

2011년 3분기 콘텐츠산업 가치사슬별 규모

- '11년 3분기 가치사슬별 매출액을 살펴보면, 기획 및 제작업이 9조 6,630억원으로 전분기대비 약 0.6%로 증가하였으며, 도매업이 1조 1,944억원으로 전분기대비 약 1.4%로 감소, 소매업은 1조 9,883억원으로 전분기대비 약 0.1%로 감소, 오프라인 서비스업은 1조 4,220억원으로 전분기대비 약 4.3%로 증가, 온라인 서비스업은 1조 9,857억원으로 전분기대비 약 1.2%로 증가한 것으로 추정됨

- ※ 오프라인 서비스업 정의

- 출판산업(서적임대), 만화산업(만화임대(대본소), 서적임대(만화부분)), 게임산업(PC방, 아케이드게임장, 비디오게임장), 영화산업(극장상영, DVD/VHS 상영, DVD/VHS 대여), 애니메이션산업(극장상영)

- ※ 온라인 서비스업 정의

- 출판산업(인터넷전자출판서비스업), 만화산업(모바일만화서비스업, 인터넷만화서비스업), 음악산업(인터넷음악서비스업, 모바일음악서비스업), 지식정보산업(포털 및 매개 정보서비스업)
- 출판산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 3조 1,164억원으로 전분기대비 약 0.7%로 증가하였으며, 온라인 서비스업이 395억원으로 전분기대비 약 6.0%로 증가한 것으로 추정됨
- 만화산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 901억원으로 전분기대비 약 3.9%로 증가, 온라인 서비스업이 109억원으로 전분기대비 약 3.8%로 증가한 것으로 추정됨
- 음악산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 2,993억원으로 전분기대비 약 8.1%로 증가, 온라인 서비스업이 2,315억원으로 전분기대비 약 2.8%로 증가한 것으로 나타남
- 게임산업은 기획 및 제작이 1조 8,265억원으로 전분기대비 약 0.3%로 감소, 영화산업은 기획 및 제작이 3,126억원으로 전분기대비 약 1.1%로 증가, 방송영상독립제작사는 기획 및 제작이 1,842억원으로 전분기대비 약 7.4%로 감소, 광고산업은 기획 및 제작이 1조 8,169억원으로 전분기대비 약 1.4%로 증가, 캐릭터산업은 기획 및 제작이 8,786억원으로 전분기대비 약 5.2%로 감소, 지식정보산업은 기획

및 제작이 3,165억원으로 전분기대비 약 8.4%로 증가, 콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 7,283억원으로 전분기대비 4.9%로 증가한 것으로 추정됨

<표> '10년 1~4분기, '11년 1~3분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 백만원, %)

산업명	기획 및 제작									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	3분기		
출판	3,190,563	3,094,045	3,172,528	3,201,710	12,658,846	3,200,579	3,094,959	3,116,428	0.7%	-1.8%
만화	82,924	78,645	88,038	90,876	340,483	89,695	86,735	90,112	3.9%	2.4%
음악	148,288	188,843	211,209	223,955	772,295	230,674	276,809	299,331	8.1%	41.7%
게임	1,404,551	1,328,666	1,396,165	1,464,783	5,594,165	1,643,021	1,832,527	1,826,556	-0.3%	30.8%
영화	365,565	417,373	353,280	312,691	1,448,909	308,931	309,356	312,685	1.1%	-11.5%
애니메이션	87,217	80,540	84,055	91,952	343,764	92,228	97,208	93,273	-4.0%	11.0%
방송영상 독립제작사	174,054	180,921	179,191	202,926	737,092	220,783	198,926	184,227	-7.4%	2.8%
광고	1,275,533	1,496,250	1,368,521	1,405,859	5,546,163	1,568,793	1,792,363	1,816,922	1.4%	32.8%
캐릭터	667,244	678,987	822,046	863,531	3,031,808	866,122	926,751	878,631	-5.2%	6.9%
지식정보	164,044	208,456	200,821	232,391	805,712	270,968	292,104	316,539	8.4%	57.6%
콘텐츠솔루션	501,698	535,911	573,835	584,788	2,196,232	629,817	694,058	728,334	4.9%	26.9%
합계	8,061,681	8,288,637	8,449,689	8,675,462	33,475,469	9,121,611	9,601,796	9,663,038	0.6%	14.4%

산업명	도매업									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	3분기		
출판	754,309	721,120	729,562	758,236	2,963,227	750,654	740,145	732,226	-1.1%	0.4%
만화	19,450	18,637	18,491	19,640	76,218	18,226	17,114	17,692	3.4%	-4.3%
음악	31,711	32,219	31,978	33,513	129,421	34,116	33,536	34,381	2.5%	7.5%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	163,265	129,975	123,697	114,533	531,470	111,178	102,669	96,732	-5.8%	-21.8%
애니메이션	4,518	4,450	4,443	4,537	17,948	4,496	4,811	4,738	-1.5%	6.6%
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	236,897	242,489	243,246	276,130	998,762	281,929	313,505	308,719	-1.5%	26.9%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,210,150	1,148,890	1,151,417	1,206,589	4,717,046	1,200,599	1,211,780	1,194,488	-1.4%	3.7%

