

<표> '11년 1~4분기, '12년 1분기 콘텐츠산업 종사자 규모

산업명	종사자(명)						
	2011년p				2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기		
출판	201,181	201,339	200,848	200,588	199,715	-0.4%	-0.7%
만화	10,645	10,478	10,406	10,340	10,249	-0.9%	-3.7%
음악	77,312	77,775	78,073	78,581	78,782	0.3%	1.9%
게임	95,379	95,608	95,908	97,387	97,072	-0.3%	1.8%
영화	30,791	30,409	30,853	30,763	30,787	0.1%	0.0%
애니메이션	4,414	4,507	4,593	4,672	4,624	-1.0%	4.8%
방송영상독립제작사	4,711	4,697	4,682	4,713	4,714	0.0%	0.1%
광고	5,125	5,245	5,309	5,328	5,412	1.6%	5.6%
캐릭터	25,157	25,592	25,663	26,598	26,560	-0.1%	5.6%
지식정보	48,940	50,058	50,148	51,507	51,348	-0.3%	4.9%
콘텐츠솔루션	18,641	19,163	19,283	19,538	19,625	0.4%	5.3%
합계	522,296	524,871	525,766	530,015	528,888	-0.2%	1.3%

- ※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업
- ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업
- ※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

- '12년 1분기 콘텐츠산업 종사자는 52만 8,888명이고 전분기대비 종사자는 약 0.2% 감소하였으며, 전년동기대비 종사자는 약 1.3% 증가한 것으로 나타남
 - 산업별 종사자를 보면, 전체 종사자 52만 8,888명 중 음악산업은 7만 8,782명으로 전분기대비 약 0.3% 증가, 게임산업은 9만 7,072명으로 전분기대비 약 0.3% 감소, 지식정보산업은 5만 1,348명으로 전분기대비 약 0.3% 감소, 캐릭터산업은 2만 6,560명으로 전분기대비 약 0.1% 감소, 콘텐츠솔루션 1만 9,625명으로 전분기대비 약 0.4% 증가, 애니메이션산업은 4,624명으로 전분기대비 약 1.0% 감소, 광고산업은 5,412명으로 전분기대비 약 1.6% 증가, 방송영상독립제작사는 4,714명으로 전분기대비 약 0.0%로 비슷, 영화산업은 3만 787명으로 전분기대비 약 0.1% 증가, 출판산업은 19만 9,715명으로 전분기대비 약 0.4% 감소, 만화산업은 1만 249명으로 전분기대비 약 0.9% 감소한 것으로 추정됨

<그림> '12년 1분기 콘텐츠산업 매출액 및 종사자 규모

