

- '11년 4분기 가치사슬별 매출액을 살펴보면, 기획 및 제작업이 10조 792억원으로 전분기대비 약 5.5%로 증가하였으며, 도매업이 1조 2,521억원으로 전분기 대비 약 0.5%로 감소, 소매업은 2조 108억원으로 전분기대비 약 1.3%로 증가, 오프라인 서비스업은 1조 3,847억원으로 전분기대비 약 7.1%로 감소, 온라인 서비스업은 2조 1,347억원으로 전분기대비 약 7.0%로 증가한 것으로 추정됨

※ 오프라인 서비스업 정의

- 출판산업(서적임대), 만화산업(만화임대(대본소), 서적임대(만화부분)), 게임산업(PC방, 아케이드게임장, 비디오게임장), 영화산업(극장상영, DVD/VHS 상영, DVD/VHS 대여), 애니메이션산업(극장상영)

※ 온라인 서비스업 정의

- 출판산업(인터넷전자출판서비스업), 만화산업(모바일만화서비스업, 인터넷만화서비스업), 음악산업(인터넷음악서비스업, 모바일음악서비스업), 지식정보산업(포털 및 매개정보서비스업)

- 출판산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 3조 1,492억원으로 전분기대비 약 1.1%로 증가하였으며, 온라인 서비스업이 468억원으로 전분기 대비 약 18.5%로 증가한 것으로 추정됨
- 만화산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 897억원으로 전분기 대비 약 0.4%로 감소, 온라인 서비스업이 125억원으로 전분기대비 약 14.8%로 증가한 것으로 추정됨
- 음악산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 3,796억원으로 전분기 대비 약 26.8%로 증가, 온라인 서비스업이 2,425억원으로 전분기대비 약 4.7%로 증가한 것으로 나타남
- 게임산업은 기획 및 제작이 1조 9,536억원으로 전분기대비 약 7.0%로 증가, 영화산업은 기획 및 제작이 2,073억원으로 전분기대비 약 4.0%로 증가, 방송영상독립제작사는 기획 및 제작이 1,965억원으로 전분기대비 약 6.7%로 증가, 광고산업은 기획 및 제작이 1조 8,976억원으로 전분기대비 약 4.4%로 증가, 캐릭터산업은 기획 및 제작이 9,987억원으로 전분기대비 약 13.7%로 증가, 지식정보산업은 기획 및 제작이 3,325억원으로 전분기대비 약 5.1%

로 증가, 콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 7,765억원으로 전분기대비 6.6%로 증가한 것으로 추정됨

<표> '10년 4분기, '11년 1~4분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 백만원, %)

산업명	기획 및 제작								
	2010년		2011년					4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계		
출판	3,201,710	12,658,846	3,200,579	3,094,959	3,116,428	3,149,251	12,561,217	1.1%	-1.6%
만화	90,876	340,483	89,695	86,735	90,112	89,763	356,305	-0.4%	-1.2%
음악	223,955	772,295	230,674	276,809	299,331	379,621	1,186,435	26.8%	69.5%
게임	1,464,783	5,594,165	1,643,021	1,832,527	1,826,556	1,953,685	7,255,789	7.0%	33.4%
영화	199,424	924,068	197,026	197,298	199,421	207,326	801,071	4.0%	4.0%
애니메이션	91,952	343,764	92,228	97,208	93,273	97,522	380,231	4.6%	6.1%
방송영상독립제작사	202,926	737,092	220,783	198,926	184,227	196,554	800,490	6.7%	-3.1%
광고	1,405,859	5,546,163	1,568,793	1,792,363	1,816,922	1,897,652	7,075,730	4.4%	35.0%
캐릭터	863,531	3,031,808	866,122	926,751	878,631	998,753	3,670,257	13.7%	15.7%
지식정보	232,391	805,712	270,968	292,104	316,539	332,576	1,212,187	5.1%	43.1%
콘텐츠솔루션	584,788	2,196,232	629,817	694,058	728,334	776,582	2,828,791	6.6%	32.8%
합계	8,562,195	32,950,628	9,009,706	9,489,738	9,549,774	10,079,285	38,128,503	5.5%	17.7%

산업명	도매업								
	2010년		2011년					4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계		
출판	758,236	2,963,227	750,654	740,145	732,226	726,585	2,949,610	-0.8%	-4.2%
만화	19,640	76,218	18,226	17,114	17,692	17,633	70,665	-0.3%	-10.2%
음악	33,513	129,421	34,116	33,536	34,381	35,622	137,655	3.6%	6.3%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	187,382	869,512	185,129	170,961	161,075	146,257	663,422	-9.2%	-21.9%
애니메이션	4,537	17,948	4,496	4,811	4,738	4,825	18,870	1.8%	6.3%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	276,130	998,762	281,929	313,505	308,719	321,226	1,225,379	4.1%	16.3%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,206,589	5,055,088	1,274,550	1,280,072	1,258,831	1,252,148	5,065,601	-0.5%	3.8%

