

<표> '10년 3분기~'11년 3분기 게임산업(상장사별) 수출액 변동

(단위 : 억원, 명, %)

구분	2010년 수출액				2011년 수출액				
	3분기 (전기대비)	3분기누적 (전년동기)	4분기 (전기대비)	2010년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	2분기 (전기대비)	3분기 (전기대비)	3분기 (전년동기)	3분기누적 (전년동기)
NHN	-	-	-	-	-	-	-	-	-
엔씨소프트	244.4	732.4	247.5	979.9	256	224.9	218.0	-10.8%	698.9
	-1.9%	12.0%	1.3%	2.4%	3.4%	-12.1%	-3.1%		-4.6%
네오위즈게임즈	450.0	1,087.9	519.1	1,607.0	688.1	676.5	766.4	70.3%	2,131.0
	30.1%	155.1%	15.4%	159.7%	32.6%	-1.7%	13.3%		95.9%
CJ E&M	43.5	136.0	43.5	179.5	28.4	98.9	75.6	73.8%	202.9
	4.3%	53.7%	0.0%	24.0%	-34.7%	248.2%	-23.6%		49.2%
게임하이	10.2	34.3	8.2	42.5	7.1	8.2	9.9	-2.9%	25.2
	-55.1%	7.0%	-19.6%	-35.0%	-13.4%	15.5%	20.7%		-26.5%
엑토즈소프트	239.1	749.9	232.4	982.3	220.2	225.1	241.6	1.0%	686.9
	-4.8%	-25.2%	-2.8%	-26.0%	-5.2%	2.2%	7.3%		-8.4%
웹젠	18.8	60.9	53.2	114.1	69.5	82.3	80.4	327.7%	232.2
	11.9%	-35.1%	183.0%	-8.5%	30.6%	18.4%	-2.3%		281.3%
와이디온라인	75.9	230.7	72.4	303.1	67.8	60.8	61.6	-18.8%	190.2
	-2.8%	-21.1%	-4.6%	-18.2%	-6.4%	-10.3%	1.3%		-17.6%
이스트소프트	13.9	47.4	35	82.4	17.2	20.9	23.4	68.3%	61.5
	-31.4%	-14.3%	151.8%	21.1%	-50.9%	21.5%	12.0%		29.7%
한빛소프트	34.5	143.3	38.1	181.4	25.4	50.4	41.2	19.4%	117.0
	-38.4%	-29.5%	10.4%	-32.3%	-33.3%	98.4%	-18.3%		-18.4%
컴투스	17.3	40.3	18.1	58.4	25.3	40.4	54.8	216.8%	120.5
	34.1%	146.8%	4.6%	103.8%	39.8%	59.7%	35.6%		199.0%
엠게임	48.8	157.6	45.8	203.4	49.4	45.1	50.1	2.7%	144.6
	-0.9%	-16.5%	-6.1%	-18.0%	7.9%	-8.7%	11.1%		-8.2%
드래곤플라이	47.9	129.0	50.2	179.2	57.2	45.6	39.9	-16.7%	142.7
	18.5%	12.3%	4.8%	17.4%	13.9%	-20.3%	-12.5%		10.6%
와이엔케이코리아	14.7	47.7	13.5	61.2	10.9	11.0	8.1	-44.9%	30.0
	-14.5%	-35.4%	-8.2%	-34.3%	-19.3%	0.9%	-26.4%		-37.1%
제이씨엔터테인먼트	14.3	63.6	30.7	94.3	15.4	18.7	14.8	3.5%	48.9
	-53.3%	14.3%	114.7%	9.1%	-49.8%	21.4%	-20.9%		-23.1%
바른손게임즈	18.8	56.5	18.2	74.7	22.1	19.8	18.1	-3.7%	60.0
	4.4%	6.1%	-3.2%	2.5%	21.4%	-10.4%	-8.6%		6.2%
소프트맥스	0.6	1.3	0.4	1.7	0	0.6	0.0	-100.0%	0.6
	5900.0%	-91.3%	-33.3%	-90.5%	-100.0%	-	-100.0%		-55.2%
조이맥스	63.0	205.6	105.2	310.8	54.9	47.7	42.3	-32.9%	144.9
	-11.1%	-21.2%	67.0%	-6.2%	-47.8%	-13.1%	-11.3%		-29.5%
게임빌	6.7	22.9	8.5	31.4	12.1	38.3	25.1	274.6%	75.5
	-41.3%	55.5%	26.9%	63.5%	42.4%	216.5%	-34.5%		229.7%
위메이드엔터테인먼트	34.7	98.6	25.6	124.2	27.9	26.6	21.5	-38.0%	76.0
	4.8%	46.6%	-26.2%		9.0%	-4.7%	-19.2%		-22.9%
합계	1,397.1	4,045.9	1,565.6	5,611.5	1,654.9	1,741.8	1,792.8	28.3%	5,189.5
	2.3%	11.1%	12.1%	10.4%	5.7%	5.3%	2.9%		28.3%

