

## 콘텐츠산업 수출액 대비 상장사 수출액 비교

- '11년 4분기 상장사 수출액은 콘텐츠산업 수출액 대비 약 29.2%를 차지하며, '11년 3분기 비중 20.7% 보다 약 8.5%p로 증가
  - 산업별로 상장사 수출 비중이 높은 산업은 영화(91.8%), 게임(37.6%), 음악(73.8%), 방송영상독립제작사(55.8%), 캐릭터(17.0%)
  - 상대적으로 비중이 낮은 산업은 출판(7.4%), 애니메이션(1.1%)

<표> '10년 4분기, '11년 1~4분기 콘텐츠산업 전체 수출액 대비 상장사 수출액 비교

(단위 : 백만원, %)

산업명	콘텐츠산업전체 수출액(백만원)								
	2010년		2011년					4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계		
출판	73,307	413,803	45,698	112,705	83,624	115,269	357,296	37.8%	57.2%
만화	5,602	9,427	4,588	5,010	3,268	5,252	18,118	60.7%	-6.2%
음악	29,334	96,273	32,033	43,405	59,322	69,257	204,017	16.7%	136.1%
게임	499,082	1,857,072	586,521	605,886	619,751	742,598	2,554,756	19.8%	48.8%
영화	4,004	15,705	4,639	8,699	9,237	9,632	32,207	4.3%	140.6%
애니메이션	34,049	111,957	34,185	38,458	38,315	39,526	150,484	3.2%	16.1%
방송영상독립제작사	6,047	15,830	5,364	5,632	5,537	3,835	20,368	-30.7%	-36.6%
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	87,479	319,507	90,453	102,755	105,732	125,658	424,598	18.8%	43.6%
지식정보	111,718	420,048	114,846	115,635	116,327	119,695	466,503	2.9%	7.1%
콘텐츠솔루션	34,317	134,689	37,439	40,921	42,328	43,528	164,216	2.8%	26.8%
합계	884,939	3,394,311	955,766	1,079,106	1,083,441	1,274,250	4,392,563	17.6%	44.0%

산업명	상장사 수출액(백만원)								
	2010년		2011년					4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계		
출판	1,570	4,540	770	1,560	1,500	8,580	12,410	472.0%	446.5%
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	3,250	45,270	6,010	12,780	17,550	51,090	87,430	191.1%	1,472.0%
게임	156,560	561,150	165,490	174,180	179,280	279,080	798,030	55.7%	78.3%
영화	2,350	11,580	1,350	4,740	5,070	8,840	20,000	74.4%	276.2%
애니메이션	190	640	470	1,370	720	440	3,000	-38.9%	131.6%
방송영상독립제작사	2,720	5,730	1,690	1,960	1,540	2,140	7,330	39.0%	-21.3%
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	18,650	70,130	17,810	19,270	18,260	21,380	76,720	17.1%	14.6%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	185,290	699,040	193,590	215,860	223,920	371,550	1,004,920	65.9%	100.5%

산업명	콘텐츠산업전체 대비 상장사 비중(%)						
	2010년		2011년				
	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계
출판	2.1%	1.1%	1.7%	1.4%	1.8%	7.4%	3.5%
만화	-	-	-	-	-	-	-
음악	11.1%	47.0%	18.8%	29.4%	29.6%	73.8%	42.9%
게임	31.4%	30.2%	28.2%	28.7%	28.9%	37.6%	31.2%
영화	58.7%	73.7%	29.1%	54.5%	54.9%	91.8%	62.1%
애니메이션	0.6%	0.6%	1.4%	3.6%	1.9%	1.1%	2.0%
방송영상독립제작사	45.0%	36.2%	31.5%	34.8%	27.8%	55.8%	36.0%
광고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	21.3%	21.9%	19.7%	18.8%	17.3%	17.0%	18.1%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	20.9%	20.6%	20.3%	20.0%	20.7%	29.2%	22.9%

- ※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업
- ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업