

<표> '10년 4분기, '11년 1~4분기 콘텐츠산업 매출액 규모

산업명	매출액(백만원)								
	2010년		2011년					4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계		
출판	5,393,357	21,243,798	5,392,883	5,187,922	5,209,813	5,234,092	21,024,710	0.5%	-3.0%
만화	195,368	741,947	192,041	184,641	190,378	190,027	757,087	-0.2%	-2.7%
음악	826,376	2,959,143	854,312	953,338	980,201	1,081,563	3,869,414	10.3%	30.9%
게임	1,930,793	7,431,118	2,158,654	2,325,115	2,310,021	2,408,972	9,202,762	4.3%	24.8%
영화	840,845	3,432,871	831,150	843,053	924,861	858,182	3,457,246	-7.2%	2.1%
애니메이션	141,004	514,399	136,602	152,525	141,607	120,584	551,318	-14.8%	-14.5%
방송영상독립제작사	202,926	737,092	220,783	198,926	184,227	196,554	800,490	6.7%	-3.1%
광고	1,405,859	5,546,163	1,568,793	1,792,363	1,816,922	1,897,652	7,075,730	4.4%	35.0%
캐릭터	1,651,006	5,896,897	1,660,930	1,837,760	1,773,677	1,942,506	7,214,873	9.5%	17.7%
지식정보	1,659,980	6,204,127	1,886,998	1,980,855	2,018,875	2,155,117	8,041,845	6.7%	29.8%
콘텐츠솔루션	584,788	2,196,232	629,817	694,058	728,334	776,582	2,828,791	6.6%	32.8%
합계	14,832,302	56,903,787	15,532,963	16,150,556	16,278,916	16,861,831	64,824,266	3.6%	13.7%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

- '11년 4분기 산업별 매출액을 보면 출판산업이 5조 2,340억원으로 가장 높은 비중을 차지하고 있으며, 전분기대비 약 0.5% 증가한 것으로 추정됨
- 지식정보산업 2조 1,551억원으로 전분기대비 약 6.7%로 증가, 광고산업 1조 8,976억원으로 전분기대비 약 4.4%로 증가, 음악산업은 1조 815억원으로 전분기대비 약 10.3%로 증가, 게임산업이 2조 4,089억원으로 전분기대비 약 4.3%로 증가, 캐릭터산업 1조 9,425억원으로 전분기대비 약 9.5%로 증가, 방송영상독립제작사 1,965억원으로 전분기대비 약 6.7%로 증가, 애니메이션산업 1,205억원으로 전분기대비 약 14.8% 감소, 만화산업 1,900억원으로 전분기대비 약 0.2%로 감소, 영화산업 8,581억원으로 전분기대비 약 7.2%로 감소한 것으로 추정됨