,687	142,271	142,336	142,125	141,803	-0.2%	-0.6%

산업명	온라인 서비스업 종사자수(명)						
	2011년p				2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기		
출판	374	411	438	468	483	3.2%	29.1%
만화	315	309	317	331	337	1.8%	7.0%
음악	1,924	2,020	2,163	2,272	2,399	5.6%	24.7%
게임	-	-	-	-	-	-	-
영화	569	572	588	596	598	0.3%	5.1%
애니메이션	93	94	96	99	98	-1.0%	5.4%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	39,045	39,669	39,727	40,632	40,527	-0.3%	3.8%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	42,320	43,075	43,329	44,398	44,442	0.1%	5.0%

산업명	합계 종사자수(명)						
	2011년p				2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기		
출판	201,181	201,339	200,848	200,588	199,715	-0.4%	-0.7%
만화	10,645	10,478	10,406	10,340	10,249	-0.9%	-3.7%
음악	77,312	77,775	78,073	78,581	78,782	0.3%	1.9%
게임	95,379	95,608	95,908	97,387	97,072	-0.3%	1.8%
영화	30,791	30,409	30,853	30,763	30,787	0.1%	0.0%
애니메이션	4,414	4,507	4,593	4,672	4,624	-1.0%	4.8%
방송영상독립제작사	4,711	4,697	4,682	4,713	4,714	0.0%	0.1%
광고	5,125	5,245	5,309	5,328	5,412	1.6%	5.6%
캐릭터	25,157	25,592	25,663	26,598	26,560	-0.1%	5.6%
지식정보	48,940	50,058	50,148	51,507	51,348	-0.3%	4.9%
콘텐츠솔루션	18,641	19,163	19,283	19,538	19,625	0.4%	5.3%
합계	522,296	524,871	525,766	530,015	528,888	-0.2%	1.3%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

- '12년 1분기 가치사슬별 종사자를 살펴보면, 기획 및 제작이 23만 5,403명으로 전분기대비 약 0.3% 감소, 오프라인 서비스업이 14만 1,803명으로 전분기대비 약 0.2% 감소, 소매업이 9만 587명으로 전분기대비 약 0.1% 감소, 도매업이 1만 6,653명으로 전분기대비 약 0.1% 감소, 온라인 서비스업이 4만 4,442명으로 전분기대비 약 0.1% 증가한 것으로 추정됨
- 출판산업은 기획 및 제작이 11만 527명으로 전분기대비 0.7% 감소, 소매업이 7만 6,007명으로 전분기대비 약 0.1% 감소, 도매업이 1만 731명으로 전분기대비 약 0.2% 감소한 것으로 나타남
- 만화산업은 오프라인 서비스업이 4,058명으로 전분기대비 0.9% 감소, 소매업이 2,926명으로 전분기대비 약 1.4% 감소, 기획 및 제작이 2,219명으로 전분기대비 약 0.6% 감소한 것으로 파악됨
- 음악산업은 기획 및 제작이 7,125명으로 전분기대비 약 3.8% 증가, 게임산업은 기획 및 제작이 5만 1,071명으로 전분기대비 약 0.4% 감소, 영화산업은 기획 및 제작이 5,805명으로 전분기대비 약 0.1% 증가한 것으로 나타남
- 애니메이션산업은 기획 및 제작이 4,407명으로 전분기대비 약 1.0% 감소하였으며, 방송영상독립제작사의 기획 및 제작이 4,714명으로 전분기대비 약 0.0%로 비슷, 광고산업은 기획 및 제작이 5,412명으로 전분기대비 약 1.6% 증가한 것으로 추정됨
- 캐릭터산업은 기획 및 제작이 1만 3,677명으로 전분기대비 약 0.6% 감소하였으며, 지식정보산업은 기획 및 제작이 1만 821명으로 전분기대비 약 0.5% 감소한 것으로 파악됨
- 콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 1만 9,625명으로 전분기대비 약 0.4% 증가한 것으로 추정됨

<그림> '11년 1~4분기', '12년 1분기' 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명)

