

<표> '10년 4분기, '11년 1~4분기 콘텐츠산업 종사자 규모

산업명	종사자(명)						
	2010년	2011년				4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	1분기	2분기	3분기	4분기		
출판	203,226	201,181	201,339	200,848	200,588	-0.1%	-1.3%
만화	10,779	10,645	10,478	10,406	10,340	-0.6%	-4.1%
음악	76,654	77,312	77,775	78,073	78,581	0.7%	2.5%
게임	94,973	95,379	95,608	95,908	97,387	1.5%	2.5%
영화	30,561	30,791	30,409	30,853	30,763	-0.3%	0.7%
애니메이션	4,349	4,414	4,507	4,593	4,672	1.7%	7.4%
방송영상독립제작사	4,706	4,711	4,697	4,682	4,713	0.7%	0.1%
광고	4,987	5,125	5,245	5,309	5,328	0.4%	6.8%
캐릭터	25,102	25,157	25,592	25,663	26,598	3.6%	6.0%
지식정보	48,226	48,940	50,058	50,148	51,507	2.7%	6.8%
콘텐츠솔루션	18,384	18,641	19,163	19,283	19,538	1.3%	6.3%
합계	521,947	522,296	524,871	525,766	530,015	0.8%	1.5%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

- 산업별 종사자를 보면, 전체 종사자 53만 15명 중 음악산업은 7만 8,581명으로 전분기대비 약 0.7%로 증가, 게임산업은 9만 7,387명으로 전분기대비 약 1.5%로 증가, 지식정보산업은 5만 1,507명으로 전분기대비 약 2.7%로 증가, 캐릭터산업은 2만 6,598명으로 전분기대비 약 3.6%로 증가, 콘텐츠솔루션 1만 9,538명으로 전분기대비 약 1.3%로 증가, 애니메이션산업은 4,672명으로 전분기대비 약 1.7%로 증가, 광고산업은 5,328명으로 전분기대비 약 0.4%로 증가, 방송영상독립제작사는 4,713명으로 전분기대비 약 0.7%로 증가, 영화산업은 3만 763명으로 전분기대비 약 0.3%로 감소, 출판산업은 20만 588명으로 전분기대비 약 0.1%로 감소, 만화산업은 1만 340명으로 전분기대비 약 0.6%로 감소한 것으로 추정됨