

<표> '10년 3분기~'11년 3분기 게임산업(상장사별) 종사자수 변동

(단위: 명, %)

구분	2010년 종사자		2011년 종사자			전년동기대비 (3분기)
	3분기 (전분기대비)	4분기 (전분기대비)	1분기 (전분기대비)	2분기 (전분기대비)	3분기 (전분기대비)	
NHN	2,485 -3.0%	2,579 3.8%	2,558 -0.8%	2,623 2.5%	2,658 1.3%	7.0%
엔씨소프트	2,134 4.9%	2,402 12.6%	2,473 3.0%	2,552 3.2%	2,628 3.0%	23.1%
네오위즈게임즈	888 13.4%	930 4.7%	987 6.1%	1,105 12.0%	1,147 3.8%	29.2%
CJ E&M	456 1.8%	456 0.0%	415 -9.0%	442 6.5%	457 3.4%	0.2%
게임하이	240 -35.0%	198 -17.5%	205 3.5%	175 -14.6%	175 0.0%	-27.1%
액토즈소프트	332 -2.1%	340 2.4%	335 -1.5%	223 -33.4%	162 -27.4%	-51.2%
웹젠	543 71.3%	532 -2.0%	577 8.5%	487 -15.6%	504 3.5%	-7.2%
와이디온라인	136 -32.0%	143 5.1%	125 -12.6%	163 30.4%	175 7.4%	28.7%
이스트소프트	263 -1.1%	288 9.5%	305 5.9%	323 5.9%	322 -0.3%	22.4%
한빛소프트	300 -4.5%	278 -7.3%	286 2.9%	278 -2.8%	234 -15.8%	-22.0%
컴투스	247 1.6%	311 25.9%	350 12.5%	362 3.4%	380 5.0%	53.8%
앱게임	391 -2.0%	387 -1.0%	296 -23.5%	230 -22.3%	224 -2.6%	-42.7%
드래곤플라이	205 0.5%	204 -0.5%	207 1.5%	207 0.0%	254 22.7%	23.9%
와이엔케이코리아	70 -19.5%	75 7.1%	78 4.0%	77 -1.3%	90 16.9%	28.6%
제이씨엔터테인먼트	275 2.2%	294 6.9%	321 9.2%	315 -1.9%	311 -1.3%	13.1%
바론손게임즈	165 6.5%	174 5.5%	177 1.7%	185 4.5%	177 -4.3%	7.3%
소프트맥스	127 4.1%	133 4.7%	138 3.8%	141 2.2%	152 7.8%	19.7%
조이맥스	225 -4.3%	217 -3.6%	222 2.3%	223 0.5%	218 -2.2%	-3.1%
게임빌	112 0.9%	121 8.0%	128 5.8%	123 -3.9%	137 11.4%	22.3%
위메이드엔터테인먼트	437 4.8%	455 4.1%	471 3.5%	489 3.8%	495 1.2%	13.3%
합계	10,031 1.6%	10,517 4.8%	10,654 1.3%	10,723 0.6%	10,900 1.7%	8.7%

● 게임 '11년 3분기 종사자수는 약 10,900명으로 전년동기대비 8.7% 증가했으며 전분기대비 1.7% 상승

- 대형업체들을 중심으로 대형신작게임 개발 및 출시로 관련 연구개발 등 인력 수요가 확대될 것으로 전망

※ 엔씨소프트 및 네오위즈게임즈의 '11년 3분기 종사자수는 각각 2,628명, 1,147명으로 전년 동기대비 23.1%, 29.2% 증가. 전분기대비는 3.0%, 3.8% 상승하고 있으며, '10년 1분기 이후 종사자수가 증가세를 보이고 있음

- 중소형 업체들의 경우 스마트기기 보급확대에 따른 국내외 소셜게임, 스마트폰용 게임 수요 및 공급 증대로 관련 업체들의 종사자수 증가율은 '11년 1분기 이후 지속적으로 높게 나타남

※ 컴투스, 게임빌의 '11년 3분기 종사자수는 각각 380명, 137명 수준으로 전년동기대비 53.8%, 22.3% 증가

<그림> '10년 3분기~'11년 3분기 게임(상장사) 종사자 수 변동

(단위 : 명, %)

