

<표> '10년 1~4분기, '11년 1~3분기 콘텐츠산업 매출액 규모

산업명	매출액(백만원)									
	2010년				2010년 합계	2011년			전분기대비 증감률(%)	전년동기대비 증감률(%)
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	3분기		
출판	5,349,682	5,202,187	5,298,572	5,393,357	21,243,798	5,392,883	5,187,922	5,209,813	0.4%	-1.7%
만화	184,250	175,818	186,511	195,368	741,947	192,041	184,641	190,378	3.1%	2.1%
음악	653,989	714,310	764,468	826,376	2,959,143	854,312	953,338	980,201	2.8%	28.2%
게임	1,866,259	1,782,340	1,851,726	1,930,793	7,431,118	2,158,654	2,325,115	2,310,021	-0.6%	24.7%
영화	861,452	808,661	863,692	801,275	3,335,080	809,875	824,189	899,630	9.2%	4.2%
애니메이션	108,709	115,085	149,601	141,004	514,399	136,602	152,525	141,607	-7.2%	-5.3%
방송영상 독립제작사	174,054	180,921	179,191	202,926	737,092	220,783	198,926	184,227	-7.4%	2.8%
광고	1,275,533	1,496,250	1,368,521	1,405,859	5,546,163	1,568,793	1,792,363	1,816,922	1.4%	32.8%
캐릭터	1,323,436	1,351,590	1,570,865	1,651,006	5,896,897	1,660,930	1,837,760	1,773,677	-3.5%	12.9%
지식정보	1,436,530	1,445,304	1,662,313	1,659,980	6,204,127	1,886,998	1,980,855	2,018,875	1.9%	21.4%
콘텐츠솔루션	501,698	535,911	573,835	584,788	2,196,232	629,817	694,058	728,334	4.9%	26.9%
합계	13,735,592	13,808,377	14,469,295	14,792,732	56,805,996	15,511,688	16,131,692	16,253,685	0.8%	12.3%

- '11년 3분기 산업별 매출액을 보면 출판산업이 5조 2,098억원으로 가장 높은 비중을 차지하고 있으며, 전분기대비 약 0.4% 증가한 것으로 추정됨
- 지식정보산업 2조 188억원으로 전분기대비 약 1.9%로 증가, 광고산업 1조 8,169억원으로 전분기대비 약 1.4%로 증가, 음악산업은 9,802억원으로 전분기대비 약 2.8%로 증가, 영화산업 8,996억원으로 전분기대비 약 9.2%로 증가, 만화산업 1,903억원으로 전분기대비 약 3.1%로 증가, 게임산업이 2조 3,100억원으로 전분기대비 약 0.6%로 감소, 캐릭터산업 1조 7,736억원으로 전분기대비 약 3.5%로 감소, 애니메이션산업 1,416억원으로 전분기대비 약 7.2% 감소, 방송영상독립제작사 1,842억원으로 전분기대비 약 7.4%로 감소한 것으로 추정됨