

<표> '10년 1~4분기, '11년 1~3분기 콘텐츠산업 종사자 규모

산업명	종사자(명)								
	2010년				2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기		
출판	205,510	204,603	204,779	203,226	201,181	201,339	200,848	-0.2%	-1.8%
만화	10,770	10,787	10,812	10,779	10,645	10,478	10,406	-0.7%	-3.5%
음악	75,958	76,514	76,538	76,654	77,312	77,775	78,073	0.4%	2.0%
게임	92,275	94,142	94,830	94,973	95,379	95,608	95,908	0.3%	1.9%
영화	29,415	29,212	29,308	29,118	29,323	29,160	29,436	0.9%	0.8%
애니메이션	4,098	4,218	4,322	4,349	4,414	4,507	4,593	1.9%	8.9%
방송영상 독립제작사	4,715	4,800	4,764	4,706	4,711	4,697	4,682	-0.3%	-2.5%
광고	4,963	5,061	5,032	4,987	5,125	5,245	5,309	1.2%	4.9%
캐릭터	23,851	24,237	24,417	25,102	25,157	25,592	25,663	0.3%	5.9%
지식정보	48,038	48,507	48,539	48,226	48,940	50,058	50,148	0.2%	3.4%
콘텐츠솔루션	17,838	17,955	18,044	18,384	18,641	19,163	19,283	0.6%	7.4%
합계	517,431	520,036	521,385	520,504	520,828	523,622	524,349	0.1%	0.8%

- 산업별 종사자를 보면, 전체 종사자 52만 4,349명 중 음악산업은 7만 8,073명으로 전분기대비 약 0.4%로 증가, 게임산업은 9만 5,908명으로 전분기대비 약 0.3%로 증가, 지식정보산업은 5만 148명으로 전분기대비 약 0.2%로 증가, 캐릭터산업은 2만 5,663명으로 전분기대비 약 0.3%로 증가, 콘텐츠솔루션 1만 9,283명으로 전분기대비 약 0.6%로 증가, 애니메이션산업은 4,593명으로 전분기대비 약 1.9%로 증가, 광고산업은 5,309명으로 전분기대비 약 1.2%로 증가, 영화산업은 2만 9,436명으로 전분기대비 약 0.9%로 증가, 출판산업은 20만 848명으로 전분기대비 약 0.2%로 감소, 만화산업은 1만 406명으로 전분기대비 약 0.7%로 감소, 방송영상독립제작사는 4,682명으로 전분기대비 약 0.3%로 감소한 것으로 추정됨