

## 콘텐츠산업 수출액 대비 상장사 수출액 비교

- '11년 3분기 상장사 수출액은 콘텐츠산업 수출액 대비 약 20.6%를 차지하며, '11년 2분기 비중 19.8% 보다 약 0.8%로 증가
  - 산업별로 상장사 수출 비중이 높은 산업은 영화(54.9%), 게임(28.9%), 음악(28.7%), 방송영상독립제작사(27.8%), 캐릭터(17.0%)
  - 상대적으로 비중이 낮은 산업은 출판(1.8%), 애니메이션(1.9%)

<표> '10년 1~4분기, '11년 1~3분기 콘텐츠산업 전체 수출액 대비 상장사 수출액 비교

(단위 : 백만원, %)

| 산업명       | 콘텐츠산업전체 수출액(백만원) |         |         |         |             |         |           |           |
|-----------|------------------|---------|---------|---------|-------------|---------|-----------|-----------|
|           | 2010년            |         |         |         | 2010년<br>합계 | 2011년   |           |           |
|           | 1분기              | 2분기     | 3분기     | 4분기     |             | 1분기     | 2분기       | 3분기       |
| 출판        | 127,525          | 140,808 | 72,163  | 73,307  | 413,803     | 45,698  | 112,705   | 83,624    |
| 만화        | -                | -       | 3,825   | 5,602   | 9,427       | 4,588   | 5,010     | 3,268     |
| 음악        | 21,736           | 24,254  | 20,949  | 29,334  | 96,273      | 32,033  | 43,405    | 59,322    |
| 게임        | 438,372          | 453,863 | 465,755 | 499,082 | 1,857,072   | 586,521 | 605,886   | 619,751   |
| 영화        | 5,238            | 3,968   | 4,125   | 4,562   | 17,893      | 4,639   | 8,699     | 9,237     |
| 애니메이션     | 22,116           | 25,854  | 29,938  | 34,049  | 111,957     | 34,185  | 38,458    | 38,315    |
| 방송영상독립제작사 | 1,168            | 2,737   | 5,878   | 6,047   | 15,830      | 5,364   | 5,632     | 5,537     |
| 광고        | -                | -       | -       | -       | -           | -       | -         | -         |
| 캐릭터       | 72,857           | 75,100  | 84,071  | 87,479  | 319,507     | 90,453  | 102,755   | 105,732   |
| 지식정보      | 95,169           | 99,524  | 113,637 | 111,718 | 420,048     | 114,846 | 115,635   | 116,327   |
| 콘텐츠솔루션    | 34,896           | 32,044  | 33,432  | 34,317  | 134,689     | 37,439  | 40,921    | 42,328    |
| 합계        | 819,077          | 858,152 | 833,773 | 885,497 | 3,396,499   | 955,766 | 1,079,106 | 1,083,441 |

| 산업명        | 상장사 수출액(백만원) |         |         |         |             |         |         |         |
|------------|--------------|---------|---------|---------|-------------|---------|---------|---------|
|            | 2010년        |         |         |         | 2010년<br>합계 | 2011년   |         |         |
|            | 1분기          | 2분기     | 3분기     | 4분기     |             | 1분기     | 2분기     | 3분기     |
| 출판         | 1,120        | 1,140   | 710     | 1,570   | 4,540       | 770     | 1,560   | 1,500   |
| 만화         | -            | -       | -       | -       | -           | -       | -       | -       |
| 음악         | 15,390       | 15,140  | 11,490  | 3,250   | 45,170      | 5,680   | 10,800  | 17,020  |
| 게임         | 128,350      | 136,530 | 139,710 | 156,560 | 561,150     | 165,490 | 174,180 | 179,280 |
| 영화         | 4,920        | 2,070   | 2,240   | 2,350   | 11,580      | 1,350   | 4,740   | 5,070   |
| 애니메이션      | 90           | 70      | 30      | 190     | 640         | 470     | 1,370   | 720     |
| 방송영상독립 제작사 | 1,100        | 1,610   | 300     | 2,720   | 5,730       | 1,690   | 1,960   | 1,540   |
| 광고         | -            | -       | -       | -       | -           | -       | -       | -       |
| 캐릭터        | 12,110       | 17,940  | 21,030  | 18,650  | 69,730      | 17,560  | 19,060  | 18,000  |
| 지식정보       | -            | -       | -       | -       | -           | -       | -       | -       |
| 콘텐츠솔루션     | -            | -       | -       | -       | -           | -       | -       | -       |
| 합계         | 163,080      | 174,500 | 175,510 | 185,290 | 698,540     | 193,010 | 213,670 | 223,130 |

| 산업명        | 콘텐츠산업전체 대비 상장사 비중(%) |       |       |       |             |       |       |       |
|------------|----------------------|-------|-------|-------|-------------|-------|-------|-------|
|            | 2010년                |       |       |       | 2010년<br>합계 | 2011년 |       |       |
|            | 1분기                  | 2분기   | 3분기   | 4분기   |             | 1분기   | 2분기   | 3분기   |
| 출판         | 0.9%                 | 0.8%  | 1.0%  | 2.1%  | 1.1%        | 1.7%  | 1.4%  | 1.8%  |
| 만화         | -                    | -     | -     | -     | -           | -     | -     | -     |
| 음악         | 70.8%                | 62.4% | 54.8% | 11.1% | 46.9%       | 17.7% | 24.9% | 28.7% |
| 게임         | 29.3%                | 30.1% | 30.0% | 31.4% | 30.2%       | 28.2% | 28.7% | 28.9% |
| 영화         | 93.9%                | 52.2% | 54.3% | 51.5% | 64.7%       | 29.1% | 54.5% | 54.9% |
| 애니메이션      | 0.4%                 | 0.3%  | 0.1%  | 0.6%  | 0.6%        | 1.4%  | 3.6%  | 1.9%  |
| 방송영상독립 제작사 | 94.2%                | 58.8% | 5.1%  | 45.0% | 36.2%       | 31.5% | 34.8% | 27.8% |
| 광고         | -                    | -     | -     | -     | -           | -     | -     | -     |
| 캐릭터        | 16.6%                | 23.9% | 25.0% | 21.3% | 21.8%       | 19.4% | 18.5% | 17.0% |
| 지식정보       | -                    | -     | -     | -     | -           | -     | -     | -     |
| 콘텐츠솔루션     | -                    | -     | -     | -     | -           | -     | -     | -     |
| 합계         | 19.9%                | 20.3% | 21.1% | 20.9% | 20.6%       | 20.2% | 19.8% | 20.6% |

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업