

<표 1> '11년 4분기 및 '12년 1분기 전체 상장사 대비 콘텐츠업체(상장사) 자기자본 부채비율  
(단위 : 억원)

구 분	콘텐츠업체(상장사)			전체상장사		
	2011년 4분기	2012년 1분기	증감률	2011년 4분기 <sup>1)</sup>	2012년 1분기 <sup>2)</sup>	증감률
자산총계	255,383.4	261,170.6	2.30%	12,644,917.0	13,024,880.0	3.00%
부채총계	93,410.6	94,102.0	0.70%	6,181,276.0	6,429,820.0	4.02%
자본총계	161,972.8	167,068.5	3.10%	6,463,641.0	6,595,060.0	2.03%
부채비율	57.7%	56.3%	△1.40%p	95.63%	97.49%	1.86%p

- '11년 4분기 및 '12년 1분기 전체 상장사 대비 콘텐츠산업 관련 상장사의 자기자본 부채비율<sup>3)</sup>은 57.7% 및 56.3%로 전체상장사의 절반 수준
- '12년 1분기 콘텐츠산업 상장사 자기자본 부채비율은 전분기대비 -1.4%p 하락

<표 2> '11년 1분기~'12년 1분기 콘텐츠업체(상장사) 자기자본대비 부채비율 추이  
(단위 : %, %p)

구분	2011년 1분기	2011년 2분기	2011년 3분기	2011년 4분기	2012년 1분기	2012년 1분기 전년동기증감
전체	53.5%	53.3%	51.8%	57.7%	56.3%	2.8%p
게임	44.3%	43.4%	40.3%	43.8%	41.9%	△2.4%p
지식정보	41.4%	38.5%	36.2%	38.5%	40.4%	△1.0%p
출판	39.2%	39.5%	37.2%	52.3%	52.6%	13.4%p
방송	52.7%	49.2%	51.0%	51.7%	57.0%	4.3%p
광고	117.0%	139.4%	129.3%	157.0%	136.3%	19.3%p
영화	120.9%	113.6%	122.4%	132.7%	120.7%	△0.2%p
음악	62.2%	62.7%	54.0%	45.5%	37.3%	△24.9%p
애니메이션/ 캐릭터	56.4%	71.9%	71.5%	83.7%	74.0%	17.6%p

- 전체 콘텐츠산업 상장사의 '12년 1분기 자기자본대비 부채비율은 56.3%로 전년동기대비 2.8%p 증가
- '11년 1분기 자기자본대비 부채비율은 53.5%에서 '11년 3분기까지 하락세였으나 '11년 4분기 상승세로 반전되다가 '12년 1분기 다소 하락

1) 전체 상장사 데이터는 2011년 사업보고서 제출대상 12월 결산법인 668사 중 분석제외법인 52개사를 제외한 616개사 대상 개별(별도) 재무제표 기준으로 추계됨  
 2) 전체 상장사 데이터는 2012년 사업보고서 제출대상 12월 결산법인 668사 중 분석제외법인 33개사를 제외한 635개사 대상 개별(별도) 재무제표 기준으로 추계됨  
 3) 부채비율 = 총부채/총자본 : 재무적 위험도 파악 지표

- 게임은 자기자본대비 부채비율이 '12년 1분기 41.9%로 '11년 1분기부터 등락을 보이고 있음. 전체 콘텐츠산업 관련 상장사에 비해 부채비율이 낮은 수준이며 전년동기대비 2.4%p 감소. 지식정보는 '12년 1분기 자기자본대비 부채비율이 40.4%로 전년동기대비 1.0%p 감소했으며 전 분야 중 가장 낮은 자기자본대비 부채비율을 나타냄
- 광고, 영화 등은 '11년 1분기 이후 자기자본 부채비율 등락과 함께 다른 분야에 비해 상대적으로 높은 수준을 보임
  - ※ 광고 및 영화는 부채비율이 하락추세에서 '11년 1분기부터 등락을 보이고 있으며, 광고의 '12년 1분기 부채비율은 전년동기대비 19.3%p 큰 폭으로 증가했으며, 영화는 0.2%p 소폭 하락
  - ※ 출판 및 방송의 '12년 1분기 부채비율은 52.6%, 57.0%로 비교적 낮은 수준이나, 전년동기 대비 각각 13.4%p, 4.3%p 증가했으며 전반적으로 부채비율 증가세
- 음악은 '11년 1분기 자기자본부채비율이 62.2%에서 하락세를 나타내고 있으며 '12년 1분기는 37.3%로 전년동기대비 24.9%p 감소했으며 전분기대비 8.2%p 하락