

<표 1> '11년 1분기~'12년 1분기 콘텐츠업체(상장사) 영업이익 변동

(단위 : 억원)

구분	2010년	2011년				2012년		
	2010년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	2분기 (전기대비)	3분기 (전기대비)	4분기 (전기대비)	2011년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	1분기 (전년동기)
게임	8,890.4 (-9.4%)	2,709.6 (114.8%)	2,767.2 (2.1%)	2,658.7 (-3.9%)	2,192.7 (-17.5%)	10,328.2 (16.2%)	2,742.0 (25.1%)	1.2%
지식 정보	7,869.4 (20.3%)	2,208.1 (32.3%)	2,073.1 (-6.1%)	2,116.0 (2.1%)	1,760.1 (-16.8%)	8,157.3 (3.7%)	1,943.1 (10.4%)	-12.0%
출판	1,895.6 (1.1%)	359.8 (-10.9%)	418.0 (16.2%)	435.2 (4.1%)	277.6 (-36.2%)	1,490.6 (-21.4%)	482.1 (73.7%)	34.0%
방송	5,828.0 (84.7%)	1,808.7 (11.8%)	2,310.5 (27.7%)	1,740.3 (-24.7%)	1,469.8 (-15.5%)	7,329.3 (25.8%)	1,575.8 (7.2%)	-12.9%
광고	1,551.0 (237.8%)	107.3 (-86.1%)	401.7 (274.4%)	252.7 (-37.1%)	543.4 (115.0%)	1,305.1 (-15.9%)	71.7 (-86.8%)	-33.2%
영화	154.0 (-81.7%)	166.3 (152.7%)	197.6 (18.8%)	361.3 (82.8%)	20.5 (-94.3%)	745.7 (384.2%)	231.6 (1,029.8%)	39.3%
음악	337.6 (18.4%)	183.8 (-214.4%)	248.7 (35.3%)	172.5 (-30.6%)	206.8 (19.9%)	811.8 (140.5%)	195.5 (-5.5%)	6.4%
애니메이션/ 캐릭터	-156.3 (-218.3%)	28.2 (116.9%)	35.4 (25.5%)	4.1 (-88.4%)	9.6 (134.1%)	77.3 (-149.5%)	-15.1 (-257.3%)	-153.5%
합계	26,369.7 (16.6%)	7,571.8 (49.0%)	8,452.2 (11.6%)	7,740.8 (-8.4%)	6,480.5 (-16.3%)	30,245.3 (14.7%)	7,226.7 (11.5%)	-4.6%

- 1) 게임 중 'CJ 인터넷'은 '11년 3월 'CJ E&M'으로 합병됨에 따라 '10년 4분기까지는 'CJ 인터넷' 및 '11년 1분기 이후는 'CJ E&M' 게임부문 매출액을 적용
- 2) 지식정보 중 'NHN'은 게임 및 지식정보에 중복 편입('NHN'의 사업 및 매출구조 특성상)
- 3) 출판 중 '예림당'은 '10년 2분기부터 자료확보 및 분석 적용. '이퓨처'는 '11년 1분기부터 자료 확보 및 분석 적용
- 4) 방송 중 '올리브나인'은 '10년 10월 20일 상장폐지로 분석에서 제외. '에이앤씨바이오홀딩스', '클루넷', '더체인지'는 업종 변경으로 분석에서 제외. '온미디어'는 '11년 3월 'CJ E&M'으로 합병됨에 따라 '10년 4분기까지는 '온미디어' 및 '11년 1분기 이후는 'CJ E&M' 방송부문 매출액을 적용. '아이에스플러스'는 '제이콘텐츠'와 합병으로 분석에서 제외. '큐릭스'는 '티브로드도봉강북방송'과 합병으로 '티브로드도봉강북방송'으로 분석 적용
- 5) 영화 중 '디초콜릿'은 '11년 4월 13일 상장폐지로 분석에서 제외. 'CJ E&M'은 '11년 1분기부터 영화부문 매출액을 적용
- 6) 음악 중 '소리바다미디어'는 '11년 5월 7일 상장폐지 되어 분석에서 제외. '엠넷미디어'는 '11년 3월 'CJ E&M'으로 합병됨에 따라 '10년 4분기까지는 '엠넷미디어' 및 '11년 1분기 이후는 'CJ E&M' 음악부문 매출액을 적용. 'YG엔터테인먼트'는 '11년 4분기부터 자료확보 및 분석 적용
- 7) 애니메이션/캐릭터 중 '코코엔터프라이즈'와 '스텝사이언스'는 업종변경에 따라 분석에서 제외. '바른손'은 '12년 5월 31일 현재 실적미발표로 분석에서 제외
- 8) 영업이익의 분기별 증감률은 전기의 영업이익이 음수일 경우 실제로는 흑자 전환되었다더라도 음의 증감률을 보일 수 있음. 본 자료에서는 분석의 편의를 돕기 위해 실제 영업 이익이 호전된 경우는 양의 증감률, 악화된 경우는 음의 증감률로 표기

