

콘텐츠산업 매출액 대비 상장사 매출액 비교

- '11년 3분기 상장사 매출액은 콘텐츠산업 매출액 대비 약 22.2%를 차지하며, '11년 2분기 비중 21.3%로 보다 약 0.9%p로 증가
 - 산업별로 상장사 비중이 높은 산업은 게임(45.4%), 지식정보(42.6%)
 - 상대적으로 비중이 낮은 산업은 캐릭터(3.3%), 애니메이션(6.6%), 방송영상독립 제작사(8.0%)

<표 > '10년 1~4분기, '11년 1~3분기 콘텐츠산업 전체 매출액 대비 상장사 매출액 비교

(단위 : 백만원, %)

산업명	콘텐츠산업전체 매출액(백만원)							
	2010년				2010년 합계	2011년		
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	3분기
출 판	5,349,682	5,202,187	5,298,572	5,393,357	21,243,798	5,392,883	5,187,922	5,209,813
만 화	184,250	175,818	186,511	195,368	741,947	192,041	184,641	190,378
음 악	653,989	714,310	764,468	826,376	2,959,143	854,312	953,338	980,201
게 임	1,866,259	1,782,340	1,851,726	1,930,793	7,431,118	2,158,654	2,325,115	2,310,021
영 화	861,452	808,661	863,692	801,275	3,335,080	809,875	824,189	899,630
애니메이션	108,709	115,085	149,601	141,004	514,399	136,602	152,525	141,607
방송영상 독립제작사	174,054	180,921	179,191	202,926	737,092	220,783	198,926	184,227
광 고	1,275,533	1,496,250	1,368,521	1,405,859	5,546,163	1,568,793	1,792,363	1,816,922
캐릭터	1,323,436	1,351,590	1,570,865	1,651,006	5,896,897	1,660,930	1,837,760	1,773,677
지식정보	1,436,530	1,445,304	1,662,313	1,659,980	6,204,127	1,886,998	1,980,855	2,018,875
콘텐츠 솔루션	501,698	535,911	573,835	584,788	2,196,232	629,817	694,058	728,334
합계	13,735,592	13,808,377	14,469,295	14,792,732	56,805,996	15,511,688	16,131,692	16,253,685

산업명	상장사 매출액(백만원)							
	2010년				2010년 합계	2011년		
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	3분기
출 판	580,900	542,540	540,060	587,700	2,251,200	583,760	546,240	585,740
만 화	-	-	-	-	-	-	-	-
음 악	142,480	151,110	149,220	162,270	605,080	129,160	152,750	171,330
게 임	771,980	757,080	765,270	786,820	3,081,150	965,800	1,060,700	1,048,590
영 화	188,760	142,570	192,920	141,690	665,940	176,850	215,830	280,790
애니메이션	14,460	12,190	15,990	12,920	55,560	10,960	14,070	9,380
방송영상 독립제작사	13,240	12,420	16,070	12,680	54,410	17,410	18,170	14,710
광 고	196,880	258,330	241,120	299,470	995,800	386,470	543,730	573,300
캐릭터	41,080	44,760	45,670	63,150	194,660	60,550	58,100	58,750
지식정보	587,310	606,370	627,630	632,810	2,376,870	800,820	827,800	859,860
콘텐츠 솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	2,537,090	2,527,370	2,593,950	2,699,510	10,280,670	3,131,780	3,437,390	3,602,450

산업명	콘텐츠산업전체 대비 상장사 비중(%)							
	2010년				2010년 합계	2011년		
	1분기	2분기	3분기	4분기		1분기	2분기	3분기
출판	10.9%	10.4%	10.2%	10.9%	10.6%	10.8%	10.5%	11.2%
만화	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	21.8%	21.2%	19.5%	19.6%	20.4%	15.1%	16.0%	17.5%
게임	41.4%	42.5%	41.3%	40.8%	41.5%	44.7%	45.6%	45.4%
영화	21.9%	17.6%	22.3%	17.7%	20.0%	21.8%	26.2%	31.2%
애니메이션	13.3%	10.6%	10.7%	9.2%	10.8%	8.0%	9.2%	6.6%
방송영상독립제작사	7.6%	6.9%	9.0%	6.2%	7.4%	7.9%	9.1%	8.0%
광고	15.4%	17.3%	17.6%	21.3%	18.0%	24.6%	30.3%	31.6%
캐릭터	3.1%	3.3%	2.9%	3.8%	3.3%	3.6%	3.2%	3.3%
지식정보	40.9%	42.0%	37.8%	38.1%	38.3%	42.4%	41.8%	42.6%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	18.5%	18.3%	17.9%	18.2%	18.1%	20.2%	21.3%	22.2%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업