

<표> '11년 1~4분기, '12년 1분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 백만원, %)

산업명	기획 및 제작							
	2011년p					2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기		
출 판	3,200,579	3,094,959	3,116,428	3,149,251	12,561,217	3,256,582	3.4%	1.7%
만 화	89,695	86,735	90,112	89,763	356,305	86,221	-3.9%	-3.9%
음 악	230,674	276,809	299,331	379,621	1,186,435	315,227	-17.0%	36.7%
게 임	1,643,021	1,832,527	1,826,556	1,953,685	7,255,789	1,975,582	1.1%	20.2%
영 화	197,026	197,298	199,421	207,326	801,071	216,355	4.4%	9.8%
애니메이션	92,228	97,208	93,273	97,522	380,231	93,257	-4.4%	1.1%
방송영상독립제작사	220,783	198,926	184,227	196,554	800,490	213,556	8.7%	-3.3%
광 고	1,568,793	1,792,363	1,816,922	1,897,652	7,075,730	1,637,582	-13.7%	4.4%
캐릭터	866,122	926,751	878,631	998,753	3,670,257	952,579	-4.6%	10.0%
지식정보	270,968	292,104	316,539	332,576	1,212,187	326,854	-1.7%	20.6%
콘텐츠솔루션	629,817	694,058	728,334	776,582	2,828,791	816,522	5.1%	29.6%
합 계	9,009,706	9,489,738	9,549,774	10,079,285	38,128,503	9,890,317	-1.9%	9.8%

산업명	도매업							
	2011년p					2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기		
출 판	750,654	740,145	732,226	726,585	2,949,610	705,225	-2.9%	-6.1%
만 화	18,226	17,114	17,692	17,633	70,665	16,592	-5.9%	-9.0%
음 악	34,116	33,536	34,381	35,622	137,655	34,583	-2.9%	1.4%
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-
영 화	185,129	170,961	161,075	146,257	663,422	172,678	18.1%	-6.7%
애니메이션	4,496	4,811	4,738	4,825	18,870	4,106	-14.9%	-8.7%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	281,929	313,505	308,719	321,226	1,225,379	318,765	-0.8%	13.1%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	1,274,550	1,280,072	1,258,831	1,252,148	5,065,601	1,251,949	0.0%	-1.8%

산업명	소매업							
	2011년p					2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기		
출 판	1,397,613	1,301,178	1,307,255	1,296,528	5,302,574	1,253,298	-3.3%	-10.3%
만 화	55,879	51,632	52,998	51,332	211,841	49,632	-3.3%	-11.2%
음 악	32,782	33,995	35,176	37,252	139,205	36,257	-2.7%	10.6%
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-
영 화	3,871	3,764	3,593	3,253	14,481	3,157	-3.0%	-18.4%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	512,879	597,504	586,327	622,527	2,319,237	611,587	-1.8%	19.2%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	2,003,024	1,988,073	1,985,349	2,010,892	7,987,338	1,953,931	-2.8%	-2.5%

산업명	오프라인 서비스업							
	2011년p					2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기		
출판	13,917	14,321	14,337	14,856	57,431	13,957	-6.1%	0.3%
만화	17,916	18,597	18,613	18,717	73,843	17,461	-6.7%	-2.5%
음악	386,944	383,849	379,762	386,522	1,537,077	377,522	-2.3%	-2.4%
게임	515,633	492,588	483,465	455,287	1,946,973	436,927	-4.0%	-15.3%
영화	436,873	462,673	552,148	492,581	1,944,275	502,511	2.0%	15.0%
애니메이션	38,527	49,164	42,267	16,825	146,783	36,780	118.6%	-4.5%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,409,810	1,421,192	1,490,592	1,384,788	5,706,382	1,385,158	0.0%	-1.7%

산업명	온라인 서비스업							
	2011년p					2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기		
출판	30,120	37,319	39,567	46,872	153,878	55,632	18.7%	84.7%
만화	10,325	10,563	10,963	12,582	44,433	13,375	6.3%	29.5%
음악	169,796	225,149	231,551	242,546	869,042	233,758	-3.6%	37.7%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	8,251	8,357	8,624	8,765	33,997	9,126	4.1%	10.6%
애니메이션	1,351	1,342	1,329	1,412	5,434	1,359	-3.8%	0.6%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	1,616,030	1,688,751	1,702,336	1,822,541	6,829,658	1,796,251	-1.4%	11.2%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,835,873	1,971,481	1,994,370	2,134,718	7,936,442	2,109,501	-1.2%	14.9%

