

<표> '11년 1~4분기, '12년 1분기 콘텐츠산업 매출액 규모

산업명	매출액(백만원)							
	2011년p					2012년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기		
출판	5,392,883	5,187,922	5,209,813	5,234,092	21,024,710	5,284,694	1.0%	-2.0%
만화	192,041	184,641	190,378	190,027	757,087	183,281	-3.6%	-4.6%
음악	854,312	953,338	980,201	1,081,563	3,869,414	997,347	-7.8%	16.7%
게임	2,158,654	2,325,115	2,310,021	2,408,972	9,202,762	2,412,509	0.1%	11.8%
영화	831,150	843,053	924,861	858,182	3,457,246	903,827	5.3%	8.7%
애니메이션	136,602	152,525	141,607	120,584	551,318	135,502	12.4%	-0.8%
방송영상독립제작사	220,783	198,926	184,227	196,554	800,490	213,556	8.7%	-3.3%
광고	1,568,793	1,792,363	1,816,922	1,897,652	7,075,730	1,637,582	-13.7%	4.4%
캐릭터	1,660,930	1,837,760	1,773,677	1,942,506	7,214,873	1,882,931	-3.1%	13.4%
지식정보	1,886,998	1,980,855	2,018,875	2,155,117	8,041,845	2,123,105	-1.5%	12.5%
콘텐츠솔루션	629,817	694,058	728,334	776,582	2,828,791	816,522	5.1%	29.6%
합계	15,532,963	16,150,556	16,278,916	16,861,831	64,824,266	16,590,856	-1.6%	6.8%

- ※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업
- ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업
- ※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

- '12년 1분기 콘텐츠산업 매출액은 16조 5,909억원이며, 전분기대비 매출액은 약 1.6% 감소, 전년동기대비 매출액은 약 6.8% 증가한 것으로 나타남
 - '12년 1분기 산업별 매출액을 보면 출판산업이 5조 2,847억원으로 가장 높은 비중을 차지하고 있으며, 전분기대비 약 1.0% 증가한 것으로 추정됨
 - 지식정보산업 2조 1,231억원으로 전분기대비 약 1.5% 감소, 광고산업 1조 6,376억원으로 전분기대비 약 13.7% 감소, 음악산업은 9,973억원으로 전분기대비 약 7.8% 감소, 게임산업이 2조 4,125억원으로 전분기대비 약 0.1% 증가, 캐릭터산업 1조 8,829억원으로 전분기대비 약 3.1% 감소, 방송영상독립제작사 2,135억원으로 전분기대비 약 8.7% 증가, 애니메이션산업 1,355억원으로 전분기대비 약 12.4% 증가, 만화산업 1,833억원으로 전분기대비 약 3.6% 감소, 영화산업 9,038억원으로 전분기대비 약 5.3% 증가한 것으로 추정됨

<그림> '12년 1분기 콘텐츠산업 매출액 및 종사자 규모

