

<표> '10년 4분기~'11년 4분기 게임산업(상장사별) 종사자수 변동

(단위 : 명, %)

구분	2010년 종사자	2011년 종사자				전년동기대비 (4분기)
	4분기 (전분기대비)	1분기 (전분기대비)	2분기 (전분기대비)	3분기 (전분기대비)	4분기 (전분기대비)	
NHN	2,579 3.8%	2,558 -0.8%	2,623 2.5%	2,658 1.3%	2,686 1.1%	4.1%
엔씨소프트	2,402 12.6%	2,473 3.0%	2,552 3.2%	2,628 3.0%	2,773 5.5%	15.4%
네오위즈게임즈	930 4.7%	987 6.1%	1,105 12.0%	1,147 3.8%	1,204 5.0%	29.5%
CJ E&M (게임)	456 0.0%	415 -9.0%	442 6.5%	457 3.4%	443 -3.1%	-2.9%
게임하이	198 -17.5%	205 3.5%	175 -14.6%	175 0.0%	196 12.0%	-1.0%
액토즈소프트	340 2.4%	335 -1.5%	223 -33.4%	162 -27.4%	112 -30.9%	-67.1%
웹젠	532 -2.0%	577 8.5%	487 -15.6%	504 3.5%	522 3.6%	-1.9%
와이디온라인	143 5.1%	125 -12.6%	163 30.4%	175 7.4%	166 -5.1%	16.1%
이스트소프트	288 9.5%	305 5.9%	323 5.9%	322 -0.3%	328 1.9%	13.9%
한빛소프트	278 -7.3%	286 2.9%	278 -2.8%	234 -15.8%	228 -2.6%	-18.0%
컴투스	311 25.9%	350 12.5%	362 3.4%	380 5.0%	404 6.3%	29.9%
앱게임	387 -1.0%	296 -23.5%	230 -22.3%	224 -2.6%	223 -0.4%	-42.4%
드래곤플라이	204 -0.5%	207 1.5%	207 0.0%	254 22.7%	285 12.2%	39.7%
와이엔케이코리아	75 7.1%	78 4.0%	77 -1.3%	90 16.9%	78 -13.3%	4.0%
제이씨엔터테인먼트	294 6.9%	321 9.2%	315 -1.9%	311 -1.3%	314 1.0%	6.8%
바른손게임즈	174 5.5%	177 1.7%	185 4.5%	177 -4.3%	192 8.5%	10.3%
소프트맥스	133 4.7%	138 3.8%	141 2.2%	152 7.8%	150 -1.3%	12.8%
조이맥스	217 -3.6%	222 2.3%	223 0.5%	218 -2.2%	225 3.2%	3.7%
게임빌	121 8.0%	128 5.8%	123 -3.9%	137 11.4%	143 4.4%	18.2%
위메이드엔터테인먼트	455 4.1%	471 3.5%	489 3.8%	495 1.2%	491 -0.8%	7.9%
합계	10,517 4.8%	10,654 1.3%	10,723 0.6%	10,900 1.7%	11,163 2.4%	6.1%

- 게임 '11년 4분기 종사자수는 약 11,163명으로 전년동기대비 6.1% 증가했으며 전분기대비 2.4% 상승

- 대형업체들은 대형신작게임 및 스마트게임 등의 다양한 장르게임 출시 증가로 연구개발분야 등을 중심의 인력수요가 확대될 것으로 전망

※ 엔씨소프트 및 네오위즈게임즈의 '11년 4분기 종사자수는 각각 2,773명, 1,204명으로 전년 동기대비 15.4%, 29.5% 증가했으며 전분기대비 각각 5.5%, 5.0% 상승. '10년 1분기 이후 종사자수 증가가 이어지고 있음

- 중소형 업체들은 스마트기기 보급확대로 국내외 소셜게임, 스마트게임 수요 증가가 연구개발 및 마케팅분야 등 관련 인력공급 확대의 직접적 요인으로 작용하고 있으며 '11년 1분기 이후 종사자수 증가율이 지속적으로 높게 나타남

※ 컴투스, 게임빌의 '11년 4분기 종사자수는 각각 404명, 143명 수준으로 전년동기대비 29.9%, 18.2% 증가

※ 드래곤플라이 '11년 4분기 종사자수는 285명으로 전년동기대비 39.7% 증가해 게임상장사 중 가장 높은 종사자수 증가율을 보임

<그림> '10년 4분기~'11년 4분기 게임(상장사) 종사자 수 변동

(단위 : 명, %)

