

- '11년 4분기 가치사슬별 종사자를 살펴보면, 기획 및 제작이 23만 6,115명으로 전분기대비 약 1.5%로 증가, 오프라인 서비스업이 14만 2,125명으로 전분기대비 약 0.1%로 감소, 소매업이 9만 703명으로 전분기대비 약 0.0%로 비슷, 도매업이 1만 6,674명으로 전분기대비 약 0.1%로 감소, 온라인 서비스업이 4만 4,398명으로 전분기대비 약 2.5%로 증가한 것으로 추정됨
 - 출판산업은 기획 및 제작이 11만 1,278명으로 전분기대비 0.0%로 비슷, 소매업이 7만 6,115명으로 전분기대비 약 0.3%로 감소, 도매업이 10,752명으로 전분기대비 약 0.1%로 감소한 것으로 나타남
 - 만화산업은 오프라인 서비스업이 4,096명으로 전분기대비 0.8% 감소, 소매업이 2,968명으로 전분기대비 약 0.2%로 감소, 기획 및 제작이 2,232명으로 전분기대비 약 1.5%로 감소한 것으로 파악됨
 - 음악산업은 기획 및 제작이 6,866명으로 전분기대비 약 6.7%로 증가, 게임산업은 기획 및 제작이 5만 1,272명으로 전분기대비 약 3.2% 증가, 영화산업은 기획 및 제작이 5,799명으로 전분기대비 약 0.7%로 감소한 것으로 나타남
 - 애니메이션산업은 기획 및 제작이 4,452명으로 전분기대비 약 1.7%로 증가하였으며, 방송영상독립제작사의 기획 및 제작이 4,713명으로 전분기대비 약 0.7%로 증가, 광고산업은 기획 및 제작이 5,328명으로 전분기대비 약 0.4%로 증가한 것으로 추정됨
 - 캐릭터산업은 기획 및 제작이 1만 3,762명으로 전분기대비 약 4.7%로 증가하였으며, 지식정보산업은 기획 및 제작이 1만 875명으로 전분기대비 약 4.4%로 증가한 것으로 파악됨
 - 콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 1만 9,538명으로 전분기대비 약 1.3% 증가한 것으로 추정됨

<표> '10년 4분기, '11년 1~4분기 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명, %)

산업명	기획 및 제작 종사자수(명)						
	2010년	2011년				4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	1분기	2분기	3분기	4분기		
출판	110,642	110,531	111,415	111,326	111,278	0.0%	0.6%
만화	2,328	2,319	2,282	2,267	2,232	-1.5%	-4.1%
음악	5,687	5,772	6,020	6,435	6,866	6.7%	20.7%
게임	48,585	48,967	49,283	49,671	51,272	3.2%	5.5%
영화	5,764	5,808	5,817	5,838	5,799	-0.7%	0.6%
애니메이션	4,135	4,201	4,293	4,378	4,452	1.7%	7.7%
방송영상독립제작사	4,706	4,711	4,697	4,682	4,713	0.7%	0.1%
광고	4,987	5,125	5,245	5,309	5,328	0.4%	6.8%
캐릭터	12,986	13,012	13,090	13,147	13,762	4.7%	6.0%
지식정보	9,720	9,895	10,389	10,421	10,875	4.4%	11.9%
콘텐츠솔루션	18,384	18,641	19,163	19,283	19,538	1.3%	6.3%
합계	227,924	228,982	231,650	232,704	236,115	1.5%	3.6%

산업명	도매업 종사자수(명)						
	2010년	2011년				4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	1분기	2분기	3분기	4분기		
출판	11,081	10,959	10,904	10,763	10,752	-0.1%	-3.0%
만화	773	754	737	721	713	-1.1%	-7.8%
음악	439	429	426	421	423	0.5%	-3.6%
게임	-	-	-	-	-	-	-
영화	2,387	2,328	2,311	2,302	2,296	-0.3%	-3.8%
애니메이션	121	120	120	119	121	1.7%	0.0%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	2,321	2,330	2,353	2,358	2,369	0.5%	2.1%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	17,122	16,920	16,851	16,684	16,674	-0.1%	-2.6%

산업명	소매업 종사자수(명)						
	2010년	2011년				4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	1분기	2분기	3분기	4분기		
출판	79,128	77,308	76,612	76,328	76,115	-0.3%	-3.8%
만화	3,099	3,025	2,998	2,973	2,968	-0.2%	-4.2%
음악	804	773	758	742	728	-1.9%	-9.5%
게임	-	-	-	-	-	-	-
영화	468	466	463	459	425	-7.4%	-9.2%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	9,795	9,815	10,149	10,158	10,467	3.0%	6.9%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	93,294	91,387	90,980	90,660	90,703	0.0%	-2.8%

산업명	오프라인 서비스업 종사자수(명)						
	2010년	2011년				4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	1분기	2분기	3분기	4분기		
출판	2,037	2,009	1,997	1,993	1,975	-0.9%	-3.0%
만화	4,270	4,232	4,152	4,128	4,096	-0.8%	-4.1%
음악	67,938	68,414	68,551	68,312	68,292	0.0%	0.5%
게임	46,388	46,412	46,325	46,237	46,115	-0.3%	-0.6%
영화	21,398	21,620	21,246	21,666	21,647	-0.1%	1.2%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	142,031	142,687	142,271	142,336	142,125	-0.1%	0.1%

산업명	온라인 서비스업 종사자수(명)						
	2010년	2011년				4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	1분기	2분기	3분기	4분기		
출판	338	374	411	438	468	6.8%	38.5%
만화	309	315	309	317	331	4.4%	7.1%
음악	1,786	1,924	2,020	2,163	2,272	5.0%	27.2%
게임	-	-	-	-	-	-	-
영화	544	569	572	588	596	1.4%	9.6%
애니메이션	93	93	94	96	99	3.1%	6.5%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	38,506	39,045	39,669	39,727	40,632	2.3%	5.5%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	41,576	42,320	43,075	43,329	44,398	2.5%	6.8%

산업명	합계 종사자수(명)						
	2010년	2011년				4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	1분기	2분기	3분기	4분기		
출판	203,226	201,181	201,339	200,848	200,588	-0.1%	-1.3%
만화	10,779	10,645	10,478	10,406	10,340	-0.6%	-4.1%
음악	76,654	77,312	77,775	78,073	78,581	0.7%	2.5%
게임	94,973	95,379	95,608	95,908	97,387	1.5%	2.5%
영화	30,561	30,791	30,409	30,853	30,763	-0.3%	0.7%
애니메이션	4,349	4,414	4,507	4,593	4,672	1.7%	7.4%
방송영상독립제작사	4,706	4,711	4,697	4,682	4,713	0.7%	0.1%
광고	4,987	5,125	5,245	5,309	5,328	0.4%	6.8%
캐릭터	25,102	25,157	25,592	25,663	26,598	3.6%	6.0%
지식정보	48,226	48,940	50,058	50,148	51,507	2.7%	6.8%
콘텐츠솔루션	18,384	18,641	19,163	19,283	19,538	1.3%	6.3%
합계	521,947	522,296	524,871	525,766	530,015	0.8%	1.5%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

<그림> '10년 4분기, '11년 1~4분기 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명)