- 게임 '11년 3분기 및 3분기누적 수출액은 약 1천 792억원, 5천 189억원으로 전년동기대비 28.3%, 28.3% 성장했으며 전분기대비 2.9% 상승. 전체 콘텐츠 산업 수출액 증가에 주도적 역할
  - '11년 3분기 및 3분기누적 전체 콘텐츠 상장사 수출액 중 비중은 67.5%, 70.3%(68.0%, 71.9%)<sup>1)</sup>로 '11년 1분기(81.0%) 이후 하락추세를 나타내고 있으며, 전년동기대비 비중도 하락
  - '11년 3분기 및 3분기누적 수출액 중 2분기에 이어 네오위즈게임즈(70.3%, 113.9%), CJ E&M 게임부문(73.8%, 49.2%) 등 자금력과 기술개발력 등 대내외 경쟁력을 보유한 대형업체가 여전히 높은 수출증가율을 보임. 대형업체 중 액토즈소프트는 '10년 1분기부터 감소세를 보이면서 '11년 3분기에 이르러 전년동기대비 1.0% 정체
    - ※ 엔씨소프트의 수출액은 '11년 1분기까지 전년동기대비 7.1% 성장세를 보이다가 '11년 2분기부터 감소세를 보이고 있으며 '11년 3분기 전년동기대비 -10.8% 감소
  - 중소형 업체 중에서 게임빌, 웹젠, 이스트소프트, 컴투스, 한빛소프트, 엠게임, 제이씨엔터테인먼트 등을 제외한 업체들의 경우 '11년 3분기 전년동기대비 수출부진상태를 나타냄
    - ※ 모바일 게임업체인 컴투스 및 게임빌은 '11년 1분기 이후 국내외 스마트폰 등의 폭발적인 보급확대에 따른 관련 게임수요 증대로 큰 폭의 수출증대를 보임. 컴투스 및 게임빌의 '11년 3분기 수출액은 전년동기대비 각각 216.8%(213.2%)<sup>2)</sup>, 274.6%(235.7%) 성장하여 '10년도의 수출성장세가 '11년 1분기 이후에도 지속되는 상황
    - ※ '11년 3분기 게임 상장사들의 전체 수출에서 차지하는 비중은 67.5%로 전년동기대비 -5.1%p 하락
  - 게임의 수출은 전분기대비 '10년 2분기 이후 상승세를 유지
    - ※ '10년 3분기에서 '11년 2분기까지 전분기대비 증가율은 각각 2.3%, 12.1%, 5.7%, 5.3%

1) 2011년 2분기 수출액 비중

2) 2011년 2분기 전년동기대비 수출액 성장률

<그림> '10년 3분기~'11년 3분기 게임(상장사) 수출액 변동

(단위 : 억원, %)