산업명	소매업								
	2010년		2011년					4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계		
출판	1,399,012	5,486,147	1,397,613	1,301,178	1,307,255	1,296,528	5,302,574	-0.8%	-7.3%
만화	57,194	216,251	55,879	51,632	52,998	51,332	211,841	-3.1%	-10.2%
음악	32,234	128,870	32,782	33,995	35,176	37,252	139,205	5.9%	15.6%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	3,918	17,887	3,871	3,764	3,593	3,253	14,481	-9.5%	-17.0%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	511,345	1,866,327	512,879	597,504	586,327	622,527	2,319,237	6.2%	21.7%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	2,003,703	7,715,482	2,003,024	1,988,073	1,985,349	2,010,892	7,987,338	1.3%	0.4%

산업명	오프라인 서비스업								
	2010년		2011년					4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계		
출판	13,698	56,327	13,917	14,321	14,337	14,856	57,431	3.6%	8.5%
만화	17,721	69,729	17,916	18,597	18,613	18,717	73,843	0.6%	5.6%
음악	372,778	1,355,722	386,944	383,849	379,762	386,522	1,537,077	1.8%	3.7%
게임	466,010	1,836,953	515,633	492,588	483,465	455,287	1,946,973	-5.8%	-2.3%
영화	442,188	1,592,829	436,873	462,673	552,148	492,581	1,944,275	-10.8%	11.4%
애니메이션	43,192	147,365	38,527	49,164	42,267	16,825	146,783	-60.2%	-61.0%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,355,587	5,058,925	1,409,810	1,421,192	1,490,592	1,384,788	5,706,382	-7.1%	2.2%

산업명	온라인 서비스업								
	2010년		2011년					4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계		
출판	20,701	79,251	30,120	37,319	39,567	46,872	153,878	18.5%	126.4%
만화	9,937	39,266	10,325	10,563	10,963	12,582	44,433	14.8%	26.6%
음악	163,896	572,835	169,796	225,149	231,551	242,546	869,042	4.7%	48.0%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	7,933	28,575	8,251	8,357	8,624	8,765	33,997	1.6%	10.5%
애니메이션	1,323	5,322	1,351	1,342	1,329	1,412	5,434	6.2%	6.7%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	1,427,589	5,398,415	1,616,030	1,688,751	1,702,336	1,822,541	6,829,658	7.1%	27.7%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,631,379	6,123,664	1,835,873	1,971,481	1,994,370	2,134,718	7,936,442	7.0%	30.9%

산업명	합계								
	2010년		2011년					4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계		
출판	5,393,357	21,243,798	5,392,883	5,187,922	5,209,813	5,234,092	21,024,710	0.5%	-3.0%
만화	195,368	741,947	192,041	184,641	190,378	190,027	757,087	-0.2%	-2.7%
음악	826,376	2,959,143	854,312	953,338	980,201	1,081,563	3,869,414	10.3%	30.9%
게임	1,930,793	7,431,118	2,158,654	2,325,115	2,310,021	2,408,972	9,202,762	4.3%	24.8%
영화	840,845	3,432,871	831,150	843,053	924,861	858,182	3,457,246	-7.2%	2.1%
애니메이션	141,004	514,399	136,602	152,525	141,607	120,584	551,318	-14.8%	-14.5%
방송영상독립제작사	202,926	737,092	220,783	198,926	184,227	196,554	800,490	6.7%	-3.1%
광고	1,405,859	5,546,163	1,568,793	1,792,363	1,816,922	1,897,652	7,075,730	4.4%	35.0%
캐릭터	1,651,006	5,896,897	1,660,930	1,837,760	1,773,677	1,942,506	7,214,873	9.5%	17.7%
지식정보	1,659,980	6,204,127	1,886,998	1,980,855	2,018,875	2,155,117	8,041,845	6.7%	29.8%
콘텐츠솔루션	584,788	2,196,232	629,817	694,058	728,334	776,582	2,828,791	6.6%	32.8%
합계	14,832,302	56,903,787	15,532,963	16,150,556	16,278,916	16,861,831	64,824,266	3.6%	13.7%

- ※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업
- ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업
- ※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

<그림> '10년 4분기, '11년 1~4분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 십억원)

