

<표> '10년 4분기~'11년 3분기 게임산업(상장사별) 수출액 변동

(단위 : 억원, 명, %)

구분	2010년 수출액		2011년 수출액					
	4분기 (전기대비)	2010년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	2분기 (전기대비)	3분기 (전기대비)	4분기 (전기대비)	2011년 (전년대비)	4분기 (전년동기)
NHN	-	-	-	-	-	-	-	-
엔씨소프트	247.5 1.3%	979.9 2.4%	256 3.4%	224.9 -12.1%	218.0 -3.1%	261.2 19.8%	960.1 -2.0%	5.5%
네오위즈게임즈	519.1 15.4%	1,607.0 159.7%	688.1 32.6%	676.5 -1.7%	766.4 13.3%	745.7 -2.7%	2,876.7 79.0%	43.7%
CJ E&M (게임)	43.5 0.0%	179.5 24.0%	28.4 -34.7%	98.9 248.2%	75.6 -23.6%	79.5 5.2%	282.4 57.3%	82.8%
게임하이	8.2 -19.6%	42.5 -35.0%	7.1 -13.4%	8.2 15.5%	9.9 20.7%	23.6 138.4%	48.8 14.8%	187.8%
엑토즈소프트	232.4 -2.8%	982.3 -26.0%	220.2 -5.2%	225.1 2.2%	241.6 7.3%	233.6 -3.3%	920.5 -6.3%	0.5%
웹젠	53.2 183.0%	114.1 -8.5%	69.5 30.6%	82.3 18.4%	80.4 -2.3%	97.6 21.4%	329.8 189.0%	83.5%
와이디온라인	72.4 -4.6%	303.1 -18.2%	67.8 -6.4%	60.8 -10.3%	61.6 1.3%	57.8 -6.2%	248.0 -18.2%	-20.2%
이스트소프트	35 151.8%	82.4 21.1%	17.2 -50.9%	20.9 21.5%	23.4 12.0%	36.3 55.1%	97.8 18.7%	3.7%
한빛소프트	38.1 10.4%	181.4 -32.3%	25.4 -33.3%	50.4 98.4%	41.2 -18.3%	46.7 13.3%	163.7 -9.8%	22.6%
컴투스	18.1 4.6%	58.4 103.8%	25.3 39.8%	40.4 59.7%	54.8 35.6%	55.7 1.6%	176.2 201.7%	207.7%
엠게임	45.8 -6.1%	203.4 -18.0%	49.4 7.9%	45.1 -8.7%	50.1 11.1%	91.3 82.2%	235.9 16.0%	99.3%
드래곤플라이	50.2 4.8%	179.2 17.4%	57.2 13.9%	45.6 -20.3%	39.9 -12.5%	44.9 12.5%	187.6 4.7%	-10.6%
와이엔케이코리아	13.5 -8.2%	61.2 -34.3%	10.9 -19.3%	11.0 0.9%	8.1 -26.4%	11.0 35.8%	41.0 -33.0%	-18.5%
제이씨엔터테인먼트	30.7 114.7%	94.3 9.1%	15.4 -49.8%	18.7 21.4%	14.8 -20.9%	69.0 366.2%	117.9 25.0%	124.8%
바른손게임즈	18.2 -3.2%	74.7 2.5%	22.1 21.4%	19.8 -10.4%	18.1 -8.6%	16.2 -10.5%	76.2 2.0%	-11.0%
소프트맥스	0.4 -33.3%	1.7 -90.5%	0.0 -100.0%	0.6 -	0.0 -100.0%	0.0 -	0.6 -65.5%	-100.0%
조이맥스	105.2 67.0%	310.8 -6.2%	54.9 -47.8%	47.7 -13.1%	42.3 -11.3%	55.0 30.0%	199.9 -35.7%	-47.7%
게임빌	8.5 26.9%	31.4 63.5%	12.1 42.4%	38.3 216.5%	25.1 -34.5%	31.8 26.7%	107.3 241.7%	274.1%
위메이드엔터테인먼트	25.6 -26.2%	124.2 46.6%	27.9 9.0%	26.6 -4.7%	21.5 -19.2%	833.9 3778.6%	909.9 632.6%	3,157.4%
합계	1,565.6 12.1%	5,611.5 10.4%	1,654.9 5.7%	1,741.8 5.3%	1,792.8 2.9%	2,790.8 55.7%	7,980.3 42.2%	78.3%

- 게임 '11년 4분기 수출액은 약 2천 790억원으로 전년동기대비 78.3% 성장했으며 전분기대비 55.7% 상승. '11년 3분기에 이어 전체 콘텐츠 산업 수출액

## 증가에 주도적 역할

- '11년 4분기 전체 콘텐츠 상장사 수출액 중 비중은 69.2%(67.3%)<sup>1)</sup>로 전 분기대비 약간 상승했으나 '11년 1분기(76.2%) 이후 하락추세를 보임
- '11년 4분기 수출액 중 3분기에 이어 네오위즈게임즈(43.7%), CJ E&M 게임부문(82.8%) 등 대형게임 개발력과 이에 따른 자금력 보유 등 대내외 경쟁력을 보유한 대형업체가 상대적으로 높은 수출증가율을 보임. 대형업체 중 액토즈소프트는 '10년 1분기부터 감소세를 보이다가 '11년 3분기부터 상승세로 반전되었으며 '11년 4분기는 전년동기대비 0.5% 정체
  - ※ 엔씨소프트의 수출액은 '11년 1분기까지 전년동기대비 7.1% 성장세에서 '11년 2분기부터 감소세를 나타내다 '11년 4분기에 이르러 증가세로 반전되었으며 전년동기대비 5.5% 증가
- 중소형 업체 중에서 게임빌, 웹젠, 이스트소프트, 컴투스, 한빛소프트, 엠게임, 제이씨엔터테인먼트, 게임하이 등은 스마트게임 등 국내외 흥행게임들의 호조에 따라 '11년 4분기 전년동기대비 높은 수출증가율을 보임
  - ※ 모바일 게임업체인 컴투스 및 게임빌은 국내외 스마트폰 등 스마트기기들의 폭발적인 보급 확대에 따른 관련 게임수요 증대로 큰 폭의 수출증대를 '11년 1분기 이후 보임. 컴투스 및 게임빌의 '11년 4분기 수출액은 전년동기대비 각각 207.7%(216.8%)<sup>2)</sup>, 274.1%(274.6%) 증가
  - ※ 제이씨엔터테인먼트 및 게임하이는 흥행성공 게임들의 수출호조로 '11년 4분기 전년동기대비 124.8%, 187.8% 증가
- 게임의 수출은 전분기대비 '10년 2분기 이후 상승세를 유지하고 있으며 '11년 4분기에 다소 높은 상승을 기록했으며 향후 게임개발사들의 흥행작이 지속 출현될 경우 상승추세를 이어갈 것으로 전망
  - ※ '10년 3분기에서 '11년 3분기까지 전분기대비 증가율은 각각 2.3%, 12.1%, 5.7%, 5.3%, 2.9%

<그림> '10년 4분기~'11년 4분기 게임(상장사) 수출액 변동

(단위 : 억원, %)

1) 2011년 3분기 수출액 비중

2) 2011년 3분기 전년동기대비 수출액 성장률