산업명	소매업									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	3분기		
출 판	1,371,085	1,353,672	1,362,378	1,399,012	5,486,147	1,397,613	1,301,178	1,307,255	0.5%	-4.0%
만 화	54,182	52,203	52,672	57,194	216,251	55,879	51,632	52,998	2.6%	0.6%
음 악	32,390	32,429	31,817	32,234	128,870	32,782	33,995	35,176	3.5%	10.6%
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영 화	10,821	8,281	7,968	7,593	34,663	7,145	6,947	6,632	-4.5%	-16.8%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	419,295	430,114	505,573	511,345	1,866,327	512,879	597,504	586,327	-1.9%	16.0%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,887,773	1,876,699	1,960,408	2,007,378	7,732,258	2,006,298	1,991,256	1,988,388	-0.1%	1.4%

산업명	오프라인 서비스업									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	3분기		
출 판	14,912	13,842	13,875	13,698	56,327	13,917	14,321	14,337	0.1%	3.3%
만 화	17,911	16,586	17,511	17,721	69,729	17,916	18,597	18,613	0.1%	6.3%
음 악	324,033	328,717	330,194	372,778	1,355,722	386,944	383,849	379,762	-1.1%	15.0%
게 임	461,708	453,674	455,561	466,010	1,836,953	515,633	492,588	483,465	-1.9%	6.1%
영 화	321,801	253,032	378,747	366,458	1,320,038	382,621	405,217	483,581	19.3%	27.7%
애니메이션	15,652	28,746	59,775	43,192	147,365	38,527	49,164	42,267	-14.0%	-29.3%
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,156,017	1,094,597	1,255,663	1,279,857	4,786,134	1,355,558	1,363,736	1,422,025	4.3%	13.2%

산업명	온라인 서비스업									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	3분기		
출 판	18,813	19,508	20,229	20,701	79,251	30,120	37,319	39,567	6.0%	95.6%
만 화	9,783	9,747	9,799	9,937	39,266	10,325	10,563	10,963	3.8%	11.9%
음 악	117,567	132,102	159,270	163,896	572,835	169,796	225,149	231,551	2.8%	45.4%
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영 화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
애니메이션	1,322	1,349	1,328	1,323	5,322	1,351	1,342	1,329	-1.0%	0.1%
방송영상 독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	1,272,486	1,236,848	1,461,492	1,427,589	5,398,415	1,616,030	1,688,751	1,702,336	0.8%	16.5%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	1,419,971	1,399,554	1,652,118	1,623,446	6,095,089	1,827,622	1,963,124	1,985,746	1.2%	20.2%

산업명	합계									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	3분기		
출판	5,349,682	5,202,187	5,298,572	5,393,357	21,243,798	5,392,883	5,187,922	5,209,813	0.4%	-1.7%
만화	184,250	175,818	186,511	195,368	741,947	192,041	184,641	190,378	3.1%	2.1%
음악	653,989	714,310	764,468	826,376	2,959,143	854,312	953,338	980,201	2.8%	28.2%
게임	1,866,259	1,782,340	1,851,726	1,930,793	7,431,118	2,158,654	2,325,115	2,310,021	-0.6%	24.7%
영화	861,452	808,661	863,692	801,275	3,335,080	809,875	824,189	899,630	9.2%	4.2%
애니메이션	108,709	115,085	149,601	141,004	514,399	136,602	152,525	141,607	-7.2%	-5.3%
방송영상 독립제작사	174,054	180,921	179,191	202,926	737,092	220,783	198,926	184,227	-7.4%	2.8%
광고	1,275,533	1,496,250	1,368,521	1,405,859	5,546,163	1,568,793	1,792,363	1,816,922	1.4%	32.8%
캐릭터	1,323,436	1,351,590	1,570,865	1,651,006	5,896,897	1,660,930	1,837,760	1,773,677	-3.5%	12.9%
지식정보	1,436,530	1,445,304	1,662,313	1,659,980	6,204,127	1,886,998	1,980,855	2,018,875	1.9%	21.4%
콘텐츠솔루션	501,698	535,911	573,835	584,788	2,196,232	629,817	694,058	728,334	4.9%	26.9%
합계	13,735,592	13,808,377	14,469,295	14,792,732	56,805,996	15,511,688	16,131,692	16,253,685	0.8%	12.3%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

<그림> '10년 1~4분기, '11년 1~3분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 십억원)

