

<표> '11년 1~4분기, '12년 1분기 콘텐츠산업 전체 종사자수 대비 상장사 종사자수 비교

(단위 : 명, %)

산업명	콘텐츠산업 전체 종사자수(명)						
	2011년p				2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기		
출판	201,181	201,339	200,848	200,588	199,715	-0.4%	-0.7%
만화	10,645	10,478	10,406	10,340	10,249	-0.9%	-3.7%
음악	77,312	77,775	78,073	78,581	78,782	0.3%	1.9%
게임	95,379	95,608	95,908	97,387	97,072	-0.3%	1.8%
영화	30,791	30,409	30,853	30,763	30,787	0.1%	0.0%
애니메이션	4,414	4,507	4,593	4,672	4,624	-1.0%	4.8%
방송영상독립제작사	4,711	4,697	4,682	4,713	4,714	0.0%	0.1%
광고	5,125	5,245	5,309	5,328	5,412	1.6%	5.6%
캐릭터	25,157	25,592	25,663	26,598	26,560	-0.1%	5.6%
지식정보	48,940	50,058	50,148	51,507	51,348	-0.3%	4.9%
콘텐츠솔루션	18,641	19,163	19,283	19,538	19,625	0.4%	5.3%
합계	522,296	524,871	525,766	530,015	528,888	-0.2%	1.3%

산업명	상장사 종사자수(명)					콘텐츠산업 전체 대비상장사 비중(%)				
	2011년p				2012년p	2011년p				2012년p
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기
출판	7,041	7,181	7,156	7,190	6,958	3.5%	3.6%	3.6%	3.6%	3.5%
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	981	1,011	1,141	1,358	1,468	1.3%	1.3%	1.5%	1.7%	1.9%
게임	10,654	10,723	10,900	11,163	11,114	11.2%	11.2%	11.4%	11.5%	11.4%
영화	1,235	1,235	1,368	1,396	1,425	4.0%	4.1%	4.4%	4.5%	4.6%
애니메이션	133	123	128	205	157	3.0%	2.7%	2.8%	4.4%	3.4%
방송영상독립제작사	70	69	75	74	77	1.5%	1.5%	1.6%	1.6%	1.6%
광고	1,325	1,397	1,424	1,402	1,483	25.9%	26.6%	26.8%	26.3%	27.4%
캐릭터	344	332	339	342	336	1.4%	1.3%	1.3%	1.3%	1.3%
지식정보	7,299	7,501	7,564	7,622	7,608	14.9%	15.0%	15.1%	14.8%	14.8%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	29,082	29,572	30,095	30,752	30,626	5.6%	5.6%	5.7%	5.8%	5.8%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

● '12년 1분기 상장사 종사자수는 콘텐츠산업 종사자수 대비 약 5.8%를 차지하며, '11년 4분기 비중 5.8%와 비슷한 수준

- 산업별로 상장사 비중이 높은 산업은 광고(27.4%), 지식정보(14.8%), 게임(11.4%)

- 상대적으로 비중이 낮은 산업은 방송영상독립제작사(1.6%), 음악(1.9%), 캐릭터(1.3%), 애니메이션(3.4%)