

## 콘텐츠산업 매출액 대비 상장사 매출액 비교

- '11년 4분기 상장사 매출액은 콘텐츠산업 매출액 대비 약 23.3%를 차지하며, '11년 3분기 비중 22.1%로 보다 약 1.2%p로 증가
- 산업별로 상장사 비중이 높은 산업은 게임(47.3%), 지식정보(41.9%)
- 상대적으로 비중이 낮은 산업은 캐릭터(3.7%), 애니메이션(8.4%), 방송영상독립제작사(10.6%)

<표> '10년 4분기, '11년 1~4분기 콘텐츠산업 전체 매출액 대비 상장사 매출액 비교

(단위 : 백만원, %)

산업명	콘텐츠산업전체 매출액(백만원)								4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	2010년		2011년							
	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계			
출판	5,393,357	21,243,798	5,392,883	5,187,922	5,209,813	5,234,092	21,024,710	0.5%	-3.0%	
만화	195,368	741,947	192,041	184,641	190,378	190,027	757,087	-0.2%	-2.7%	
음악	826,376	2,959,143	854,312	953,338	980,201	1,081,563	3,869,414	10.3%	30.9%	
게임	1,930,793	7,431,118	2,158,654	2,325,115	2,310,021	2,408,972	9,202,762	4.3%	24.8%	
영화	840,845	3,432,871	831,150	843,053	924,861	858,182	3,457,246	-7.2%	2.1%	
애니메이션	141,004	514,399	136,602	152,525	141,607	120,584	551,318	-14.8%	-14.5%	
방송영상독립제작사	202,926	737,092	220,783	198,926	184,227	196,554	800,490	6.7%	-3.1%	
광고	1,405,859	5,546,163	1,568,793	1,792,363	1,816,922	1,897,652	7,075,730	4.4%	35.0%	
캐릭터	1,651,006	5,896,897	1,660,930	1,837,760	1,773,677	1,942,506	7,214,873	9.5%	17.7%	
지식정보	1,659,980	6,204,127	1,886,998	1,980,855	2,018,875	2,155,117	8,041,845	6.7%	29.8%	
콘텐츠솔루션	584,788	2,196,232	629,817	694,058	728,334	776,582	2,828,791	6.6%	32.8%	
합계	14,832,302	56,903,787	15,532,963	16,150,556	16,278,916	16,861,831	64,824,266	3.6%	13.7%	

산업명	상장사 매출액(백만원)								4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	2010년		2011년							
	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계			
출판	518,640	2,182,740	583,760	546,250	585,740	520,710	2,236,460	-11.1%	0.4%	
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
음악	166,340	604,440	129,160	152,750	171,330	278,000	731,240	62.3%	67.1%	
게임	970,790	3,601,050	962,420	1,064,130	1,048,590	1,139,680	4,214,820	8.7%	17.4%	
영화	129,640	618,150	168,180	210,700	278,600	263,870	921,350	-5.3%	103.5%	
애니메이션	12,910	55,560	10,960	14,070	9,380	10,100	44,510	7.7%	-21.8%	
방송영상독립제작사	12,670	54,410	17,410	18,170	14,710	20,830	71,120	41.6%	64.4%	
광고	541,510	1,824,030	386,470	543,730	573,300	718,190	2,221,690	25.3%	32.6%	
캐릭터	63,090	194,460	60,550	58,100	58,750	72,350	249,750	23.1%	14.7%	
지식정보	775,030	2,936,930	800,490	827,800	859,860	902,740	3,390,890	5.0%	16.5%	
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
합계	3,190,620	12,071,770	3,119,400	3,435,700	3,600,260	3,926,470	14,081,830	9.1%	23.1%	

산업명	콘텐츠산업전체 대비 상장사 비중(%)						
	2010년		2011년				
	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계
출판	9.6%	10.3%	10.8%	10.5%	11.2%	9.9%	10.6%
만화	-	-	-	-	-	-	-
음악	20.1%	20.4%	15.1%	16.0%	17.5%	25.7%	18.9%
게임	50.3%	48.5%	44.6%	45.8%	45.4%	47.3%	45.8%
영화	15.4%	18.0%	20.2%	25.0%	30.1%	30.7%	26.6%
애니메이션	9.2%	10.8%	8.0%	9.2%	6.6%	8.4%	8.1%
방송영상독립제작사	6.2%	7.4%	7.9%	9.1%	8.0%	10.6%	8.9%
광고	38.5%	32.9%	24.6%	30.3%	31.6%	37.8%	31.4%
캐릭터	3.8%	3.3%	3.6%	3.2%	3.3%	3.7%	3.5%
지식정보	46.7%	47.3%	42.4%	41.8%	42.6%	41.9%	42.2%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	21.5%	21.2%	20.1%	21.3%	22.1%	23.3%	21.7%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업