● 콘텐츠산업 관련 상장사 '12년 1분기 전년동기대비 영업이익은 약 7,226억원으로 전년동기대비 4.6% 감소했으나 전분기대비 11.5% 상승

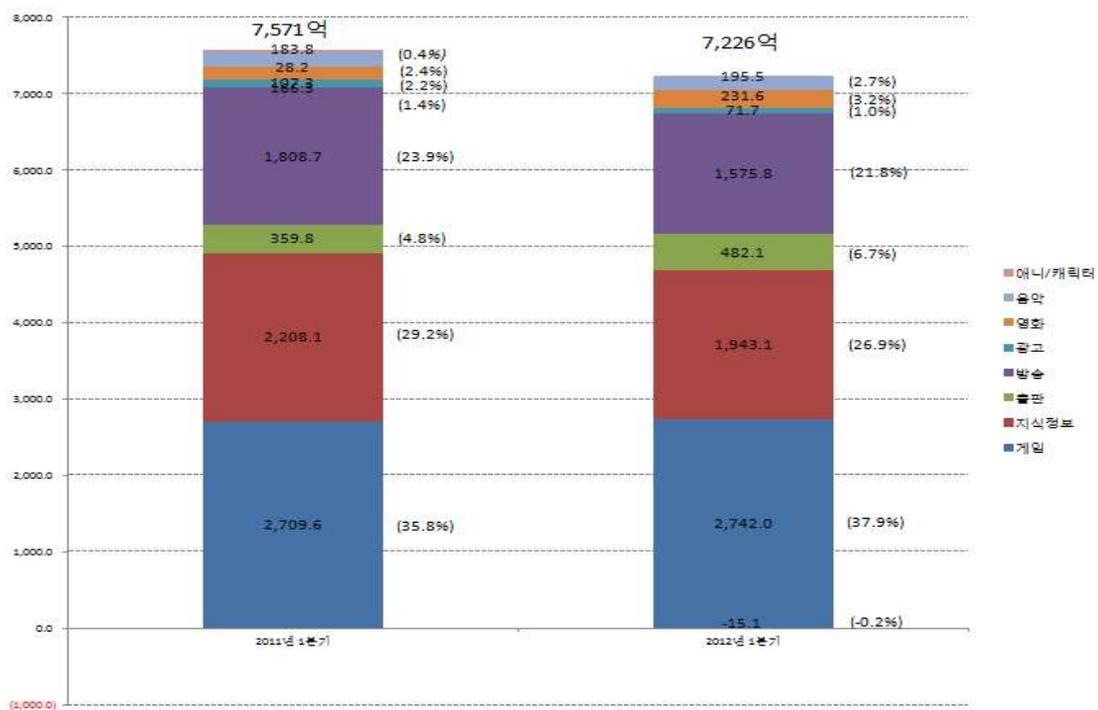
- '12년 1분기 콘텐츠산업 상장사 영업이익 중 게임, 출판, 영화, 음악 4개 부문이 전년동기대비 증가했으며 특히 출판, 영화의 경우 전년동기대비 34.0%, 39.3% 다소 높은 증가를 기록

※ 지식정보, 방송, 광고, 애니메이션/캐릭터의 영업이익은 '12년 1분기 전년동기대비 12.0%, 12.9%, 33.2%, 153.5% 감소했으며, 특히 애니메이션/캐릭터는 '12년 1분기 들어 영업적자로 전환