산업명	합계							
	2011년p					2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기		
출판	5,392,883	5,187,922	5,209,813	5,234,092	21,024,710	5,284,694	1.0%	-2.0%
만화	192,041	184,641	190,378	190,027	757,087	183,281	-3.6%	-4.6%
음악	854,312	953,338	980,201	1,081,563	3,869,414	997,347	-7.8%	16.7%
게임	2,158,654	2,325,115	2,310,021	2,408,972	9,202,762	2,412,509	0.1%	11.8%
영화	831,150	843,053	924,861	858,182	3,457,246	903,827	5.3%	8.7%
애니메이션	136,602	152,525	141,607	120,584	551,318	135,502	12.4%	-0.8%
방송영상독립제작사	220,783	198,926	184,227	196,554	800,490	213,556	8.7%	-3.3%
광고	1,568,793	1,792,363	1,816,922	1,897,652	7,075,730	1,637,582	-13.7%	4.4%
캐릭터	1,660,930	1,837,760	1,773,677	1,942,506	7,214,873	1,882,931	-3.1%	13.4%
지식정보	1,886,998	1,980,855	2,018,875	2,155,117	8,041,845	2,123,105	-1.5%	12.5%
콘텐츠솔루션	629,817	694,058	728,334	776,582	2,828,791	816,522	5.1%	29.6%
합계	15,532,963	16,150,556	16,278,916	16,861,831	64,824,266	16,590,856	-1.6%	6.8%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

- '12년 1분기 가치사슬별 매출액을 살펴보면, 기획 및 제작업이 9조 8,903억원으로 전분기대비 약 1.9% 감소하였으며, 도매업이 1조 2,519억원으로 전분기대비 0.0%로 비슷, 소매업은 1조 9,539억원으로 전분기대비 약 2.8%로 감소, 오프라인 서비스업은 1조 3,852억원으로 전분기대비 0.0%로 비슷, 온라인 서비스업은 2조 1,095억원으로 전분기대비 약 1.2%로 감소한 것으로 추정됨

※ 오프라인 서비스업 정의

- 출판산업(서적임대), 만화산업(만화임대(대본소), 서적임대(만화부분)), 게임산업(PC방, 아케이드게임장, 비디오게임장), 영화산업(극장상영, DVD/VHS 상영, DVD/VHS 대여), 애니메이션산업(극장상영)

※ 온라인 서비스업 정의

- 출판산업(인터넷전자출판서비스업), 만화산업(모바일만화서비스업, 인터넷만화서비스업), 음악산업(인터넷음악서비스업, 모바일음악서비스업), 지식정보산업(포털 및 매개정보서비스업)
- 출판산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 3조 2,566억원으로 전분기대비 약 3.4% 증가하였으며, 온라인 서비스업이 556억원으로 전분기대비 약 18.7% 증가한 것으로 추정됨
- 만화산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 862억원으로 전분기대비 약 3.9% 감소, 온라인 서비스업이 134억원으로 전분기대비 약 6.3% 증가한 것으로 추정됨
- 음악산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 3,152억원으로 전분기대비 약 17.0% 감소, 온라인 서비스업이 2,338억원으로 전분기대비 약 3.6% 감소한 것으로 나타남
- 게임산업은 기획 및 제작이 1조 9,756억원으로 전분기대비 약 1.1% 증가, 영화산업은 기획 및 제작이 2,164억원으로 전분기대비 약 4.4% 증가, 방송영상독립제작사는 기획 및 제작이 2,136억원으로 전분기대비 약 8.7% 증가, 광고산업은 기획 및 제작이 1조 6,376억원으로 전분기대비 약 13.7% 감소, 캐릭터산업은 기획 및 제작이 9,526억원으로 전분기대비 약 4.6% 감소, 지식정보산업은 기획 및 제작이 3,269억원으로 전분기대비 약 1.7% 감소, 콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 8,165억원으로 전분기대비 5.1% 증가한 것으로 추정됨

<그림> '11년 1~4분기, '12년 1분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 십억원)

