

<표> '11년 1~4분기, '12년 1분기 콘텐츠산업 전체 매출액 대비 상장사 매출액 비교

(단위 : 백만원, %)

산업명	콘텐츠산업 전체 매출액(백만원)							
	2011년p					2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기		
출판	5,392,883	5,187,922	5,209,813	5,234,092	21,024,710	5,284,694	1.0%	-2.0%
만화	192,041	184,641	190,378	190,027	757,087	183,281	-3.6%	-4.6%
음악	854,312	953,338	980,201	1,081,563	3,869,414	997,347	-7.8%	16.7%
게임	2,158,654	2,325,115	2,310,021	2,408,972	9,202,762	2,412,509	0.1%	11.8%
영화	831,150	843,053	924,861	858,182	3,457,246	903,827	5.3%	8.7%
애니메이션	136,602	152,525	141,607	120,584	551,318	135,502	12.4%	-0.8%
방송영상독립제작사	220,783	198,926	184,227	196,554	800,490	213,556	8.7%	-3.3%
광고	1,568,793	1,792,363	1,816,922	1,897,652	7,075,730	1,637,582	-13.7%	4.4%
캐릭터	1,660,930	1,837,760	1,773,677	1,942,506	7,214,873	1,882,931	-3.1%	13.4%
지식정보	1,886,998	1,980,855	2,018,875	2,155,117	8,041,845	2,123,105	-1.5%	12.5%
콘텐츠솔루션	629,817	694,058	728,334	776,582	2,828,791	816,522	5.1%	29.6%
합계	15,532,963	16,150,556	16,278,916	16,861,831	64,824,266	16,590,856	-1.6%	6.8%

산업명	상장사 매출액(백만원)							
	2011년p					2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기		
출판	566,300	563,710	585,740	520,710	2,236,460	574,780	10.4%	1.5%
만화	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	149,370	150,880	171,330	259,660	731,240	188,860	-27.3%	26.4%
게임	963,190	1,063,360	1,048,590	1,139,680	4,214,820	1,146,250	0.6%	19.0%
영화	168,180	210,700	278,600	263,870	921,350	264,170	0.1%	57.1%
애니메이션	10,960	14,070	9,380	10,100	44,510	8,220	-18.6%	-25.0%
방송영상독립제작사	17,410	18,170	14,710	20,830	71,120	28,230	35.5%	62.1%
광고	386,470	543,730	573,300	718,190	2,221,690	509,310	-29.1%	31.8%
캐릭터	38,260	40,580	39,980	53,090	171,910	31,510	-40.6%	-17.6%
지식정보	794,520	833,770	859,860	902,740	3,390,890	866,810	-4.0%	9.1%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	3,094,660	3,438,970	3,581,490	3,888,870	14,003,990	3,618,140	-7.0%	16.9%

산업명	콘텐츠산업 전체 대비 상장사 비중(%)						
	2011년p					2012년p	1분기
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계		
출판	10.5%	10.9%	11.2%	9.9%	10.6%	10.9%	
만화	-	-	-	-	-	-	
음악	17.5%	15.8%	17.5%	24.0%	18.9%	18.9%	
게임	44.6%	45.7%	45.4%	47.3%	45.8%	47.5%	
영화	20.2%	25.0%	30.1%	30.7%	26.6%	29.2%	
애니메이션	8.0%	9.2%	6.6%	8.4%	8.1%	6.1%	
방송영상독립제작사	7.9%	9.1%	8.0%	10.6%	8.9%	13.2%	
광고	24.6%	30.3%	31.6%	37.8%	31.4%	31.1%	
캐릭터	2.3%	2.2%	2.3%	2.7%	2.4%	1.7%	
지식정보	42.1%	42.1%	42.6%	41.9%	42.2%	40.8%	
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	
합계	19.9%	21.3%	22.0%	23.1%	21.6%	21.8%	

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

● '12년 1분기 상장사 매출액은 콘텐츠산업 매출액 대비 약 21.8%를 차지하며, 11년 4분기 비중 23.1%로 보다 약 1.3%p 감소

－ 산업별로 상장사 비중이 높은 산업은 게임(47.5%), 지식정보(40.8%)

－ 상대적으로 비중이 낮은 산업은 캐릭터(1.7%), 애니메이션(6.1%), 방송영상독립제작사(13.2%)