

<표> '10년 4분기, '11년 1~4분기 콘텐츠산업 수출액 규모

산업명	수출액(백만원)								
	2010년		2011년					4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계		
출판	73,307	413,803	45,698	112,705	83,624	115,269	357,296	37.8%	57.2%
만화	5,602	9,427	4,588	5,010	3,268	5,252	18,118	60.7%	-6.2%
음악	29,334	96,273	32,033	43,405	59,322	69,257	204,017	16.7%	136.1%
게임	499,082	1,857,072	586,521	605,886	619,751	742,598	2,554,756	19.8%	48.8%
영화	4,004	15,705	4,639	8,699	9,237	9,632	32,207	4.3%	140.6%
애니메이션	34,049	111,957	34,185	38,458	38,315	39,526	150,484	3.2%	16.1%
방송영상독립제작사	6,047	15,830	5,364	5,632	5,537	3,835	20,368	-30.7%	-36.6%
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	87,479	319,507	90,453	102,755	105,732	125,658	424,598	18.8%	43.6%
지식정보	111,718	420,048	114,846	115,635	116,327	119,695	466,503	2.9%	7.1%
콘텐츠솔루션	34,317	134,689	37,439	40,921	42,328	43,528	164,216	2.8%	26.8%
합계	884,939	3,394,311	955,766	1,079,106	1,083,441	1,274,250	4,392,563	17.6%	44.0%

- ※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업
- ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업
- ※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

- 산업별 수출액을 살펴보면, 전체 수출액 1조 2,742억원으로 전분기대비 약 17.6%로 증가하였으며, 게임산업은 7,425억원으로 전분기대비 약 19.8%로 증가, 출판산업 1,152억원으로 전분기대비 약 37.8%로 증가, 캐릭터산업 1,256억원으로 전분기대비 약 18.8%로 증가, 음악산업 692억원으로 전분기대비 약 16.7%로 증가, 애니메이션산업 395억원으로 전분기대비 약 3.2%로 증가, 영화산업은 96억원으로 전분기대비 약 4.3%로 증가, 방송영상독립제작사는 38억원으로 전분기대비 약 30.7%로 감소, 지식정보산업은 1,196억원으로 전분기대비 약 2.9%로 증가한 것으로 나타남

<그림> '11년 4분기 콘텐츠산업 수출액 규모

