

<표> '11년 1~4분기, '12년 1분기 콘텐츠산업 전체 매출액 대비 상장사 매출액 비교

(단위 : 백만원, %)

| 산업명       | 콘텐츠산업 전체 매출액(백만원) |            |            |            |            |            |                       |                         |
|-----------|-------------------|------------|------------|------------|------------|------------|-----------------------|-------------------------|
|           | 2011년p            |            |            |            |            | 2012년p     | 1분기<br>전기대비<br>증감률(%) | 1분기<br>전년동기대비<br>증감률(%) |
|           | 1분기               | 2분기        | 3분기        | 4분기        | 합계         | 1분기        |                       |                         |
| 출판        | 5,392,883         | 5,187,922  | 5,209,813  | 5,234,092  | 21,024,710 | 5,284,694  | 1.0%                  | -2.0%                   |
| 만화        | 192,041           | 184,641    | 190,378    | 190,027    | 757,087    | 183,281    | -3.6%                 | -4.6%                   |
| 음악        | 854,312           | 953,338    | 980,201    | 1,081,563  | 3,869,414  | 997,347    | -7.8%                 | 16.7%                   |
| 게임        | 2,158,654         | 2,325,115  | 2,310,021  | 2,408,972  | 9,202,762  | 2,412,509  | 0.1%                  | 11.8%                   |
| 영화        | 831,150           | 843,053    | 924,861    | 858,182    | 3,457,246  | 903,827    | 5.3%                  | 8.7%                    |
| 애니메이션     | 136,602           | 152,525    | 141,607    | 120,584    | 551,318    | 135,502    | 12.4%                 | -0.8%                   |
| 방송영상독립제작사 | 220,783           | 198,926    | 184,227    | 196,554    | 800,490    | 213,556    | 8.7%                  | -3.3%                   |
| 광고        | 1,568,793         | 1,792,363  | 1,816,922  | 1,897,652  | 7,075,730  | 1,637,582  | -13.7%                | 4.4%                    |
| 캐릭터       | 1,660,930         | 1,837,760  | 1,773,677  | 1,942,506  | 7,214,873  | 1,882,931  | -3.1%                 | 13.4%                   |
| 지식정보      | 1,886,998         | 1,980,855  | 2,018,875  | 2,155,117  | 8,041,845  | 2,123,105  | -1.5%                 | 12.5%                   |
| 콘텐츠솔루션    | 629,817           | 694,058    | 728,334    | 776,582    | 2,828,791  | 816,522    | 5.1%                  | 29.6%                   |
| 합계        | 15,532,963        | 16,150,556 | 16,278,916 | 16,861,831 | 64,824,266 | 16,590,856 | -1.6%                 | 6.8%                    |

| 산업명       | 상장사 매출액(백만원) |           |           |           |            |           |                       |                         |
|-----------|--------------|-----------|-----------|-----------|------------|-----------|-----------------------|-------------------------|
|           | 2011년p       |           |           |           |            | 2012년p    | 1분기<br>전기대비<br>증감률(%) | 1분기<br>전년동기대비<br>증감률(%) |
|           | 1분기          | 2분기       | 3분기       | 4분기       | 합계         | 1분기       |                       |                         |
| 출판        | 566,300      | 563,710   | 585,740   | 520,710   | 2,236,460  | 574,780   | 10.4%                 | 1.5%                    |
| 만화        | -            | -         | -         | -         | -          | -         | -                     | -                       |
| 음악        | 149,370      | 150,880   | 171,330   | 259,660   | 731,240    | 188,860   | -27.3%                | 26.4%                   |
| 게임        | 963,190      | 1,063,360 | 1,048,590 | 1,139,680 | 4,214,820  | 1,146,250 | 0.6%                  | 19.0%                   |
| 영화        | 168,180      | 210,700   | 278,600   | 263,870   | 921,350    | 264,170   | 0.1%                  | 57.1%                   |
| 애니메이션     | 10,960       | 14,070    | 9,380     | 10,100    | 44,510     | 8,220     | -18.6%                | -25.0%                  |
| 방송영상독립제작사 | 17,410       | 18,170    | 14,710    | 20,830    | 71,120     | 28,230    | 35.5%                 | 62.1%                   |
| 광고        | 386,470      | 543,730   | 573,300   | 718,190   | 2,221,690  | 509,310   | -29.1%                | 31.8%                   |
| 캐릭터       | 38,260       | 40,580    | 39,980    | 53,090    | 171,910    | 31,510    | -40.6%                | -17.6%                  |
| 지식정보      | 794,520      | 833,770   | 859,860   | 902,740   | 3,390,890  | 866,810   | -4.0%                 | 9.1%                    |
| 콘텐츠솔루션    | -            | -         | -         | -         | -          | -         | -                     | -                       |
| 합계        | 3,094,660    | 3,438,970 | 3,581,490 | 3,888,870 | 14,003,990 | 3,618,140 | -7.0%                 | 16.9%                   |

| 산업명       | 콘텐츠산업 전체 대비 상장사 비중(%) |       |       |       |       |        |     |
|-----------|-----------------------|-------|-------|-------|-------|--------|-----|
|           | 2011년p                |       |       |       |       | 2012년p | 1분기 |
|           | 1분기                   | 2분기   | 3분기   | 4분기   | 합계    |        |     |
| 출판        | 10.5%                 | 10.9% | 11.2% | 9.9%  | 10.6% | 10.9%  |     |
| 만화        | -                     | -     | -     | -     | -     | -      |     |
| 음악        | 17.5%                 | 15.8% | 17.5% | 24.0% | 18.9% | 18.9%  |     |
| 게임        | 44.6%                 | 45.7% | 45.4% | 47.3% | 45.8% | 47.5%  |     |
| 영화        | 20.2%                 | 25.0% | 30.1% | 30.7% | 26.6% | 29.2%  |     |
| 애니메이션     | 8.0%                  | 9.2%  | 6.6%  | 8.4%  | 8.1%  | 6.1%   |     |
| 방송영상독립제작사 | 7.9%                  | 9.1%  | 8.0%  | 10.6% | 8.9%  | 13.2%  |     |
| 광고        | 24.6%                 | 30.3% | 31.6% | 37.8% | 31.4% | 31.1%  |     |
| 캐릭터       | 2.3%                  | 2.2%  | 2.3%  | 2.7%  | 2.4%  | 1.7%   |     |
| 지식정보      | 42.1%                 | 42.1% | 42.6% | 41.9% | 42.2% | 40.8%  |     |
| 콘텐츠솔루션    | -                     | -     | -     | -     | -     | -      |     |
| 합계        | 19.9%                 | 21.3% | 22.0% | 23.1% | 21.6% | 21.8%  |     |

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

● '12년 1분기 상장사 매출액은 콘텐츠산업 매출액 대비 약 21.8%를 차지하며, 11년 4분기 비중 23.1%로 보다 약 1.3%p 감소

－ 산업별로 상장사 비중이 높은 산업은 게임(47.5%), 지식정보(40.8%)

－ 상대적으로 비중이 낮은 산업은 캐릭터(1.7%), 애니메이션(6.1%), 방송영상독립제작사(13.2%)