- 게임 '12년 1분기 영업이익은 전년동기대비 1.2% 증가했으며 '11년 2분기까지의 상승세가 이후 다소 하락했으나 '12년 1분기 들어 상승세로 다시 전환되어 '12년 1분기 전분기대비 25.1% 상승. 지식정보의 '12년 1분기 전년 동기대비 영업이익은 12.0% 감소했으나 전분기대비 10.4% 상승
- ※ 게임과 지식정보의 '12년 1분기 전체 콘텐츠산업 관련 상장사 영업이익 대비 비중은 64.8%(60.1%)¹⁾로 '11년 1분기(68.1%)에 비해 다소 높은 비중 하락세를 보였으나 전분기 대비 약간 상승. 게임의 '12년 1분기 전체 콘텐츠산업 관련 상장사 대비 영업이익 비중은 37.9%(33.8%)²⁾이며 '11년 1분기 대비 4.1%p 상승
- 애니메이션/캐릭터 영업이익은 '10년의 적자폭이 '11년 1분기에 들어 흑자를 보였으나 2분기 이후 감소세를 보이면서 '12년 1분기 들어 영업적자로 전환
- 콘텐츠산업 관련 상장사 영업이익 전분기대비 증감률은 '09년 1분기부터 4분기까지 상승률을 유지했으나, '10년 1분기부터 4분기까지 등락을 보임. '11년 들어 상반기는 다소 높은 상승세에서 하반기는 큰 폭으로 하락하다가 '12년에는 상승세로 반전

<그림 1> '11년 1분기 vs '12년 1분기 콘텐츠업체(상장사) 영업이익 누적

(단위 : 억원)



1) 괄호는 2011년 4분기 영업이익 비중

2) 괄호는 2011년 4분기 영업이익 비중

<표 2> '11년 1분기~'12년 1분기 콘텐츠업체(상장사) 자산영업이익률 추이

(단위: %, %p)

구분	2011년 1분기	2011년 2분기	2011년 3분기	2011년 4분기	2012년 1분기	2012년 1분기 전년동기증감
전체	3.3%	3.6%	3.2%	2.5%	2.8%	△0.5%p
게임	5.2%	5.1%	4.9%	3.8%	4.6%	△0.6%p
지식정보	6.0%	5.5%	5.5%	4.4%	4.6%	△1.4%p
출판	1.6%	1.8%	2.0%	1.1%	2.0%	0.4%p
방송	3.0%	3.8%	2.7%	2.3%	2.3%	△0.7%p
광고	0.6%	2.0%	1.3%	2.3%	0.3%	△0.3%p
영화	1.5%	1.6%	2.7%	0.1%	1.7%	0.2%p
음악	2.7%	3.8%	2.7%	2.7%	2.3%	△0.4%p
애니메이션/ 캐릭터	1.1%	1.1%	0.1%	0.3%	△0.5%	△1.6%p

- 전체 콘텐츠산업 상장사의 '12년 1분기 자산영업이익률은 2.8%로 전년동기대비 0.5%p 하락, 전분기대비 0.3%p 상승
 - '11년 1분기 자산영업이익률은 3.3%로 이후 약간의 등락을 보임
 - 게임 및 지식정보의 '12년 1분기 자산영업이익률은 각각 4.6%, 4.6%로 전체 콘텐츠상장사에 비해 가장 높은 수준을 보이고 있으나 전년동기대비 0.6%p 감소, 1.4%p 감소
 - ※ 게임 및 지식정보의 '12년 1분기 자산영업이익률은 전분기대비 0.8%p, 0.2%p 상승
 - 출판, 방송, 음악의 자산영업이익률은 '12년 1분기에 각각 2.0%, 2.3%, 2.3%로 전체 콘텐츠산업 상장사와 유사한 수준. 출판은 전년동기대비 0.4%p 증가했으나, 방송, 음악은 전년동기대비 0.7%p 감소, 0.4%p 감소
 - ※ 출판 '12년 1분기 자산영업이익률은 전분기대비 0.9%p 상승했으나, 방송 및 음악은 전분기 대비 동일한 수준이나 다소 하락
 - 광고, 영화의 '12년 1분기 자산영업이익률은 0.3%, 1.7%로 전체 콘텐츠산업 상장사와 비교해서 가장 낮은 수준을 보이고 있으며 광고는 전년동기대비 0.3%p 감소한 반면 영화는 0.2%p 증가
 - ※ '11년 1분기 이후 전반적으로 등락을 보이는 가운데, 영화 '12년 1분기 자산영업이익률은

- 전분기대비 1.6%p 다소 높은 상승을 했으나, 광고는 전분기대비 2.0%p 다소 큰 폭 하락
- 애니메이션/캐릭터 자산영업이익률은 '11년 2분기 이후 하락세를 보이다가 '12년 1분기에 -0.5%를 기록했으며 전년동기대비 1.6%p 큰 폭 하락
 - ※ 애니메이션/캐릭터는 '12년 1분기 전분기대비 0.8%p 하락