

<표> '10년 1~4분기, '11년 1~3분기 콘텐츠산업 수출액 규모

산업명	수출액(백만원)									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	3분기		
출판	127,525	140,808	72,163	73,307	413,803	45,698	112,705	83,624	-25.8%	15.9%
만화	-	-	3,825	5,602	9,427	4,588	5,010	3,268	-34.8%	-14.6%
음악	21,736	24,254	20,949	29,334	96,273	32,033	43,405	59,322	36.7%	183.2%
게임	438,372	453,863	465,755	499,082	1,857,072	586,521	605,886	619,751	2.3%	33.1%
영화	5,238	3,968	4,125	4,562	17,893	4,639	8,699	9,237	6.2%	123.9%
애니메이션	22,116	25,854	29,938	34,049	111,957	34,185	38,458	38,315	-0.4%	28.0%
방송영상 독립제작사	1,168	2,737	5,878	6,047	15,830	5,364	5,632	5,537	-1.7%	-5.8%
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	72,857	75,100	84,071	87,479	319,507	90,453	102,755	105,732	2.9%	25.8%
지식정보	95,169	99,524	113,637	111,718	420,048	114,846	115,635	116,327	0.6%	2.4%
콘텐츠솔루션	34,896	32,044	33,432	34,317	134,689	37,439	40,921	42,328	3.4%	26.6%
합계	819,077	858,152	833,773	885,497	3,396,499	955,766	1,079,106	1,083,441	0.4%	29.9%

- 산업별 수출액을 살펴보면, 전체 수출액 1조 834억원으로 전분기대비 약 0.4%로 증가하였으며, 게임산업은 6,197억원으로 전분기대비 약 2.3%로 증가, 출판산업 836억원으로 전분기대비 약 25.8%로 감소, 캐릭터산업 1,057억원으로 전분기대비 약 2.9%로 증가, 음악산업 593억원으로 전분기대비 약 36.7%로 증가, 애니메이션산업 383억원으로 전분기대비 약 0.4%로 감소, 방송영상독립제작사는 55억원으로 전분기대비 약 1.7%로 감소, 영화산업은 92억원으로 전분기대비 약 6.2%로 증가, 지식정보산업은 1,163억원으로 전분기대비 약 0.6%로 증가한 것으로 나타남

<그림> '11년 3분기 콘텐츠산업 수출액 규모

